NYA

C 64/128/Amiga

DATOR Magazin

Sveriges Största Datortidning!

Nr 8 25 april - 8 maj 1991
Årgång 6

Finland: MK 12.00 Norge: 19 kronor

18⁹⁰ INKL.MOMS

Byggprojekt

ROBOT styrning med AMIGAN



✓ Bygg om din C64 till larmcentral

✓ EuroMail - nytt BBS-system för Amiga

Mässextra:
World of Amiga i New York

SCREEN STAR



SUPER MONACO GP

7 388056 301894 08
563-08

12 SPEL I TEST

REDAKTION

Adress: Karlbergsvägen 77-81, S-113 35 STOCKHOLM, Sweden **Tel:** 08-33 59 00
Fax: 08-728 85 57 (redaktion)
BBS: 08-728 85 90
(Endast prenumeranter.)
CHEFREDAKTÖR & ANSVARIG UTGIVARE:
Christer Rindeblad
BITR. RED.CHEF:
Ylva Kristoferson
LAYOUT:
Ursula Engström
Åsa Sandlund (elev)
NÖJESREDAKTÖR:
Lars Jansson
TESTREDAKTÖR:
Peter Kerschbaumer
RED-SEKRETERARE:
Jeanette Lagerholm

MEDARBETARE
I DETTA NUMMER

Christer Bau, Pontus Berg, Bosse Engberg, Göran Fröjdh, Pekka Hedqvist, Kent Holm (teckningar), Stefan Jakobsson, Anders Jansson, Björn Knutsson, Don Lewis, Erik Lundevall, Sebastian Marquez, Lennart Nilsson, Mats Oscarsson (foto), Magnus Phil, Anders Reuterswärd, Andreas Reuterswärd. OMSLAGSBILD: Mats Oscarsson

PRENUMERATION

Titel Data, tel: 08-729 00 40, vardagar kl 8.30-12:00, 13:00-16:30.
Pren.pris Sverige & Norden: Helår (22 nr) 365 kr, halvår (11 nr) 187 kr, korttid (7 nr) 121 kr. Utanför Norden: Helår 401 (22 nr) kr, halvår (11 nr) 203 kr.

ANNONSER

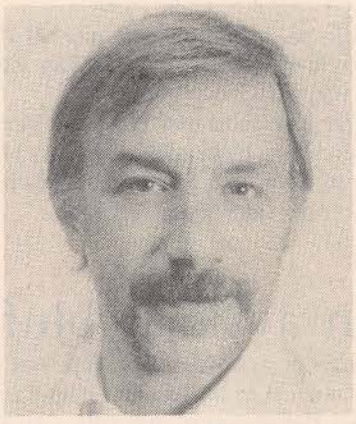
ANNONSKONTAKTEN AB
(Mats Svensson) Nybodagatan. 1, 171 42 SOLNA.
Tel: 08-83 09 15. **FAX:** 08-27 37 35

RIPPNING & TRYCK

RIPPNING: Melanders Fotosätteri, Stockholm.
REPRO: Valör Repro, Bromma.
TRYCK: Hedemora-bladet, Hedemora 1991.
UTGIVARE:
Bröderna Lindströms Förlags AB.
VERKSTÄLLANDE DIREKTÖR:
Gunnar Netz
MARKNADSCHEF:
Kim Johansson
ANNONSCHEF:
Göran Backman

ISSN: 0283-3379

"En ursäkt till alla i branschen"



Många importörer, postorderföretag och databutiker har reagerat starkt emot innehållet i min ledare i förra numret. Och det med rätta.

Jag brukar stå på mig i normala fall när jag går ut och kritiserar olika företeelser. Men nu hade jag fel och måste ta konsekvenserna av detta.

Först och främst vill jag be alla om ursäkt för vad jag skrev i förra numret. Både ledaren och artikeln var en grov missbedömning, ett olycksfall i arbetet.

Ibland har man för bråttom och skriver ogenomtänkta saker som man inte kontrollerat tillräckligt. Min ledare och artikel var i många stycken både ogenomtänkt och felaktig. Det är alltid lätt att kritisera och gnälla över det som är dåligt och glömma det som är bra och positivt.

I min ledare missade jag en oerhört viktig aspekt. Nämligen allt det arbete som svenska importörer lägger ner på att försvenska Amigaprogram och ta fram svenska handledningar. Seriösa importörer ser också till att registrerade användare alltid får nya versioner av programmen. Denna service mot kunderna kostar enorma pengar och påverkar givetvis prisättningen. Men jag vet att de flesta kunder uppskattar denna service och tycker den är värd sitt pris.

Dessutom förekom det i artikeln flera solklara faktafel vad gällde prisjämförelsen. Det är viktigt att du som konsument verkligen jämför priser och vad du får med i priset.

Man får inte eller glömma bort att många av företagen, både importörer, butiker och postorderföretag också har heltidsanställda som enbart ägnar sig åt att ge kundsupport. Ofta på ett föredömligt sätt.

Hos våra branschföretag finns ett oerhört kunnande som ger trygghet för konsumenterna. Det måste vi värna om.

Våra svenska importörer har också i det fördolda gjort stora insatser för Amigans framgångar i Sverige. Insatser som egentligen förtjänar betydligt mer uppmärksamhet än de fått i Datormagazin. På den punkten måste tidningen få en annan policy.

Vi handlar själva enbart från etablerade importörer och generalagenter. Det ger trygghet. När vår utrustning har krånglat har dessa ställt upp med brandkårsutryckningar och många gånger räddat vår produktion. Själv tycker jag en sådan service är värd en extra slant.

Hur många av er läsare har inte någon gång hängt i en datorbutik och fått nya program demonstrerade i timmar. Sedan köpte ni programmet billigt från någon liten postorderfirma. Vem betalade butikskillen för hans insats? Och hur ska datorbutikerna överleva på sikt om alla gör så?

Postorderfirmorna är många numera. Några är stora, seriösa och etablerade. Det är en viktig trygghet för konsumenterna den dagen något krångla. Från och till har det dykt upp källarföretag som vill göra några snabba klipp för att sedan bomma igen. Vi visar ett sådant exempel i detta nummer där det faktiskt handlar om renodlat bondfångeri.

Slutligen, åter en djup och uppriktig ursäkt till alla berörda parter. Jag hoppas att tidningen på något vis kan reparera den skada som min ledare åstadkom. Jag lovar att göra allt för att så blir fallet.

CHRISTER RINDEBLAD

DATORMAGAZIN — EN 100-PROCENTIG AMIGA-PRODUKT!

Datormagazin görs helt och hållet med DTP på Amigan med följande produkter:
HÅRDVARA: En 25 MHz Amiga 3000, sju Amiga 2000, fyra CBM 1950 multisync färgskärmar, tre Microway flickerfixer, tre Taxan Viking-I 19-tums DTP-skärmar, fem GVP 28 MHz och en GVP 33 MHz acceleratorkort., sju Hydra EtherNet nätverkskort..
MJUKVARA: Publishing Partner Master, Transcript, DeLuxe Paint III, NT-BBS, ARexx, WShell, NComm, DMZ-Conv.
LEVERANTÖRER: Commodore AB, ProComp, Karlberg & Karlberg, HK Electronics, Datakompaniet, Sydelektronik,

I DETTA NUMMER

NYHETER OCH REPORTAGE

Amiga World mässan i New York

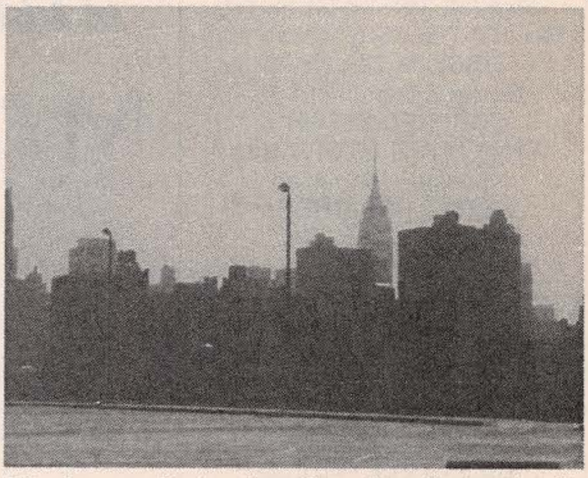
■■■ I riktig New York miljö på ödsligt belägna pier 90 i hamnen på Manhattan pågick Amiga World mässan i tre dagar. Det var en mässa med få besökare men desto mer att se och göra.

Datormagazins utsände Peter Kerschbaumer tyckte att det var som rena rama julafton där han gick och plockade, knappade, blippade och konstaterade bland annat att mjukvarorna är på frammarsch. Resten av godsakerna bjuder han på i ett tre sidor långt reportage.

Sidan 21-23.

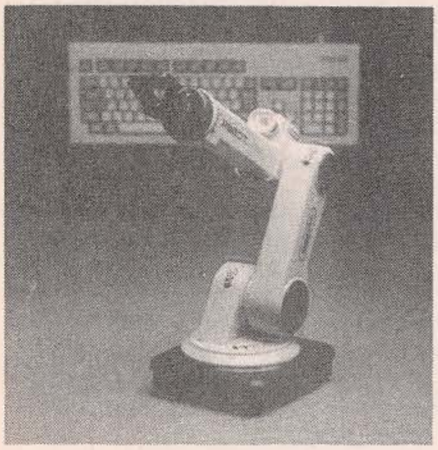
Datormagazin avslöjar bluffchip

■■■ En företagare i Varberg har avslöjats sälja chip som skulle öka hastigheten i Amigan för 995kr. Ett exakt likadant chip kan man bland andra köpa hos Elfa för 35kr. Polisen uppmanar folk som känner sig lurade att göra anmälan mot Varbergsföretagaren. **Sidan 6.**



Vårsolen spred sin glans över New York och vår reporter kom hem nöjd, med en hel del godsaker att presentera.

TEST



Robotarmen SVI-2000 som du kan styra med hjälp av Amigan.

Styr robot med Amigan

■■■ Datormagazin visar dig hur du bygger ett styr-interface till Spectravideos robot.

Sidan 21-23

En enda burk klarar av allt

■■■ Vi har testat Videon III en kombinerad digitizer/RGBsplitter.

Sidan 32-33

Hallå Världen!

■■■ Nu finns det ett nytt tyskt alternativ bland BBS-programmen. Programmet utmärker sig genom användarvänligheten.

Sidan 43-45

NÖJE

Full rulle på rallyt

■■■ Lars Jansson fräser fram på racingbanorna i Monaco.

Sidan 73

En utforskares drömspel

■■■ Göran Fröjdh irrar förtjust omkring bland alla rollbyten. i Demoniak

Sidan 71

Striden om Vintergatan år 2654

■■■ Göran Fröjdh slåss för Jordens rätt att behålla Vintergatan som koloni.

Sidan 74

PROGRAMMERING

WORKSHOP

Gör collage av berömda konstverk

... med Datormagazins grafikmästare Sebastian Marquez.

Sidan 15-17

ÖVRIGT

ANNONSÖRER

"M.A.S.T. Overnight delivery"

Beställ idag och få det imorgon

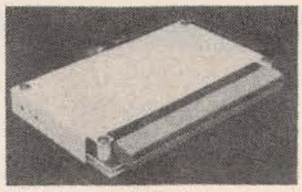
Gäller produkter märkta med *.



512Kb minne *

* Klocka med batteribackup
* Mycket strömsnålt använder cmos krestar.
* On/Off knapp

Ring för pris!

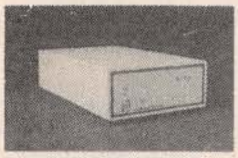


Större minnen

Minimeg 2Mb, Extern minne — **2195:- ***
Till Amiga 500/1000, äkta fast ram. A1000 2795:-

Quatromeg expanderbart upp till 6Mb — **2Mb 2195:- ***
Internt. 4Mb 2995:

8Mb minne Octoplus — **2295:- ***
till Amiga 2000, populerat med 2Mb





Hårddisk

Fireball till A2000 — **4695:-**
Autoboot, SCSI, DMA 12ms 45Mb

Tiny Tiger till A500/1000 — **4995:-**
Egen strömförsörjning, SCSI, 12ms 45Mb

M.A.S.T. Syquest — **7495:-**
Flyttbar hårddisk 44Mb

Drive

Unidrive — **639:-**
On/off knapp och genomkoppling.

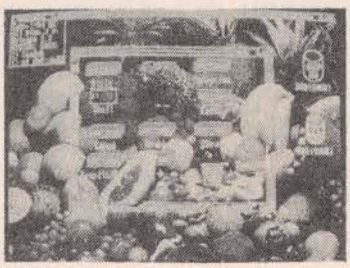
Enhanced Unidrive — **1195:-**
med track display och virus skydd.

Intern drive A2000 — **745:-**

Disketter

Omärkta SONY blue, kvalitets diskette med 5 års garanti

fr 4:50



24 bitars grafik kort

Colorburst 16.8 miljoner färger, ring för info!

M.A.S.T. TECHNICAL EXCELLENCE

MEMORY AND STORAGE TECHNOLOGY

Box 23010, 200 45 Malmö, Fax 040-931275

ORDERTEL 040-931200

M.A.S.T. USA 702-3590444

M.A.S.T. Tyskland 0221-7710918

M.A.S.T. Australien 03-16373763

M.A.S.T. Österike 03-16373763

M.A.S.T. 71-556133

Bytte ett chips mot ett exakt likadant

Bluff-turbo avslöjad

Se upp med bluff-turbon till Amigan från L.S.C.I. i Varberg! Deras ''turbokort'' fungerar inte alls. För 995 kronor får du en helt vanlig 68000-processor — värd 35 kronor. Polisen rekommenderar nu alla som blivit lurade att polisanmäla L.S.I.C. för bedrägeri.

Det var i höstas och vintras som L.S.I.C. gick ut med annonser i bl.a. Datormagazin om sin Amiga Turbo. I annonserna påstod L.S.I.C. att de sålde ett tillbehör som gav **''dubbla hastigheten (14.3 MHz) spel fungerar till 100% eller bättre. Pris: 995 kronor.''**

Ville inte ge testex

Datormagazin tog i december kontakt med L.S.I.C. ägare Patric Cederholm, 26 för att få ett testexemplar. Patric Cederholm ville dock inte skicka upp något testexemplar utan föreslog istället att tidningen skulle skicka ner en Amiga 500 till honom för ombyggnad. Något som tidningen vägrade.

I en fax till tidningen skriver Patric Cederholm att Amiga Turbo är ''en ren 68000 baserad produkt'' som skulle göra Amigan ''i praktiken ungefär 70 procent snabbare men att grafikchip och ljudchip inte förändrar hastighet vilket innebär att alla spel, demo och liknande fungerar''.



Det här var vad kunderna fick för 995 kronor: ett vanligt 68000-chip värd 35 kronor som på inget vis snabbar upp Amigan.

Givetvis fungerar allt exakt som vanligt eftersom kunderna bara bytt ett chip mot ett exakt likadant! Däremot gör Patric Cederholm en nätt liten vinst på 950 kronor!

Hemmagjord garanti

Per-Ola Norman från Täby är en av L.S.I.C:s offer. Hans sambo köpte turbokortet som julklapp till honom. Per-Ola Norman blev dock misstänksam.

— Paketet innehöll en vanlig processor där man slipat bort modellbeteckningen plus ett hemmagjort kvitto med två års garanti, berättar han. Och något svar får man inte längre på det telefonnummer som anges i annonsen.

Vanlig processor

Datormagazin har i flera månader försökt få tag i Patric Cederholm utan att lyckas. Vi har dock låtit våra tekniker i samarbete med Tricom Data, testa den försändelse Per-Ola Norman fick på posten.



Så här marknadsförde L.S.-I.C. sitt bluffkort.

Deras utlåtande är entydigt; Turbokortet är en ren och skär bluff. Vad L.S.I.C. skickar ut är en helt vanligt 68000-processor, alltså exakt samma processor som redan sitter i Amigan, och som kan köpas separat hos bland andra Elfa för 35 kronor.

Känd bluffare

Hos Kronofogdemyndigheten i Varberg är Patric Cederholm känd sedan tidigare. Han drev tillsammans med en kamrat ett företag i Göteborg vid namnet Topatronic AB. Företaget lades senare ned.

Företaget L.S.I.C. är en enskild firma med en boxadress och sköts helt av Patric Cederholm från en lägenhet på Skånegatan 20 i Varberg.

Polisen i Varberg har ännu inte fått några anmälningar mot Patric Cederholm. Men på bedrägeriroteln rekommenderar man alla som känner sig lurade att göra en anmälan. Allt talar för att det handlar om ett solklart fall av bedrägeri. Ett brott som i allvarliga fal kan leda till fleråriga fängelsestraff.

CHRISTER RINDEBLAD

TEKNISKT UTLÅTANDE:

Efter test av Amiga-Turbo från LSIC har vi funnit följande: Vid leveransen följde det endast med ett chip som skulle sättas in i CPU-sockeln. När vi körde flera program som analyserar systemet visade det sig att det handlade om en vanlig Motrola MC68000-8, alltså samma typ av processor som sitter i Amigan normalt. Frekvensmätningen visade att processorn arbetar med den vanliga klockfrekvensen på 7.14 MHz. Detta betyder att Amiga-Turbo inte alls snabbar upp eller ökar hastigheten på Amigan. Priset för en lös MC68000-8 är 35 till 44 kronor. En avsevärd skillnad mot LSIC :s pris på 995 kronor.

Peter Kerschbaumer
Tekniskt redaktör

LONDON CALLING



AV DON LEWIS

Storsatsning på skolor

Engelska Commodore har inlett en stenhård satsning på skolmarknaden. För 3.200 kronor erbjuder man skolorna en A500 med en megabyte RAMminne. Dessutom får skolorna gratis välja ett av 14 program. Erbjudandet har blivit en succé och man har redan sålt drygt 1000 paket.

— Vi har fått en enormt fin respons på det här erbjudandet, säger Peter Talbot, försäljningschef för skoldivisionen hos Commodore.

Så till lite produktnyheter. Logitech har släppt en rad nya produkter för Amigan. Bland annat LogiMouse Pilot, en ergonomisk designad mus för 290 kronor.

Programhuset Domark satsar på budgetspel med ett nytt märke döpt till ''ReSpray''.

— Vi har funderar över det här länge nu, säger Clare Edgeley, PR-chef hos Domark. Vi tror det är rätt läge för att satsa på budget nu och vi har många bra titlar på gång.

Logon för ReSpray är utformad som graffiti och spelen kommer i England att kosta ca 85 kronor. De första titlarna blir Hard Drivin, Licens to Kill, APB, Toobin, Xybots, Trivial Pursuit II och Dragon Spirit. I oktober kommer ytterligare fyra titlar.

Domark arbetar också vidare med Nam, som redan beskrivits i Datormagazin. Spelet där du är amerikansk president under Vietnam-kriget och där det gäller att fatta de rätta besluten.

Nam kommer att säljas med två stora A2-posters med kartor och dramatiska bilder från kriget. Bilderna är tagna av den legendariske fotografen Tim Page, som blev svårt sårad under kriget. Priset i England för Nam blir 268 kronor.

Vad kan jag tjäna på min bil?

NYHET!



Robert Pettersson är en av våra experter som sammanställer och läser in uppgifterna till Motorbörsens KonsumentGuide. Han har levt och arbetat med bilar i över 20 år, och medverkar som sakkunning bl. a. i det populära programmet "Garage i TV3. Lyssna på honom redan idag — ring 0712-90 900!

Ring Motorbörsens KonsumentGuide!

Saklig information om de flesta frågor som rör din bil, både priser och allmän information.

Uppgifterna är alltid aktuella och framtagna av tillverkare och experter från verkstäder och Svensk Bilprovning samt sammanställda av ledande motorjournalister. Du får bl. a. reda på:

★ var och hur mycket olika modeller rostar
★ hur du upptäcker dolda fel
★ vad missljud från växellådan kan bero på
★ motorns livslängd
★ vad det kostar att reparera olika fel
★ olika bilmärkens historia
★ vad just din bil är värd
★ prisstatistik för olika modeller
★ och mycket, mycket mer...

0712

- 90 900 Allmän information
- 90 901 Svenska bilar
- 90 902 Tyska bilar
- 90 903 Engelska bilar
- 90 904 Italienska bilar
- 90 905 Franska bilar
- 90 907 Japanska bilar
- 90 910 Sportbilarnas tio-i-topp

Ring något av telefonnumren redan idag och lyssna!

Motorbörsens KonsumentGuide
Taxa 4:55 per minut!

MOTOR BÖRSEN
KonsumentGuide
Ring 0712-90 900

Nu satsar svensk TV på mänskliga datorspel

Av Ylva Kristoferson

I höst ska Sveriges Television att börja göra datorspel. Men istället för teckande gubbar, kommer det att vara riktiga människor som rör sig i den tecknade världen.

Programmeraren Mats Grafström, 26, har utvecklat ett program, där människor kan styra en miljö som bara finns i datorn.

I TV-studion står en man framför en svart skärm. Han famlar i luften.

Men på TV-skärmen ser vi hur han spelar på ett piano, slår på trummor och cymbaler, instrument som bara finns i minnet på en Amiga.

Personen kan med sina händer styra de grafiska instrumenten i datorn.

Gammal idé

Att skapa människor i animerade miljöer är i sig ingen nyhet. Walt Disney gjorde det redan på 40-talet, och med filmen Roger Rabbit har tekniken på nytt uppmärksammats, nu med datorernas hjälp.

Nej, det märkvärdiga med Sveriges Televisions projekt är att människorna kan påverka den animerade miljön. Datorn känner vad personen gör, och reagerar på det. Beroende på var personen håller sina händer, spelas olika toner på det ritade tangentbordet.

Planerna för tekniken är högtflygande: nu ska TV satsa på datorspel med riktiga människor som aktörer. Stora forskningspengar har satsats på projektet.

Mannen bakom idén är Mats Grafström på Sveriges Television i Stockholm. Mats är bara 26 år och helt självlärd som programmerare. Den enda teoretiska utbildning han har, är 4-årig teknisk linje på gymnasiet.



Den ansvarige för projektet Mats Grafström, 26 år, är helt självlärd programerare. Den enda teoretiska utbildning han har är 4-årig teknisk linje.

Bilder: MATZ OSKARSSON

— Jag lärde mig grunderna i programmering där. De flesta programmerejag känner saknar en teoretiska examen. Man klarar sig bra ändå. Det viktigaste är att man är envis och vill lära sig. För att bli en bra programmerare krävs framför allt mycket praktisk erfarenhet.

Jämför två bilder

Allt bygger på en tämligen enkel teknik. De två bildera, den i datorn och den filmade bilden av den verklige personen, jämförs hela tiden. Om datorn märker att de två bilderna kolliderar, ska den utföra vissa inprogrammerade kommandon.

Den agerande placeras framför en mörk skärm och belyses med kraftigt ljus. Bilden digitaliseras sedan in i datorn.

— Men datorn ser inte bilderna i olika gråskalor som vi. Istället ser den allt över en viss ljusstyrka som vitt, och allt under som svart. Och datorn reagerar bara på det vita ljuset. Det är det vita som sedan jämförs med bilden i datorn, förklarar Mats.

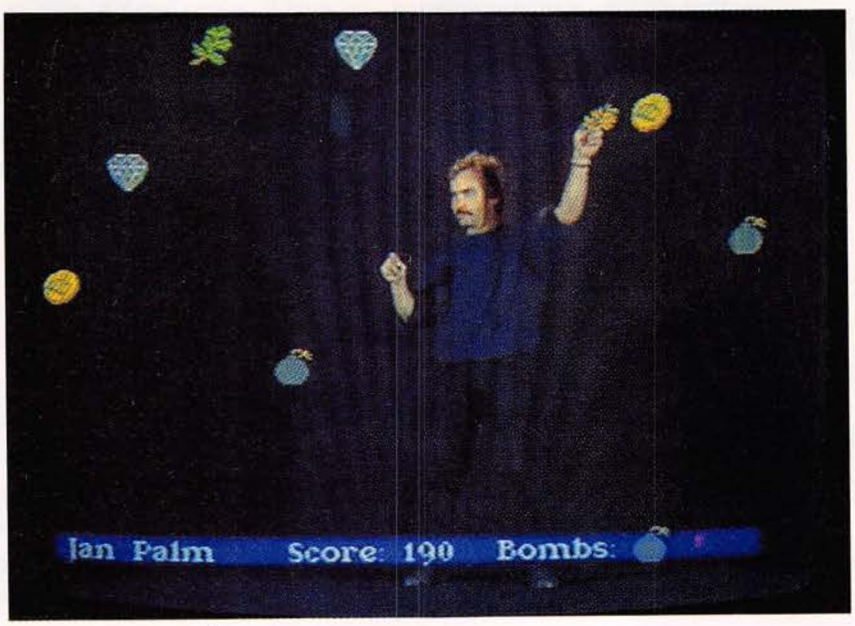
— Om det vita befinner sig på samma punkt som de tecknade grejorna, ska datorn utföra något, till exempel göra en ton via MIDI-interfacet.

Innan man inleder själva filmningen, kan man ställa in gråtonerna med en regel och på så sätt styra hur pass känslig datorn ska vara. Dessutom måste man se till att de två bilderna ligger precis ovanpå varandra i datorns minne.

Unga Tvåan

Hittills har Mats producerat två provfilmer tillsammans med datorgrafikern Clemens Forsberg vid Umeå-TV. I den ena filmen spelar Mats kollega Lasse på ett piano. I den andra spelar Clemens Forsberg ett specialdesignat datorspel.

— Vi hade först tänkt att använda tekniken i "Unga tvåan", för datorspel med levande aktörer. Vi gjorde då en provfilm, där det gäller för den spelande att fånga saker



AKTA DIG FÖR BOMBERNA! *Hittills har TV producerat två provfilmer på Mats och datorgrafikern Clemens Forsbergs idé. TV-spelet med bomberna skulle ursprungligen ha använts i "Unga tvåan".*

ny version



Innan man inleder filmningen, kan man ställa in gråtonerna med en regel och på så sätt styra hur pass känslig datorn ska vara. Dessutom måste man se till att de två bilderna ligger precis ovanpå varandra i datorns minne.



som faller uppifrån. Men det kommer också bomber, som han måste akta sig för, säger Mats.

— Då kan man till exempel bestämma, som vi gjort i vår film, att hjärtat ska explodera varje gång en kollision inträffar, mellan hjärtat och personen i den verkliga bilden.

Aktören ser sig själv och de grafiska objekten i en monitor på golvet. För att han inte ska bli förvirrad av höger och vänster, är den bild han ser spegelvänd.

Amigan bästa valet

I båda filmerna används ljud, som kommer från en sythersizer. Denna styrs via ett MIDI-interface. Datorn skickar ut vissa koder, som tack vare MIDI-interfacet omvandlas till toner i synthersizern. När och hur tonerna ska bildas, programmeras på samma sätt som figurerna fås att explodera, försvinna eller poäng räknas.

Allt som ska röra sig eller vara kollisionskänsligt måste göras med Amigan.

— Amigan är det bästa valet för den här typen av program, kostaterar Mats. Hade man valt en annan dator hade man fått betala betydligt mer.

Mats har själv programmerat allt. Bilderna är dock gjorda med DeluxePaint III. Kommandona har han skrivit dels med hjälp av Director, ett Basic-liknande programmeringsspråk, dels i C. Director styr allt som rör sig.

— Men kollisionsdetekteringarna kräver mycket högre hastigheter. Datorn måste hinna scanna igenom båda bilderna och jämföra dem för att se om det skett några kollisioner, och i så fall var. Då har jag lagt till några specialkommandon i Director. Kommandona kallar helt enkelt på ett program

Bygger hela dekoren

Mats program är det första i sitt slag i världen. Och möjligheterna som öppnas är verkligen fantasieggande.

— Med en chromakeybakgrund kan man lägga in tecknade bakgrunder, som personer rör sig i. Med en laserdisk, en CD för videobilder, kan man ta fram nya bilder blixtsnabbt. Beroende på vad personen gör, kan man då få bakgrunden att ändra sig. Går personen åt höger, får man fram en bild från miljön till höger, går han rakt fram, får man den miljön i bakgrunden. Man kan på så vis skapa en hel dekor som bara finns i datorn.

Vissa delar av dekoren kan dessutom göras kollisionskänsliga, så att saker kan hända i bilden. Personen kan öppna dörrar, ta upp saker o.s.v.

Hemliga planer

Tyvärr gick planerna om datorspel i "Unga Tvåan" om intet: pengarna i ungdomsprogrammets budget räckte helt enkelt inte till. Dessutom produceras programmet i Växjö. Mats skulle då behövt åka varje vecka från Stockholm för att övervaka tekniken, något som inte var praktiskt genomförbart.

Men Mats jobbar ändå vidare med projektet.

Just nu är det framförallt TV:s Nöjes-redaktion som är mest intresserade av idéerna. Exakt vad det kommer att resultera i, vill Mats dock inte avslöja. Konkurrensen inom TV-branschen har blivit betydligt allvarligare de senaste åren, något som samtliga anställda fått märka.

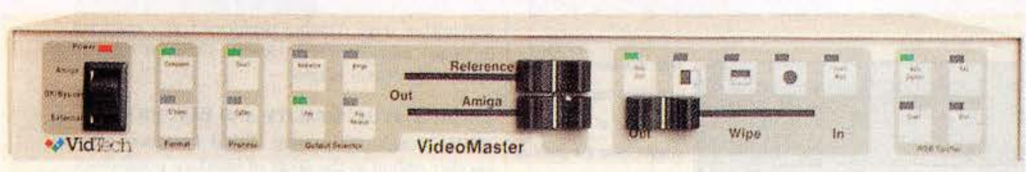
Till hösten ska dock Nöjes-redaktionen börja arbeta med datorn på riktigt.

Cartridgedrive för back-up

■ ■ ■ Byquest heter en ny typ av diskdrive för Amiga 2000 och 3000 från amerikanska Supra. Syquest arbetar med en speciell typ av tape-kassetter som kan lagra 44 MB. Den är rätt långsam och huvudskaligen avsedd för backup-ändamål. Pris: 8995 kr. För närmare information kontakta Supras agent i Sverige. Alfasoft AB, tel: 040804 50.



Tapekassetterna lagrar mycket stora mängder data.



Nu kan du göra video även med en liten dator som Amiga 500. Videomaster klarar alla modeller.

Ny mästare på video

■ ■ ■ Här har du prylen som löser många multimediaproblem. "Videomaster" är en fullfjädrad S-video genlock för alla Amiga-modeller, även A-500! Den finns i två modeller, en för både PAL och S-Video 625 samt en modell för NTSC med S-Video. Videomaster kan ta emot signaler från S-VHS, Hi8 och ED-BETA. Den ger ifrån sig composit-video, RGB eller S-VHS. Den har också inbyggd RGB-splitter och kan alltså användas till digitizers som Digi-View Gold 4.0.

Med en speciell effekt-generator kan man åstadkomma horisontala, vertikala, cirkulerande och inverterade wipes-effekter automatiskt eller manuellt. Genom att den dessutom genererar en egen intern sync-signal blir animeringarna mycket enkla. Pris i USA: ca 7.900 kronor. För närmare information kontakta VidTech, tel: 009-1 305 477 2228. Fax: 009 1 305 591 1651.

Amiga som fax

■ ■ ■ Förvandla din Amiga till en riktig fax. Det är möjligt med "Datalink 2000 Send-Fax" från amerikanska Applied Engineering. Den visar inkomna faxar direkt på skärmen och skickar iväg egna texter till en riktig fax. Datalink 2000 består av ett inbyggt modem, ett specialkort och ett program. Totalpris: drygt 1.000 kr.

För ytterligare information kontakta Applied Engineering, tel: 009-1-214 241-60-60.

Pussla ihop sex-brudar

■ ■ ■ Läser du engelska lyxporrblaskan Penthouse i smyg? Då har du chansen att testa dina "kunskaper" med "The Penthouse Jigsaw for Adult" på Amigan. Ett bildpussel för vuxna på ren svenska. I programmet kan du pussla ihop från sex till 294 pusselbitar med tolv nakna Penthousebrudar. Eftersom programmet skapar nya pusselbitar varje gång behöver du aldrig tröttna, eh? Ja, jo. Pris för detta sexistiska program är 375 kronor, om nu någon svensk importör vågar

SMÅTT OCH GOTT

✔ **AMIGAWORLD TECH** Journal heter en ny tekniskt inriktad tidskrift från USA. Bakom tidningen, som ska utkomma med sex nummer per år, ligger Amiga World. Tidningen ska inrikta sig på knepiga programmeringsfrågor och levereras med en diskett.

✔ **SPECTRACOLOR** heter ett nytt ritprogram från Aegis med 4096 HAM-färger med animering. Programmet är en vidareutveckling av Photon Paint men har nya finesser som tracing av inlästa bilder), 3D och raytracing. Pris: ca 930 kronor.

✔ **VIDEO BLENDER** från Progressive Peripherals & Software är ett nytt videoeffektsystem för proffs (pris ca 7.900 kronor). Finesser som luma-keying, genlocking, fade och wipes, stereomixer, etc. Fungerar dock endast på NTSC.

✔ **BARPRO** heter ett nytt Amiga-program och läspenna för läsning av streckkoder. Pris: 5.500 kronor. Bolag: MegageM. Tel: 009 1 - 805 349 1104.

✔ **TURBOTEXT** heter ett nytt supersnabbt texteditor från Oxxi Inc och skriven av Martin Taillefer. Försedd med ARexx-interface, inbyggd kalkylator, hexadecimalt redigeringsfönster etc är den mest avsedd för programmerare.

✔ **SCANMASTER** heter en ny 24-bitars flatbädds färgscanner på 300 dpi som ska klara 16.7 miljoner färger eller 256 gråskalor. Scannern kommer från Oxxi Inc och beräknas kosta 12.500 kronor. Tel: 009 1 213 427 1227. Fax: 009 1 - 213 427 0971.

✔ **ATONCE** heter ett litet kort som förvandlar din A500 till en 286-PC på 8 Mhz. Kortet, som fungerar med multitasking (du kan köra Amigan samtidigt) använder Amigans interndrive som en 720 kb PC-drive och utnyttjar även serie- och parallellporten samt mus. Vortex A Tonce kommer från Silica System och kostar ca 2.200 kronor. För ytterligare 550 kronor får man MS Dos 4.1. Tel: 009 44 - 81 309 11 11.

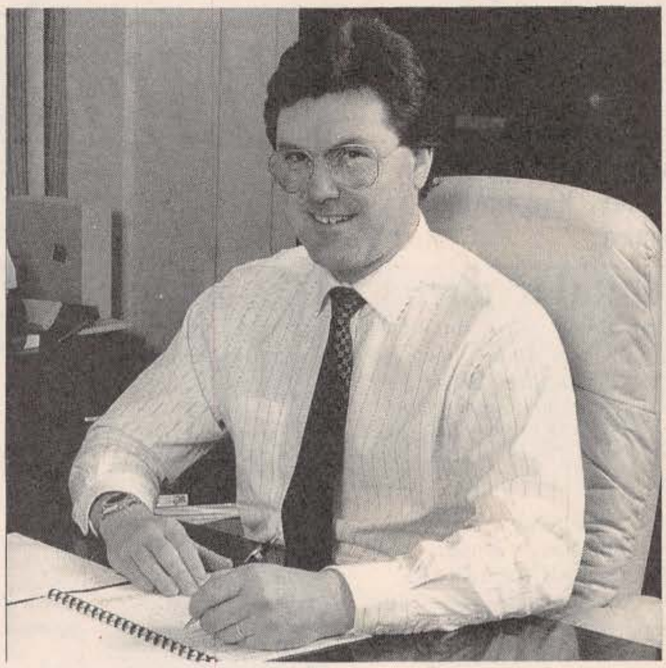
✔ **AMIGADOS 2.0** till A1000? Ja, det påstår kanadensiska COMSPEC att de kan ordna med Amiga ROM Module (ARM). ARM erbjuder desutom 256 kb RAM, kickstart-chip med 1.3 eller 2.0. Pris: 650 kronor. Tel: 009 1 - 416 785 3553.

✔ **PAINT 3D** heter ett nytt 3-dimensionellt ritprogram till Amigan. För närmare information kontakta Adept, tel: 009 1 - 214 340 4991.

✔ **150 VIRUS** av olika slag finns det som hotar Amigan. Det hävdar en dansk virus-expert i tidningen Amiga User International.

VD slutar — igen

Svenska Commodore står utan VD igen! Reidar Elle har på egen begäran slutat som VD för både norska och svenska Commodore.



Reidar Elle säger upp sig från VD-position efter lite mer än ett halvår. Förändringarnas tid är inne.

Chefsbytena hos svenska Commodore har duggat tätt de senaste fem åren. Först var det Anders Lindholm som tillträdde 1985. Han sade upp sig på våren 1986 för att bli verkställande direktör hos svenska Atari.

Anders Lindholm efterträddes av Anders Staaf, som stannade längst av alla på jobbet. Anders Staaf styrde svenska Commodore fram till våren 1990. Då efterträddes han av Erik Schale, som då var skandinavienchef.

Reidar Elles intåg

Efter en schism med det amerikanska moderbolaget sade dock Erik Schale upp sig och lämnade Commodore hösten 1990.

I det läget gick norska Commodores VD Reidar Elle in tillsammans med sin marknadsdirektör Eigil Rian. De två fick uppdraget att basa över både svenska och norska Commodore. Nyligen slutade dock även Reidar Elle som VD för norska och svenska Commodore. Han efterträdes i Norge av den tidigare marknadsdirektören Eigil Rian.

Stora förändringar

— Det har skett stora förändringar i systemet, förklarar Eigil Rian, ny VD för norska Commodore. Vi satsar nu på en kostnadsorienterad politik och på att bli ett renodlat försäljningsbolag. De förutsättningarna gällde inte när Reidar Elle började här och han kunde inte acceptera det och sa upp sig.

I Sverige styrs nu den dagliga verksamheten av en ledningsgrupp bestående av vice VD Björn Hildestrand och controllern Johan Stålbrandt. De samarbetar i sin tur med skandinavienchefen John H-Zinck som är stationerad i Århus i Danmark. H-Zinck fungerar också rent praktiskt som VD för svenska Commodore.

Turbulens i bolaget

— Visst har det varit en del turbulens i bolaget, erkänner Björn Hildestrand. Det är givetvis inte bra med ständiga chefsbyten. Problemet har delvis legat i att vi internt haft olika idéer och visioner som inte harmoniserat synsättet hos vårt amerikanska moderbolag.

Björn Hildestrand medger att turbulensen i bolaget gjort många återförsäljarna osäkra och tveksamma till Commodores produkter.

— Men det ska vi ta itu med nu. Vi har satt samman en åtgärdslista tillsammans med återförsäljarna.

Nya åtgärder

— Vi drar också ner våra kostnader ordentligt, säger Eigil Rian. Bland annat bantar vi den tekniska supporten så att kostnadsnivån i Norge och Sverige hamnar på samma nivå som i övriga Commodorebolag i Europa.

Eigil Rian pekar dock på den positiva försäljningsutvecklingen i båda bolagen. Försäljningsmässigt har Amiga 500 varit en otrolig framgång i både Norge och Sverige. I julas sålde man helt slut på lagren.

Däremot har PC-försäljningen rasat ordentligt i Sverige. Enligt tidningen Datavärlden sjönk Commodores PC-försäljning i Sverige från 15.800 maskiner 1989 till 12.150 maskiner 1990. Det innebär att Commodore i dagsläget svarar för fem procent av en totala PC-försäljningen i landet.

Christer Rindeblad



Tre tidigare verkställande direktörer på Commodore. Från vänster Anders Lindholm, Anders Staaf och Erik Schale.

Toppen Datormagazin!

■■■ Nytt papper, större sidor, bättre tryck, ny layout.

■■■ De flesta av Datormagazins läsare är nöjda med det nya formatet, även om vissa irritationsmoment består. T.ex. har många tidningar gått sönder i posten.

— Jag är en glad C64 ägare och jag tycker att den nya tidningen är jätte BRA!!!

Niclas Lardh

— Nu sitter jag med nr 6-91 i handen och är myyycket imponerad. Det är myyycket som är bra, men ändå lite som inte är så väldigt bra, men inget är fullkomligt.

Det är väldigt bra med det nya pappret. Väldigt fina färgbilder. Det är en väldigt bra tidning.

FOX

Byt tillbaks!

Det nya formatet är BOTTEN=Atari. Det gamla formatet var mycket bättre att läsa i. Nu river man mycket lättare sönder den värdefulla skriften. Nu liknar tidningen den nästan helt Atari-inspirerade tidningen Hemdator nytt. Bytt format till den gamla!!!

Per-Uno Unosson Kumla

— Toppen DMz!!! Nu har ni lyckats igen! Först ändringen från dagstidningsformat till "vanligt format", och nu detta superba A4-format med snygga färgtryck och en bra layout. Jag vet inte hur många plus jag kan ge, men här är några:

+ Större plats för annonsörer
+ Oootroligt snygga färgrtryck
+ Liten prishöjning för en sån stor förbättring
+ Snyggare omslag och framförallt HÅLLBARARE
+ En exaktare och bättre betygsättning på spel

Erik Vidholm, 14 år

Betalar gärna

Jag betalar gärna en krona mer för er tidning, med ett bra omslag. För det är vad en datortidning kostar idag.

Mest okunnig

— Jag visste redan innan att DMz skulle vara annorlunda, men när jag kom till tidningsstället besvarades mina värsta farhågor.

PRISET!!! F-n, jag tyckte det var en dyr tidning när den kostade 16 kr. När den gick ner till det perfekta formatet jublade jag, fast priset steg.

Nu jublar jag inte. Formatet är urkass presic som en Hemdator-tidning (blää) och jag skiter väl i mer färger, bilderna blir dessutom fulare i mer färg.

Lösnummer forever

— Jag tycker att tidningen är väldigt bra och intressant. Det nya formatet är helt schyst och det verkar faktiskt mycket bättre än det förra!!! Jag tycker för min del att ni borde använda er av enbart gläsiga sidor, men det är en smaksak.

Per-Ola Johansson



Datormsgazin nr 6 — första numret i det nya formatet.

Fick färgen på fingrarna

Jag skulle vilja anmärka lite på omslaget till tidningen! Efter en närmare koll så upptäckte jag att färgen på framsidan lossnade och fastnade på mina fingrar istället, klart otrevligt!! Annars är den nya layouten på DMz helt suverän!! Fortsätt i den stilen!

Zeb Zuc - ZETA

— Behåll det vanliga pappret. Ni såg ju vad som hände med tidningarna SOFT och COMPUTER. Om jag inte minns helt fel gick väl de i graven med sitt höga pris och glansiga papper. Tack ska ni ha alla på "Dator Maggan". Tack för mig.

Fredrik A.

— Det är påsklov och jag är på strålande humör, vilket genast skiftar i raseri när jag ser i vilket skick Datormagazin befinner sig. Hela tidningen är vikt! Och de tre sista sidorna är helt sönderrivna. Och vad läser jag i ledaren? Jo! Att Datormagazin nu skulle ha fått ett bättre omslag med glättat papper. Bullshit!

Tobias Sjövall

— Idéen med glättat papper är jättebra. Det är heller inget fel på formatet. Priset på tidningen är inte för högt. (En serieblaska kostar ju lika mycket.) Det nya betygsystemet för spel är värdelöst! Vilken idiot kom på att ni skulle ha det?

Ariel Halabie



BREV TILL INSÄNDARSIDAN

Hola! Det har kommit många brev om det nya formatet osv. Mest positiva, vilket är roligt. Nå, vad tycker ni om insändarsidornas nya uppläggning? Tråkigare? Roligare? Skriv och tala om vad du tycker!

Bokföringsprogrammet är inte alls godkänt

I bland kan annonser vara ytterst vilseledande eller till och med bedrägliga, medvetet eller omedvetet.

Under mer en ett års tid har annonser av typen "AMIGA BOK svenskt (FAR) godkänt bokföringsprogram" fluktuerat bland annat i annonser.

FAR står som förkortning för "Föreningen Auktoriserade Revisorer". De ger varje år ut en bok med rekommendationer och anvisningar för ekonomisk redovisning.

SVAR DIREKT

Mig veterligen har de alldrig godkänt något bokföringsprogram, endast gett ut anvisningar för vilka villkor dessa bör uppfylla. Amiga bok uppfyller inte dessa rekommendationer eftersom man kan gå in i datafilerna med en vanlig ordbehandlare och ändra innehållet, varför behandlingshistoriken inte kan sägas ha en sådan säkerhet och varaktighet att det på ett tillfredsställande sätt värnar om en riktig verifikationsbehandling.

Johan Högdahl
(revisionsintresserad)

Tillverkaren svarar:

Det som skulle ligga i (det uppenbarligen felaktiga) begreppet 'FAR godkänt' är att AmigaBok är utvecklat helt enligt FAR:s riktlinjer vid tillfället för programutvecklingen. Jag vill här också passa på att påpeka ***annonsörernas oskuld i det hela. De har med*** *sannolikhet fått uppgiften från oss att 'programmet är utvecklat enligt FAR:s riktlinjer', vilket i mångas ögon och öron kan formuleras som 'godkänt av FAR'. Detta är inget som annonsörerna ska klandras för, anser vi.*



Bokföringsprogrammet AmigaBok kan inte vara FAR-godkänt, eftersom FAR inte utfärdar sådana "diplom".

Johan Högdahl påpekar även möjligheten att med ordbehandlare ändra i verifikationsdatabasen. Detta skulle då anses som en brist i programmet AmigaBok. Jag kan inte se hur programmet AmigaBok skulle vara felande part i detta, som användare i det givna fallet går förbi de säkerhetskontroller som programmet erbjuder och manipulerar med verifikationsdata.

Vi är dock medvetna om att kunskapsnivån som krävs för at ändra verifikationsdata i AmigaBok är lägre än önskvärt. Den nya versionen, som ligger i det sista utvecklingsstadiet, kommer att använda en mer svårgripbar form för databasen. Det kommer även att ta hänsyn till det nya lagförslag om bokföringsprogram som har lagts.

Jag vill slutligen framföra vårt beklagande över den uppkomna situationen och vår förhoppning om att denna felaktigt serverade information inte skapat problem för någon.

Svante Gellerstam
Karlberg & Karlberg AB

Inte så strålande om strålning

Er artikel om strålning från skärmar (Datormagazin nr 4/91) har skapat en enorm oro bland många datoranvändare.

DEBATT FORUM

Felet med er artikel var att ni inte skrev vad strålningen åstadkommer! Växer fötterna? Blir man impotent?!!

Snabel

Datormagazin svarar:

Det är riktigt att artikeln inte innehöll några uppgifter om vad "strålningen" åstadkommer.

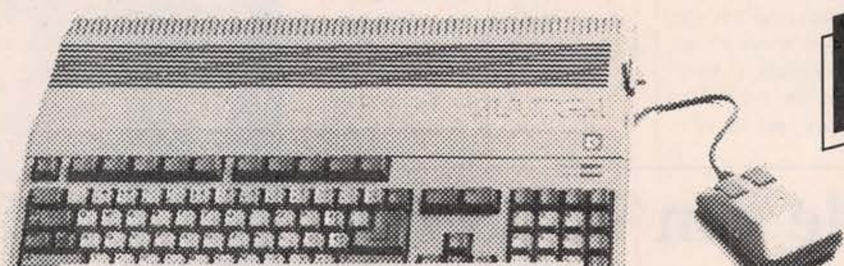
Anledningen till detta är mycket enkel: forskningen vet ännu inte hur farliga fälten är, vilka typer av fält som är farliga, eller vad mycket tid vid en datorskärmen kan leda till för skador.

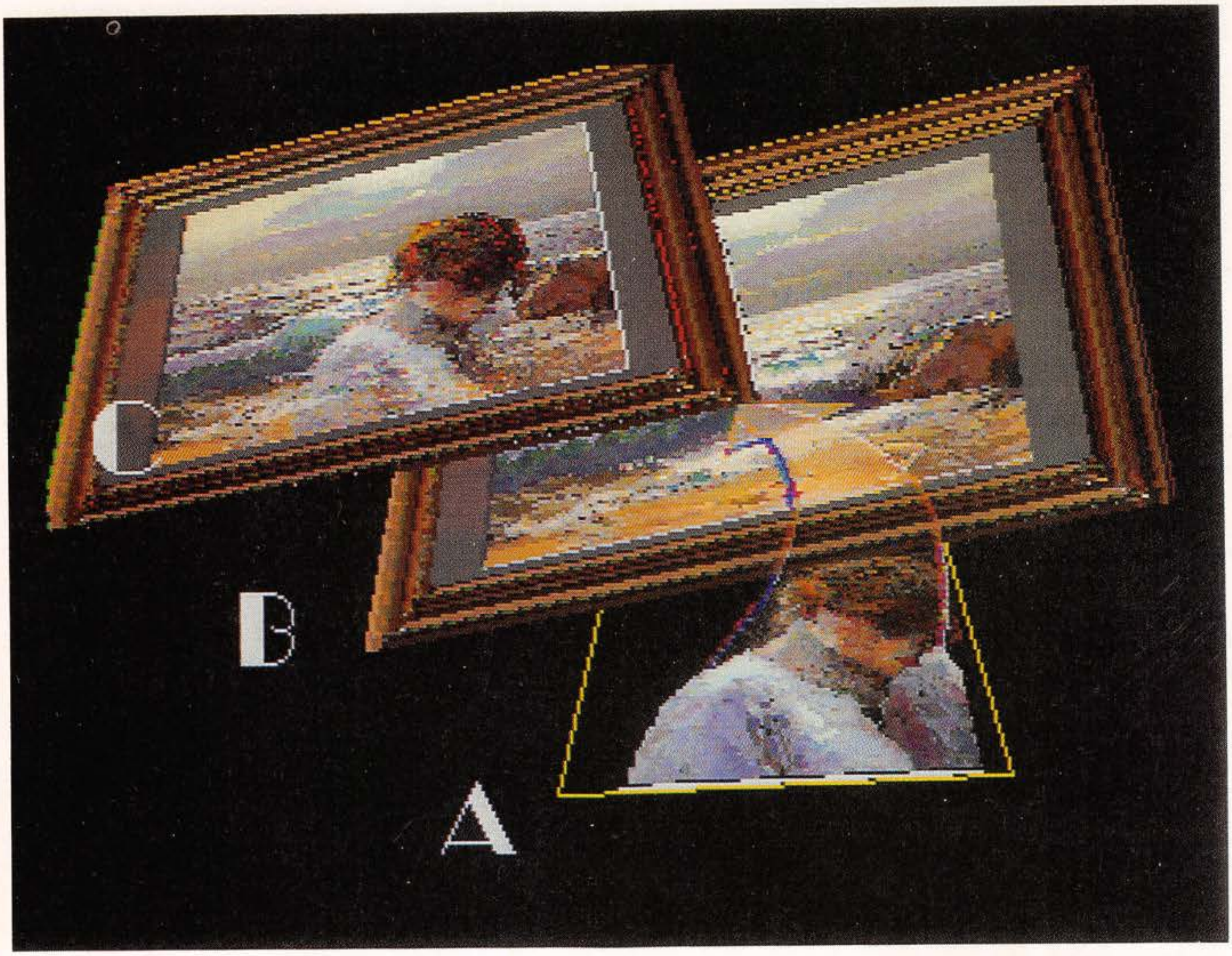
Det har talats mycket om magnetiska fälts skadlighet i massmedia. Personer har påstått sig få hudbesvär, spänningar, huvudvärk, utslag... Somliga säger att skärmen gjort det omöjligt för dem att vistas i rum med elektriska apparater.

Om detta är sant eller inte, tar inte Datormagazin ställning till. Det enda vi skrivit om, är mätbara resultat. En TV alstrar betydligt starkare magnetiska-, elektriska- och elektrostatiska fält än en monokrom datorskärm. Detta är fakta.

Huruvida detta påverkar din potens eller inte, vet forskarna ännu inte.

Ylva Kristoferson
T.f. red chef





TVÅ BILDER BLIR EN. Bilden av kvinnan vid havet skapar du genom att klippa ihop två separata bilder. Hur du gör, lär dig Datormagazins teckningslärare Sebastian Marquez, som arbetat mycket med konst på Amigan.
Bilder: SEBASTIAN MAQUEZ

Så skapar du collage av berömda konstverk

Att göra om bilder, klippa och klistra utan att det syns, har alltid fascinerat. Tänk att kunna ställa Da Vincis Mona-Lisa bredvid Judas i Michelangelos ''Den Sista Måltiden''!

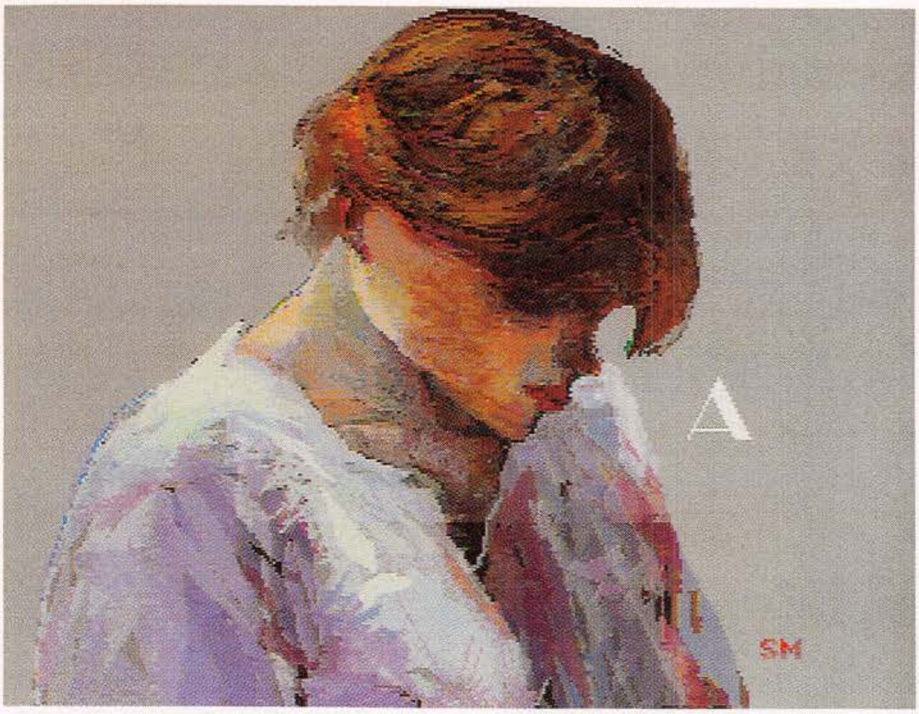
Datormagazins medarbetare Sebastian Marquez ger tips hur du kan trixa med dina bilder i programmet Photon Paint.

Att klippa i hop bilder anses i många sammanhang som att förfalska verkligheten — åtminstone om ihopklippandet sker med fotografier. Inom tidningsvärdlen diskuterar man ofta detta problem. Hur ska folk tro på bilderna, om man vet att det går att ''förfalska'' verkligheten?

För den som arbetar med målade bilder, som uppenbarligen inte är fotografier, är problemen inte lika stora. Men det är klart — upphovsrättsligt kan man naturligtvis vara tveksam. Vem har egentligen upphovsrätten till ett collage?

Minnet blir billigare

Från dessa grubblerier slänger vi oss nu in i Amigans ljuva värld. Amigan, som ger oss chansen att känna skaparglädjen inom många områden; musik, ordbehandling, desktoppresentationer, kommunikation via modem och grafik för att bara nämna ett fåtal. Innehållets omfattning inom varje fält är enorm, med ett stort antal tillgängliga program. Det gäller →



EN ENSAM KVINNA ***ska kopieras in i bild B. För att klara det, börjar du med att ladda in bilden.***

också inom grafiken, där antalet program ständigt ökar. Bland dessa blir HAM-modet mer och mer intressant, i takt med att användningsområdena med video, digitalisering och printers som klarar HAM's 4096 färger ökar. Men allt detta är applikationer som kräver mycket minne. Det faktum att RAM-minne blir billigare är därför av avgörande betydelse för de allra flesta av oss!

Kittlar vår fantasi

När vi börjar med målningen går vi till väga precis som vi skulle göra med olja. Vi målar och ändrar, rättar och suddar och kämpar med motivet tills vi är nöjda. Sedan kommer det fantastiska med datorn: möjligheten att ändra bilden, att blanda, vrida och behandla i oändlighet om så önskas. Detta är en dröm som går i uppfyllelse för oss alla som bär konstnären i oss, och det visar sig att Amigan kittlar vår nyfikenhet och hjälper oss lite i det konstnärliga skapandet. Jag tror att Picasso skulle ha hunnit med ännu fler expriment om han haft en Amiga... och målat ännu fler mästerverk.

Den här bilden är målad med Hamprogrammet Photon Paint, och här följer en beskrivning av hur jag har gått tillväga, i hopp om att du ska få några tips om hur du kan skapa ett eget konstverk av två redan färdiga bilder. En megabyte krävs.

Vi kommer att behöva minst två bilder att utgå från. Använd gärna egna alster eller de som finns i t.ex Photonpaint art-disken eller Deluxe Paint III.

1) Ladda bild A, som senare ska användas i en komposition med bild B. När bild A är framme trycker du två gånger på tangent b för lasso-brush-verktygen. Klipp ut den del av bilden du vill ha i den slutliga skapelsen. Sudda sedan bort allt med DEL-tangenten.

2) Skaffa en skärm till genom att trycka på A-J och ladda in bild B. Din bild A-brush följer pekaren och kan placeras var som helst på bild B. Bry dig inte om skillnaden i paletten utan ändra brushens storlek med hjälp av "resize free"-funktionen i brush-menyn tills det passar din tänkta komposition och placera den på rätt ställe i bild B, men stämpla inte ännu. Tryck utan att röra på musen på tangent j för att gå till skärm 1, och sedan på ALT-amiga för att stämpla brushen exakt på plats under bild B.

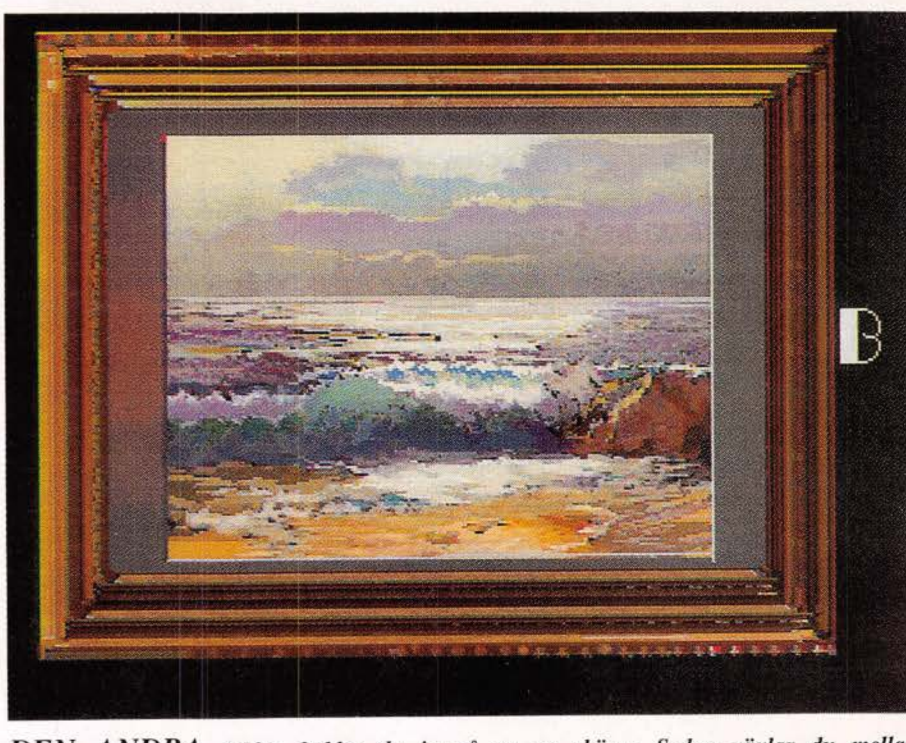
3) Välj UNDER funk. som finns längst ner i FGmode-menyn. Det här är det viktigaste steget i vår process.

4) Välj stencil från special-menyn; rita med stencil runt den del av bild A du vill blanda och tryck sedan på tangent i. Som test ritar du ett långt streck. Endast området inom stencilens gränser bör synas. Tryck på J för att gå till skärm 2. Välj sprayverktygen från vertygsmenyn och tryck på Fl för blend mode. Nu kan du spraya försiktigt tills din underbild A passar kompositionen så som du vill ha den. Slutligen retuscherar du lite om det behövs. Jag har i den färdiga bild C lagt lite ljus vid kvinnas hår t.ex, så att det smälter bättre in i landskapet.

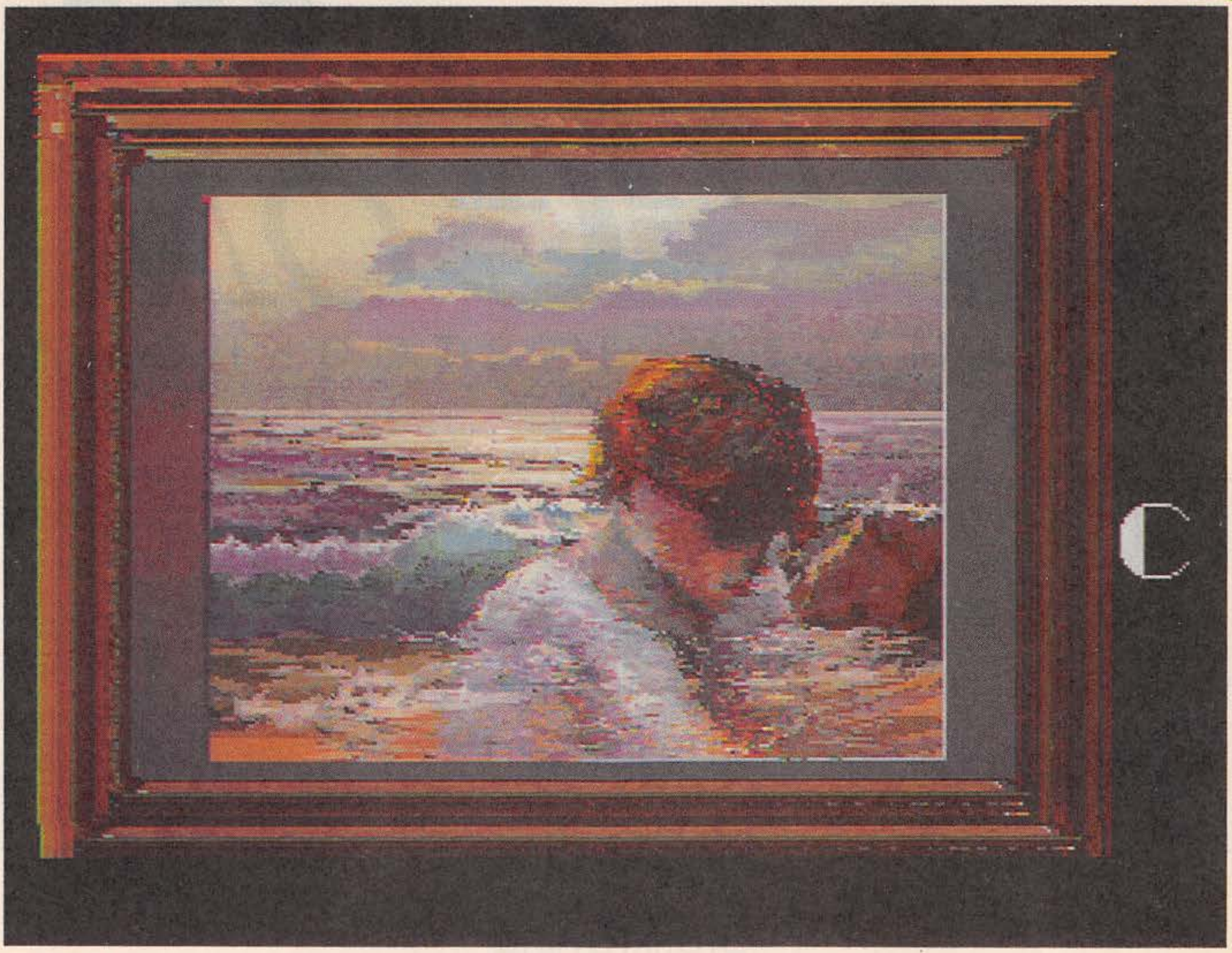
Datorn bara ett hjälpmedel

Det kan vara svårt att måla en tavla med hjälp av Amigan, lika svårt som att måla med olja, akryl eller vattenfärg. Datorn ersätter inte dina ögon och händer, och framför allt inte dina erfarenheter, eller lusten att skapa. Det måste komma från dig själv.

Datorn kan dock förenkla hela processen som krävs av en konstnär, så att tiden förkortas oerhört, och inlärnings-processen



DEN ANDRA ***bilden laddar du in på en ny skärm. Sedan växlar du mellan skärmarna.***



KLART! *Genom några enkla handgrepp kan du blanda ihop två bilder, trixa och fixa, skapa nya konstverk av gamla. Men datorn ersätter naturligtvis inte de konstnärliga talangerna. För ett lyckat resultat krävs att man är duktig, har känsla och lust att skapa.*

i färglära och frihandsteckning underlättas. Vi får ju duken, färger, penslar, sax och klister och mycket, mycket mer på samma gång och plats!

Och så länge man inte tänkter sälja sina alster, behöver hobby-konstnären nog inte oroa sig så mycket för upphovsrätten.

SEBASTIAN MARQUEZ

VAD ÄR "WORKSHOP"?

Att anordna workshops om olika ämnen är det absolut senaste i USA just nu. Workshop är helt enkelt en slags "arbetsverksad", där människor samlas och lär sig mer om ett ämne. Det kan vara allt från knyppling till seminarier om konsten att skriva doktorsavhandlingsar.

Datormagazin kommer analogt med detta att ordna skriftliga workshops på olika datorteman. På så vis hoppas vi kunna ge våra läsare en möjlighet att tränga djupare in i några specifika ämnen.

SEBASTIAN MARQUEZ



Sebastian Marquez självporträtt, gjort på Amigan.

■ ■ ■ *Sebastian är 42 år, konstnär och lärare.*

Han har studerat konst vid 'San Jori' konsthögskola i Barcelona, Spanien, och hållit flera utställningar med konventionella bilder i Stockholm och Barcelona.

Amigan har Sebastian använt i fyra år. Han har blivit mycket hemmastadd på den, kan de flesta trix och har hållit flera kurser i målning med Amiga på Amigaverkstaden i Stockholm.

Förra året vann han AUGS grafiktävling.

Dessutom har han fått flera bilder publicerade i engelska, amerikanska (US) och tyska tidningar. Tidigare har han skrivit en artikel om HAM i Datormagazin.

Han har jobbat i flera år som lärare i målning och teckning i Stockholm. Just nu arbetar han på mellanstadiet på Kvarnhagsskolan i Alby utanför Stockholm.

Service till fasta priser!

Commodore		ATARI	
C 64, C 128	350:–	130 XE	350:–
Diskar	350:–	520/1040 ST	425:–
Monitorer	350:–	Diskar	350:–
Amiga 500	425:–	Monitorer	350:–
		Mega 2/4	425:–
		Laser printer	500:–

För service av PC (XT, AT) och Amiga 2000 debiteras en timkostnad på 500:–

OBS! För all service illkommer kostnader för frakt och reservdelar!

RAM-kretsar 256k x 4
till A590 och Amiga ramexpansioner **50:–** st

Hacker-pris!

Extraminne A500, 512k **388:–**
inkl klocka, kalender med batteri-backup.4 st CMOS RAM (strömsnålt)

Extraminne utan klocka **325:–**

Endast klocka, kalender med batteribackup......... **225:–**

Vi tecknar servicekontrakt, extragaranti och utför besöksservice!

Mr DATA AB
Isafjordsg 5 • 164 40 KISTA
Tel. 08-750 51 59
Fax 08-750 51 83

BILDBEHANDLING

– Bilder av framgång –



BILD

VIDEOMASTER
– proffesionellt genlock med mixning, RGB splitter, DigiView-kompatibelt ... *11.995:-*

TITLEPAGE
– avancerat titelsystem för videobruk *1.436:-*

3D-PROFFESIONAL
– marknadens vassaste 3D-program. Kan hämta filer från andra program t.ex. AutoCad *3.516:-*

PIXMATE
– konvertering och bildbearbetning av hög klass *556:-*

ÖVRIGT AMIGA

DISKMASTER
– kraftfullt DOS-program *476:-*

EXCELLENCE
– mäktigaste ordbehandlaren alla kategorier, stöder bl.a. Postscript i färg m.m. *1.596:-*

THE WORKS
– integrerat ordbehandling, kalkyl, databas, kommunikation av högsta klass. *1.596:-*

Samtliga priser exkl. moms.

För vidare information. Välkomna till

Datautveckling AB

Brädgårdsgatan 10. 826 00 Söderhamn. Tel: 0270-124 10. Fax:0270-124 93

4:80 20-90 st

4:25 100-490 st

RING TILL VÅR PERSONLIGA ORDERMOTTAGNING VARDAGAR 8.00 - 17.00

AMIGADISKETTER

3,5" MF2DD

10 ÅRS GARANTI

INKL MOMS, ENDAST FRAKT TILLKOMMER
5,25", HD, MÄNGDRABATT... RING!!!

RING
(ÖVRIGA TIDER ÄN VARDAGAR 8-17 SKIFTAR VI MELLAN PERSONLIG- OCH AUTOMATISK ORDERMOTTAGNING)

044-247232

ELLER FAXA

044-249498

ELLER SKICKA KUPONGEN GRATIS TILL:

FRISVAR
A-DATA HB
296 00 ÅHUS

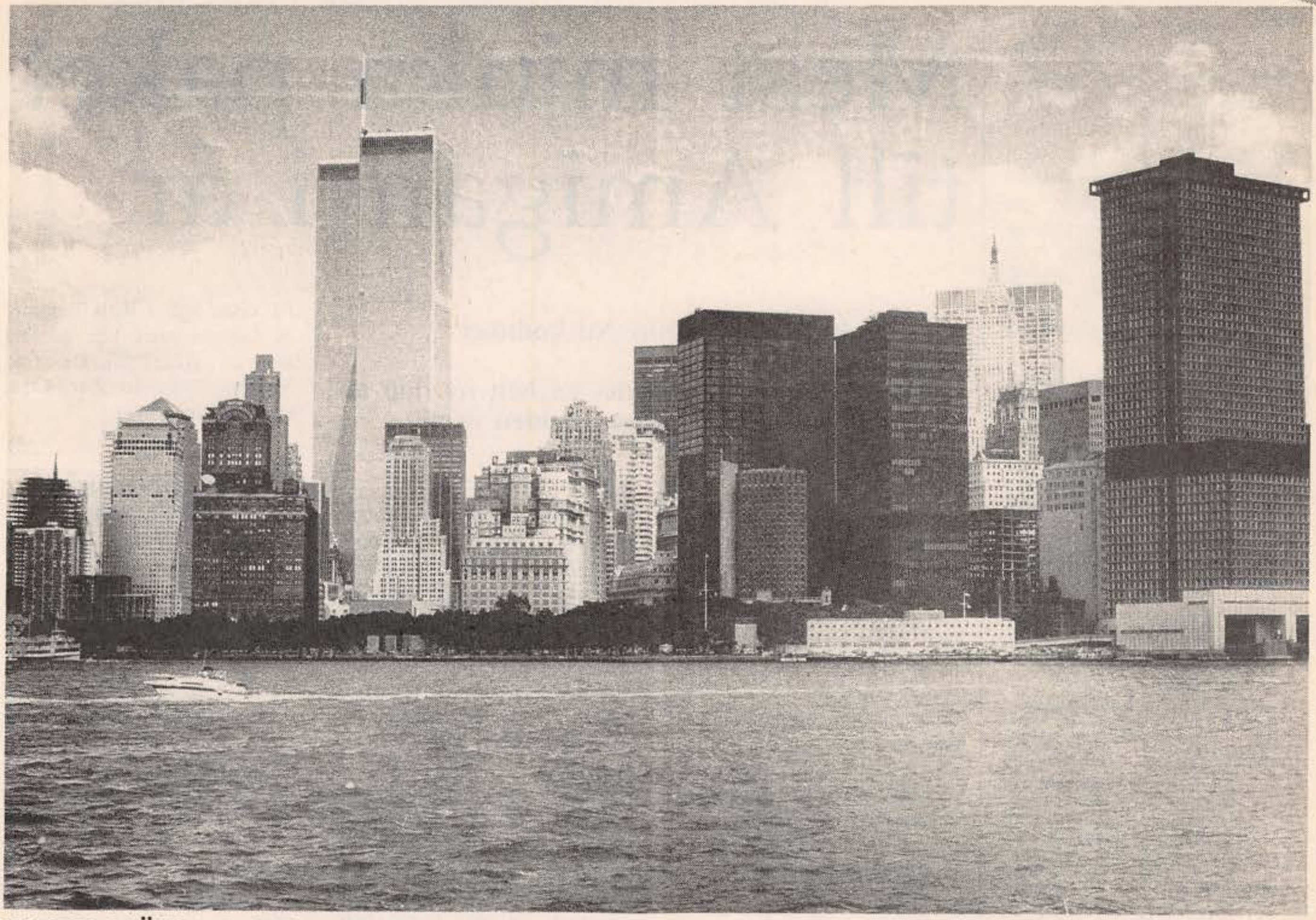
INGET PORTO

JA TACK, JAG BESTÄLLER ______ MF2DD À ______
SKICKA DEM OMEDELBUMS TILL:

____

____

____



LITEN MÄSSA I STOR STAD. "World of Amiga" är en relativt liten Amiga-mässa, med bara 36 utställare. Men istället var den mycket hemtrevlig, där försäljare, utställare och besökare kunde umgås och utbyta erfarenheter. FOTO: PRESSENS BILD

"World of Amiga" i New York

Julafton för entusiaster

Av Peter Kerschbaumer

New York (Datormagazin) **Det var rena julafton för amigaentusiaster när "World of Amiga" gick av stapeln i New York. Här var det nämligen fritt fram för besökarna att leka med all utrustning.**

Montrarna var i de flesta fall byggda på ett sätt som bjöd in mässbesökarna till att pröva produkterna. I stället för att bara ställa fram ett antal datorer hade Commodore byggt upp montrar med kompletta utrustningar för videoredigering, Desk-Top-Publishing, musik osv. Där fick besökarna själva pröva på, utan att blir överfallna av en massa "experter".

Ingen tycktes vara onödigt rädd om sin utrustning. Överallt digitaliserades, ordbehandlades, ritades och testades program friskt. T.o.m. så avancerad utrustning som videomixerbord och Video-Toastern var tillgänglig för intresserade.

Världens minsta mässa

Mässan hölls i New Yorks passagerarhamn, där hallarna normalt är fyllda med folk som ska resa utomlands med stora, vita kryssningsbåtar. Men under helgen mellan femte till sjunde april samlades USAs amigafolk på "Pier 90" för att se och testa de nyaste tillbehören till Amiga.

Världens minsta mässa i en av världens största städer! Det var huvudintrycket av "World of Amiga" där 36 utställare från USA, Canada, England och Tyskland visade sina nyaste produkter. Men i motsats till tyskarnas gigantiska och otrolig välorganiserade CeBit-mässa i Hannover för tre veckor sedan, hade den här tillställningen en viss charm. Här samtalade den gemene Amiga-användaren med programmerare, tillverkare och distributörer. Även Commodores VD i USA, Jim Dionne, bjöd på en "presskonferans" för allmänheten med anslutande frågestund.

Entusiaster köpte CDTV

Naturligtvis intog CDTV en central roll på mässan. Jim Dionne, VD för amerikanska Commodore, tror att CDTV:n kommer att bli en försäljningshit.

Han talade med hänförelse om denna svarta burk.

— Mina barn, som aldrig tittar i kartböcker frivilligt, har studerat världskartor med CDTV:n flera timmar om dagen. Framtida program för CDTV kommer att revolutionera undervisningen både hemma och i skolan, sa Dionne.

Och visst ligger det →

mycket i det. 50 procent av alla titlar ligger någonstans i det stora området för utbildning och information.

Att pratet om en försäljningshit inte bara är tomt snack, bevisades av en hel del entusiaster, som köpte de första exemplaren på mässan för under 1000 dollar (ca. 6000 kronor). Det är ungefär det priset som man fick ge för en C64 när den introducerades 1982.

Naturligtvis visade Commodore inte bara CDTV:n. Även hela paletten av Amigamodeller fanns där, från A500 till A3000. Den nya towermodellen Amiga 3000 T har dock inte kommit till USA än och fanns således inte på mässan i New York.

Lånar ut datorer gratis

Den största marknaden för Amigan är utan tvivel Europa. Bara i Tyskland har Commodore sålt en tredjedel av alla Amigor i världen. Det kan tyckas konstigt med tanke på att amerikanerna lägger ut en hel del pengar på hemelektronik.

— Problemet har varit att det är amigaägare som säljer Amiga i USA. Vi kommer att försöka att sälja Amigan via vanliga datorbutiker för att introducera den till en bredare publik, säger VD Jim Dionne.

Ett steg i denna strategi är att introducera Amiga på skolor. Commodore lånar ut utrustning till skolor och universitet. En del universitet har man utrustat med de nya unixbaserade Amiga 3000-modellerna. Hur kommer sig denna generositet?

— När en skola får låna utrustning av oss är de mycket mera mån om att behålla den än om de har den på test inför ett inköp, säger Jim Dionne.

Även om skolledningen inte tycker att prylarna är de bästa på marknaden, är en lånad utrustning i alla fall gratis.

Commodore stödjer även föreningar aktivt genom att låna ut utrustning till dem.

Alla dessa ansträngningar är naturligtvis ett sätt att möta konkurrensen ifrån Apple och IBM. Båda dessa jättar har genomfört drastiska prissänkningar under det sista halvåret. ■

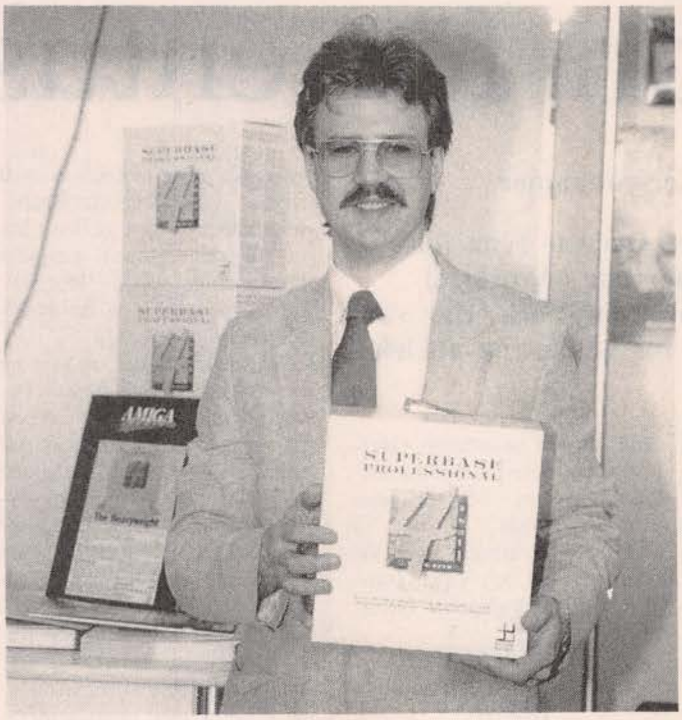
Mest mjuka paket till Amigan i år

New York (Datormagazin). **Nu kommer mjukvaran till Amiga.**
I New York presenterades en helt ny flod av program som amigavänner världen över längtat efter.

Även om det fortfarande var en hel del hårda saker som visades, kunde en klar trend skönjas på årets "World of Amiga": marknaden för mer eller mindre avancerad utrustning börjar blir mättad. Amigaanvändare kräver nu program som utnyttjar deras datorer. Det var helt klart programmen som dominerade över hårdvaran. Programvaruhusen har kanske börjat lyssna på användarnas krav och producerar användbara program.

Kliv in i de tecknade filmerna

Det mest udda programmet som visades var "MANDALA-system" från kanadensiska företaget "The Vivid Group". Programmet låter användaren ta steget in i TV-rutan. I stället för att passivt titta på burken, deltar du i animationer eller varför inte framtida äventyrsspel. Scener skapas enkelt med ett vanligt ritprogram. Sedan behövs det en videokamera som via en LIVE!-digitiser kopplas till Amigan. Hittills har MANDALA-system på grund av sitt höga pris, 20.000 dollar (ca. 120.000 kronor) inte varit tillgängligt för den breda publiken. Men nu har Very Vivid gjort en enklare version av programmet som ska kosta 495 dollar (ca. 3000 kronor).



David Milunic från Precision Software visar stolt upp nya versionen av Superbase. Programmet kommer till Sverige senare i år.

På sidan åtta i detta nummer av Datormagazin kan du läsa hur en programmerare från Sveriges Television har skapat ett liknande system.

Från Dinosaurier till Ninjas

Företaget "Wright enterprises" presenterade en ny leksak: serieböcker på CD. Förtaget gör program till CDTV:n. De gör exklusiva serieböcker på CD-skivor med intalade röster från skådespelare och realistiska ljud. Varje ruta i en serie är en separat skärmbild. Detta betyder att ett seriehäfte på 200 sidor kan bestå av upp till 1000 eller fler inscannade skärmbilder som kan visas fortlöpande som en diabildsvisning eller separat för sig.

Den första titeln, "Dinosaurs for Hire" (Dinosaurier att hyra), kommer att släppas i slutet av april.

— Vi planerar att lansera en ny CD varje månad. De kommer att kosta runt 20 dollar (ca. 120 kronor), förklarade Guy Wright på Wright Enterprices.

Programtitel nummer två är den digitaliserade formen av en serie som heter "Ninja Highschool", som är mycket populär i USA. Vidare finns en medeltidsserie, som handlar om älvor och troll, och en erotisk serie, som dock befinner sig på planeringsstadiet.

- Vi planerar även att göra egna serier, specialskrivna för mediet CD-ROM. Dessa ska vara mera interaktiva och kräver en del handling av användaren, fortsätter Guy Wright.

CDTV på Amiga 500

Företaget "Xetec" visade en CD-ROM-spelare för de "vanliga" Amiga-modellerna. På en enda CD-ROM-disk ryms 650 MByte information. Detta



HOPPAs på framgång**. **Kanadensiska The Vivid group ger hemmaanvändaren möjligheten att spela med i sina egna datorspel.

motsvarar nästan 750 disketter! Företaget säljer även hela Fred Fish public domain-serien på CD-ROM. Alla dessa Fishdiskar ligger på CD-skivorna i både vanligt format och packat format. Idealiskt för de som kör BBS:er. Det sägs även att Xetec's CD-spelare är kompatibel med Commodores CDTV! Vi återkommer med ett test av CD-spelaren.

Bandspelaren är tillbaka

Har man sagt A får man säga B eller: har man sagt CD får man säga DAT!

TTR Development visade den första DAT-spelaren för Amigan (Digital Audio Tape). Den har en kapacitet på upp till 1,3 GByte (GigaByte). Det är dubbelt så mycket som en vanlig CD-skiva!

Från samma företag kommer även backupprogrammet "MR-backup Professional". För de som är ajour med PD-program är det inget okänt program. Men det här programmet är helt omarbetat och har en massa nya funktioner och möjligheter.

Knappar i stället för ikoner

Workbench Managment System (WMS) är ett program som låter dig lägga alla dina program på en eller flera listor med knappar som visas direkt på Workbench-skärmen. Idéen är att man ska slippa klicka sig fram genom en massa lådor innan man kommer till programmet man vill använda.

Det finns även åtta program inbakade i WMS, bl.a. en texteditor, en almenacka och en telefonbok.

Uppdatera registret

Det program jag väntat mest på är den nya version av Superbase professional 4. Precision Software har ändart och förbättrat programmet så genomgående att man bestämde sig för ett helt nytt versionsnummer. Förbättringar har gjorts i rapporgeneratorn, programmeringsspråket, texteditorn, ARexxporten och telekommunikationen. SB-pro 4 stödjer även LAN (Local Area Network), nätverk där alltså flera datorer slåss om datan. Ja, och så har den förhatliga dongeln (liten svart plugg som utgjorde kopieringsskyddet hittills) försvunnit. Vi återkommer med ett test senare.

PETER KERSCHBAUMER

Företagslista:

- The Vivid Group, P.O.Box 127 Station B, Toronto, Canada, fax (416) 348 9809
- Xetec inc, 2804 Arnold Rd, Salina, KS 67401, fax (913) 827 6023
- TTR Development Inc., 6701 Seybold Rd, Suite 220 Madison, Wi 53719, Fax (608) 277-8073
- Precision Software, 6 Park Terrace, Worcester Park, Surrey KT4 7JZ, England.



Inspirerad av Tom Hanks i filmen BIG måhända? Guy Wright på Wrights Enterprices gör serieböcker på CD.

MUSIK SPALTEN



AV CHRISTER BAU

Storsatsning på musik att vänta

Nu har vi ett nytt överhuvud för denna spalt. Jag, Christer Bau, tar över efter Anders Oredson.

Jag tänkte införa en del ändringar här i musikspalten. För det första ska vi ha en större serie i tidningen som behandlar MIDI. Detta för att förklara allt på ett förståeligt sätt. Jag kommer att bla. att visa hur du själv kan bygga ett MIDIinterface och en MIDI-expansionsbox eller MIDIväxel till Amigan.

Framför allt vill vi ha mer kontakt med er läsare som pysslar med Amigan och MIDI. Därför kommer vi också att i denna spalt svara på frågor angående detta ämne. Vi vill därför att ni skriver in till oss med era funderingar. Om frågan får plats på ett vykort så ser vi gärna att ni använder detta medium. Tänk på att frågan med svar måste få plats i spalten!

Vi kommer även att ta upp rent jämförande artiklar av både hård och mjukvara, för att underlätta för er som den presumative köparen. Det ska inte bara vara på datorsidan utan även lite om syntar odyl., både nya och begagnade. Jag tycker nämligen att det fattas information om detta, vilket gör att nybörjaren kan få en hel del problem när det gäller vad som är köpvärt.

Förhoppningsvis kommer vi även att ha en del "workshops", alltså vissa ingående med olika program hur du kan komponera din musik.

Men till att börja med, skriv en rad med frågor eller kanske tips på vad ni skulle vilja läsa om i er musikspalt. Skriv då till: "Musikspalten", Datormagazin, Karlbergsvägen 77-81, S-113 35 Stockholm.

SupraDrive XP 500

Auktoriserad Supradealer

20 Mb/512 Kb RAM	5395:-
20 Mb/2 Mb RAM	6495:-
40 Mb/512 Kb RAM	6895:-
40 Mb/2 Mb RAM	7995:-
52 Mb/512 Kb RAM	7895:-
52 Mb/2 Mb RAM	8795:-
Nyhet! 40 Mb Hårddisk ST	5695:-

NYTTOPROGRAM på svenska!

Bokföringsprogram för mindre företag
Amiga Bok 1595:- (ord pris 1845:-)

Kalkylkprogram
Maxiplan 500 995:- (ord pris 1395:-)

SPAB Hemekonomi 395:-

Bokföringsprogram för hushållet
Hembudget
Animeringsprogram
Moviesetter paketpris 795:- (ord pris 1095:-)

Multiterm Pro
Terminal o videotextprogram
995:-

Deluxe Paint III
Det klassiska ritprogrammet för Amiga-konstnärer.
895:-

AMOS Nya versionen
Gör dina egna spel och demos
469:-

Mini Mem
Extra minne med On/Off knapp
495:-

Svenska utbildningsprogram
- Glosbehandling
- Matematik (mellanstadiet)
- Sveriges geografi

Paketpris **369:-**

Digiview 4.0 Gold
1495:-

Bars & Pipes
2295:-

Litteratur Amiga

Libraries & Devices 1.3	299:-
Includes & Autodocs 1.3	399:-
Amiga Maskinspråksboken	255:-
Programmering i C	495:-
Hardware Ref Manual 1.3	360:-
Nyhet! Amiga handboken	369:-

Abacus Böcker

1 Amiga for Beginners	199:-
2 Amiga BASIC I & O	325:-
3 3-D Graphics Prog. in BASIC	265:-
5 Tricks & Tips	265:-
6 System Prog. Guide	399:-
7 Adv. System Prog. Guide	399:-
8 Amiga DOS Inside & Out	265:-
9 Disk Drives Inside & Out	375:-
10 C for Beginners	265:-
11 C for Adv. Programmers	365:-
12 More Tricks & Tips	265:-
13 Graphics Inside & Out	369:-
14 Desktop Video Guide	265:-
15 Amiga printers Inside & Out	399:-
16 Making music on your Amiga	399:-

Speltips till Amiga

MIG 29	445:-
A-10 Tank Killer	445:-
Lemmings	295:-
Harpoon	345:-
Elvira	395:-
Blue Max	395:-
Turrican II	395:-
Speedball 2	345:-
Operation Combat	345:-
Horror Zombies	345:-
Lotus Espirit	295:-
Bat	345:-
Obitus	345:-
M 1 Tank Platoon	345:-
Power Monger	345:-
F-19 Stealth Fighter	345:-
Chaos Strikes Back	345:-
Wolfpack	395:-
Golden Axe	369:-

Ring för övriga titlar!

Grafik/Bildhantering

DeLuxe paint III	895:-
Digipaint 3	895:-
Digiview Gold	1495:-
Photon Paint 2.0	1095:-
Art Department	595:-
Art Department Pro	1595:-
Rasterlink	1295:-

Videohårdvara

Y/C RGB Splitter	2995:-
Minigen	1795:-
Videon 3	4375:-
Digiview Gold 4.0	1495:-
Display Enhancer A2000	2595:-
Firecracker 2 Mb	13745:-
Harlequin Framebuffer	23495:-

3-D, Raytracing & Animering

ANIMagic	795:-
Comic Setter	499:-
Movie Setter	499:-
Sculpt 4D	4495:-
Real 3D v 1.3	4295:-
3D Professional	3995:-
Imagine	2795:-
Disney Animation Studio	1395:-

Presentation

Deluxe Video III	1295:-
Director	495:-

Elan Performer 2.0	1295:-
Scala	4875:-

Videotextning

Pro Video Post	3695:-
Broadcast Titler 2	2695:-

Ordbehandling

Excellence 2.0	2495:-
ProWrite 3.1, engelsk	1695:-
TransWrite	495:-

Databas/Register

SuperBase Personal 2	1295:-
SuperBase Professional	2595:-

Utbildningsprogram

Läxan	199:-
Brilliant English, fr. 14 år o upp	195:-
Sveriges geografi	195:-
Ami Quest,	195:-

Terminalprogram

ATalk III	845:-
On Line! Platinum Edition	595:-
Multiterm Pro	995:-

Programmeringsspråk

AMOS v 1.21	469:-
ARexx & WShell	695:-
DevPack Assembler v2.14	795:-
HiSoft BASIC	995:-
HiSoft Extend	345:-
Lattice C v 5.10	2495:-

Desktop publishing

PageSetter II	795:-
Professional Page v 2.0	3595:-
CG Outline Fonts	1695:-
PixelScript v1.1 PS Emulator	995:-
Publishing Partner Master	4295:-

Kalkyl

SuperPlan	1195:-
Advantage	1695:-

CAD/Vektorbaserade ritprogram

Professional Draw v2.0	2495:-
Aegis Draw 2000	995:-

Bokföring

AmigaBok	1595:-
Hembudget	499:-
SPAB Hemekonomi	395:-

Möss/Tillbehör

MIDI-interface	395:-
Trådlös mus	1095:-
Boing! – Optisk mus	1295:-
Naksha mus Amiga/Atari	449:-
Golden Image mus	395:-
Mus/joy omkopplare	195:-
Parallellkabel 3 m	195:-
Seriell kabel	195:-
Modemkabel C 64	229:-
Mus/joy förlängning	99:-
Monitorkabel Amiga/Atari	195:-
Scartkabel Amiga/Atiari	195:-
Midikabel	59:-
AMAS Sampler MIDI-interface	995:-

Joysticks

Competition Pro (röd/gr/transp)	199:-
Tac II svart/vit	149:-
King Shooter	199:-
Slik Stick	99:-
Wico Bathandle/Redball	249:-
Wico Super Three-Way	349:-

Supraram 500 RX
Extern minnesexpansion till Amiga 500. 1-8 Mb. Vidarekoppling.
2 Mb **2495:-**

Ad Speed
Dubblar klockfrekvens. Cache minne. Lödfri installation. 65–100% hastighetsökning.
2995:-

Scanner
400 dpi,
64 gråskalor
2995:-

Office
Ordbehandling, desktop, register, kalkyl. Helt på svenska.
2295:-

Agiler Mouse
- Amiga,
- Hög precision (280 DPI)
- Musmatta



NU **395:-**

Page Setter II
Desktop Publishing
Gör trycksaker på din egen matrisskrivare!
795:- Ord pris 995:-

DATALÄTT

POSTORDER
Box 119
241 22 Eslöv
Tel. 0413-125 00

ESLÖV
Bruksgatan 32
Vard 10-18, Lörd 10-13
Tel. 0413-125 00

MALMÖ
Ö. Förstadsgatan 20
Vard 10-18, Lörd 10-14
Tel. 040-12 42 00

GÖTEBORG
Backaplan, Färgfabriksg. 1
Vard 10-18, Lörd 10-14
Tel. 031-22 00 50

AUKTORISERAD SERVICEVERKSTAD
Lämna i valfri butik
Box 119, 241 22 ESLÖV
Vard 8-17
Tel. 0413-612 05

Alla priser inkl. moms. Endast postens avgifter tillkommer.

AMIGA

CLI ger dig full kontroll över datorns olika delar

Från CLI kan du styra olika delar av datorn, samt alla saker som du kopplar till maskinen. Dessa delar kallas enheter.
Exempel på några vanliga enheter är hårddisk, skrivare och de olika biblioteken på din workbench.

CLI-SKOLAN DEL 8

Det finns två typer av enheter, logiska och fysiska. De logiska enheterna kan du skapa själv. Det är olika bibliotek och underbibliotek. De fysiska enheterna är, som hörs av namnet, verkliga, fysiska ting, såsom skrivare, modem och diskdrivar.

Fyra diskettstationer

När du köper en Amiga 500 får du med en fysisk enhet, nämligen diskettstationen, **DF0:**. Du kan koppla till ytterliggare tre stycken sådana. De får då automatiskt namnen **DF1:-DF3:**. När du kopplar till nummer två och tre behöver de dock extern strömförsörjning. Amiga 500 orkar inte driva fler än en extra station med sin egen transformator.

Dessa enheter anropas från CLI med ett kommando följt av enhetsnamnet, exempel **'DIR DF0:'**, **'CD DF1:'**, **'COPY DF2:fil TO DF3:'**.

Styr om resultaten

Förutom diskettstationer, kan du koppla till en mängd andra fysiska enheter till datorn. En av de vanligare är förmodligen en skrivare. Dessa finns i alla tänkbara former. Vanligast bland hemmaanvändarna är matrisskrivarna.

Du kan anropa skrivaren genom att styra om utskriften av ett kommandos resultat. Kanske vill du ha innehållet på en diskett listat på papper istället för på skärmen. Då kan du skriva **'DIR > PRT: DF0:'**.

När du börjar med CLI är standardenheten för resultat 'SCRN:', alltså skärmen, men det kan som sagt ändras med omstyrningstecknet (>).

Många olika enheter

En enhet som är mycket bra att ha, men som inte följer med Amiga 500 när du köper den, är hårddisken. Den är snabb och kan lagra mycket stora mängder data, mellan 10 och 720 gånger så mycket som en vanlig diskett. Du kan alltså ansluta hårddiskar med 10-720 MegaBytes lagringskapacitet. Eftersom det finns så många olika sorters hårddiskar, kan jag inte förklara hur du utnyttjar dem. Förhoppningsvis får du med en bra manual när du köper en.

Andra fysiska enheter du kan koppla in i din dator är modem, med vars hjälp du kan kommunicera med andra datorer, MIDI-interface för att styra musikinstrument, samplers för att digitalisera ljud och digitizers för att digitalisera bilder.

Skapar enheter

Logiska enheter är någonting du tillverkar själv. Du skapar helt enkelt en logisk enhet av ett bibliotek genom att lägga till kolon (:) till dess namn. Tar du t.ex. C och lägger till ett kolon (:), har du en logisk enhet, **C:**. till viken du kan styra kommandon.

Med hjälp av kommandot **'ASSIGN'** kan du anropa den nya enheten.

Ett exempel: du vill använda C-biblioteket på en annan diskett än den du startade med. Då skriver du bara **'ASSIGN C: Nydiskett:C'**. Så fort du nu försöker utnyttja ett C-Kommando, frågar Amigan efter Nydiskett:, om inte den redan sitter i driven.

Genom att enbart skriva 'ASSIGN', får du se vilka logiska enheter du har just nu. Först visas namnet på de disketter som sitter i datorn. Sedan visas de logiska enheter som är angivna. Därefter visar Amiga-DOS de enheter som den känner av.

Tre nya enheter

I och med Workbench 1.3, introducerades ett antal nya enheter bland annat **SPEAK:**, **AUX: och PIPE:**.

DISKASSIGN

Flyttar över kontrollen från den diskett du startade från till en annan. Exempel: Du skall flytta kontrollen från din Workbench-disk till disketten i DF1: 'EXECUTE DISKASSIGN DF1:'. Du kan även ange diskettens namn istället.

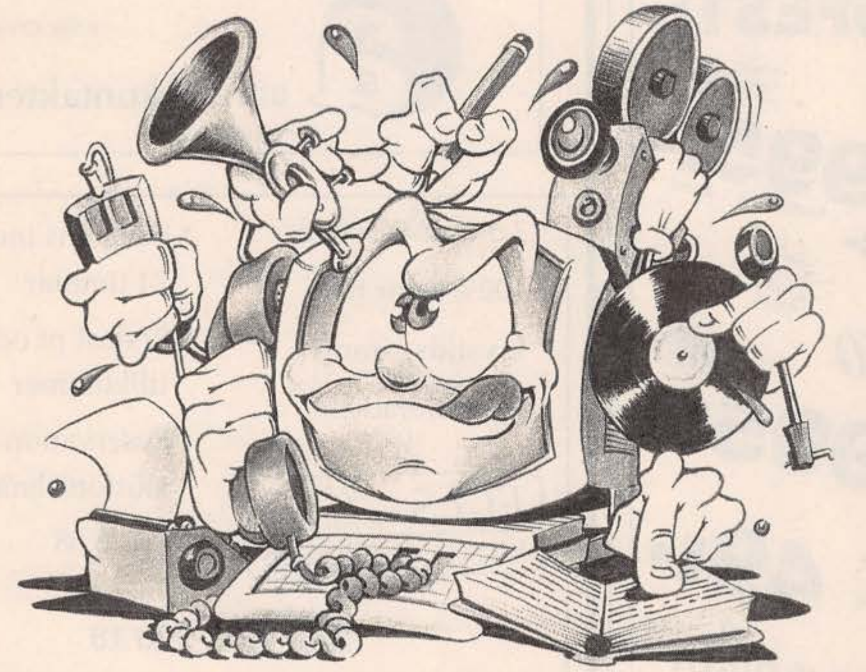
```
.key enhet
COPY C:ASSIGN TO RAM:
RAM:ASSIGN SYS: <enhet>
RAM:ASSIGN C:  SYS:C
RAM:ASSIGN S:  SYS:S
RAM:ASSIGN L:  SYS:L
RAM:ASSIGN FONTS:  SYS:FONTS
RAM:ASSIGN DEVS:  SYS:DEVS
RAM:ASSIGN LIBS:  SYS:LIBS
DELETE RAM:ASSIGN
```

Här har vi två nya scriptfiler att testa. Formatet på beskrivningarna är Namn (scriptfilens anropsnamn) Beskrivning (vad scriptfilen gör). Därefter kommer själva scriptfilen.
Starta inskrivningen av scriptfilen med 'ED df0:s/scriptfilnamn' så hamnar scriptfilen i s-biblioteket på din CLI-disk.

MOVE

Flyttar en fil eller innehållet i ett bibliotek till ett annat bibliotek. Om inte filen eller biblioteken finns får du ett felmeddelande. Exempel: För att flytta alla filer som börjar på AB till bibliotek Hejsan, så skriv: 'EXECUTE MOVE AB#? Hejsan'.

```
.key in,out
IF "<in>" EQ ""
 ECHO "Syntax: Move from to"
 QUIT
ENDIF
IF NOT EXISTS <in>
 ECHO "Can't open <in> for input - object not
found"
 QUIT
ENDIF
IF NOT EXISTS <out>
 ECHO "Can't open <out> for output - object not
found"
 QUIT
ENDIF
ECHO "Moving file(s) <in> to <out>..."
COPY <in> ALL TO <out> QUIET
DELETE <in> ALL QUIET
```



EN HAND MED ÖVERALLT. CLI sköter inte bara datorn, utan också alla de saker du kopplar till den.
Teckning: Kenth Holm.

'SPEAK:' talar om för Amigan att det som kommer in till 'SPEAK:' ska sägas med den inbyggda talsyntesen. Skriver du t.ex. **'COPY s:startup-sequence TO SPEAK: OPT/f/s160'**, kommer Amigan att läsa upp StartupSequence för dig.

'AUX:' är en direktaccess till serieporten på din Amiga. Det gör att man kan ansluta en extra-terminal direkt via serieporten. Du kan också t.ex. kopiera filer direkt till serieporten med hjälp av **'AUX:'**. **'COPY Textfile TO AUX:'** bör fungera utan problem, (om det finns något som tar emot filen på andra sidan förstås).

Överför data direkt

'PIPE:' är en typ av lagringsbuffer. Den gör det möjligt att snabbt skicka mycket data mellan olika program (t.ex. ett grafik- och ett ordbehandlingsprogram). Utan PIPE: lagras data i en transferfil på RAM: eller på någon av diskettstationerna. Om du däremot kan utnyttja PIPE: kan ordbehandlaren börja läsa data i samma ögonblick som grafikprogrammet börjar skriva den.

STEFAN JAKOBSSON

CLI-Kommandon:

ASSIGN namn bibliotek [LIST] [EXISTS] [REMOVE] Tilldelar ett bibliotek ett logiskt enhetsnamn.

LIST - Visar de namn som finns

EXISTS - [1.3] Ger Status 5 om biblioteket inte finns

REMOVE - [1.3] Tar bort ett namn från listan.

DISKCHANGE diskenhet Meddelar Amiga-DOS att du bytt skiva i en 5.25-tums station.

DISKDOCTOR diskenhet Försöker reparera en skadad diskett. Användande av detta program rekommenderas ej. Försök få tag på FixDisk eller DiskSalv istället. Det är två Public Domain-program som gör jobbet mycket bättre.

LOCK diskenhet [ON] [OFF] [PASSKEY] lösenord Låser en hårddisk formaterad med FFS under Workbench 1.3. Låset försvinner när du bootar om din dator.

ENKELT OCH LÄTT

En ren Amiga?

Hur ska man hålla datan ren från damm och annan skit? För man kan väl inte dammsuga Amigan?

Antingen kan man köra med dammskydd, eller så kan man göra rent med jämna mellanrum. Om man är försiktig kan man dammsuga maskinen. Jag brukar dammsuga min ca 1 gång i kvartalet, plus plocka sönder tangentbordet och noggrant göra rent varje tangent.

BK

Räcker min trafo?

Räcker min 2.5 amperes trafo för att driva en extradrive och 2.8Mb minne?

Nja, det går kanske, men jag skulle VERKLIGEN rekommendera att du skaffar en större, t.ex den nya 4.5 Ampere varianten.

BK

Måste jag ha en switch?

Funkar OS 1.3 överhuvudtaget med nya Super Denise, eller måste jag ha en switch till den också när jag vill köra 1.3?

Det borde inte vara några problem, så länge du inte hoppas på att utnyttja några av de nya finesserna hos Super Denise.

BK

Vilket är snabbast?

Vilket programspråk är snabbast, AMOS eller assembler?

Assembler.

BK

Vad behövs för att ringa med modem?

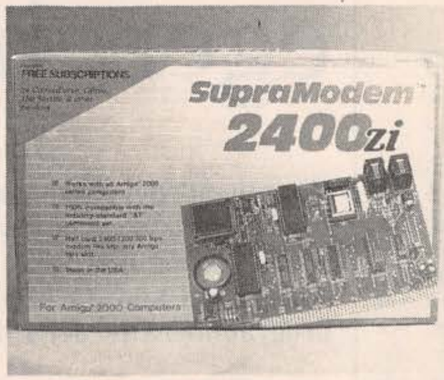
? ***Jag har en Amiga 500 och jag har funderingar på att köpa ett modem. Nu har jag några frågor.***

Är Supra 2400 ett bra köp och vad kan ni rekommendera för terminalprogram?

Hur lång tid tar det att överföra innehållet på en diskett via modemet? Kostar det lika mycket som ett vanligt telefonsamtal och behöver man någon speciell slags telefon?

Sedan undrar jag vad kan man göra i BBS-baserna ni har med i tidningen?

Peter S



Supra 2400 är ett bra modem.

! Jo, Supra är ett bra modem. När det gäller terminalprogram finns det två populära och trevliga varianter som är "gratis", NComm 1.9 och JRComm 1.01. Kontakta något PD-bibliotek. Vill du köpa ett terminalprogram rekommenderar jag Diga!.

Det här med överföring kan vara knepigt att förstå. När man för över större mängder data brukar man ofta komprimera denna, så att den tar mindre plats, hur mycket det blir beror på vad som ligger på disketten. Man använder oftast ett packningsprogram, beskrivet i en artikel i förra numret av Datormagazin. Hur lång tid det tar att överföra data beror först och främst på vilken överföringshastighet man använder. Med ett Supra 2400 bör det ta knappt 15 minuter att föra över 200 Kb.

Och det kostar exakt lika mycket som ett 15 minuters vanligt telefonsamtal. Du behöver inte någon speciell slags telefon.

I BBS:er kan man skriva och läsa meddelanden via meddelandesystem till andra personer från hela landet, ibland även hela Europa eller hela världen. Det går även att hämta och skicka filer, spela spel och en del annat.

Har man väl börjat "modema" brukar man faktiskt fastna, så kul är det.

EL

Software Error på spel

? ***På ett spel jag köpt så kommer det fram ett meddelande som lyder "Software Error - Task Held, Finish All Disk Activity, Select Cancel to Reset/Debug".***

Kan man "laga" spelet med DiskDoctor? I så fall: hur skriver man? Om inte, hur gör man för att laga det?

Anna

! Det där felet beror på att någon programmerat fel i spelet.

Du kan inte laga det med något program.

Jag föreslår att du går tillbaks till affären där du köpt det och kräver att få pengarna tillbaks. Det har du rätt till enligt "Konsumentköplagen".

BK

LÅT DATORMAGAZINS EXPERTPANEL hjälpa dig!
Skicka dina frågor och undringar till Datormagazin, Karlbergsvägen 77-81, 113 35 tockholm. Märk kuvertet "Min fråga".
Du får gärna vara anonym i tidningen. Men vi måste ha ditt riktiga namn och adress samt telefonnummer om det är något vi undrar över.

Amossidan tvingas lägga ner?

Nu börjar det krisa ihop sig för AMOSsidan. Jag börjar få slut på BRA rutiner och tips. Om det inte kommer in fler sådana kommer nog tyvärr AMOSsidan att upphöra inom en snar framtid, ett alternativ som jag inte alls skulle se fram emot. Och ni läsare borde heller inte vara så glada åt den utvecklingen. Men om inte något sker kommer det nog tyvärr att vara den enda återstående möjligheten.

Så jag ber er på mina bara knän: har ni några kul, bra eller intressanta program, tips, frågor eller rutiner för AMOS. TVEKA INTE, skicka in dem. Det är tyvärr det enda sättet den här sidan kan leva vidare.

STEFAN JAKOBSSON

Programmera din egen hängning!

Hör du till dem som sitter längst bak i klassrummet och spelar "hang-man" på lektionerna? Nu kan du också programmera in det i datorn.

Så här fungerar AMOS-programmet:

Du får 1 poäng för varje rätt bokstav och 10 för varje rätt ord. Klarar du ordet utan att gissa fel någon gång, får du 100 poäng. Får du högre poäng än de som står på highscore får du skriva in ditt namn.

Extra liv får du vid varje 500 poäng. Skulle du ha problem med ett ord så kan du få hjälp genom att trycka på HELP-knappen, men använd denna funktion sparsamt, för det kostar dig 50 poäng varje gång.

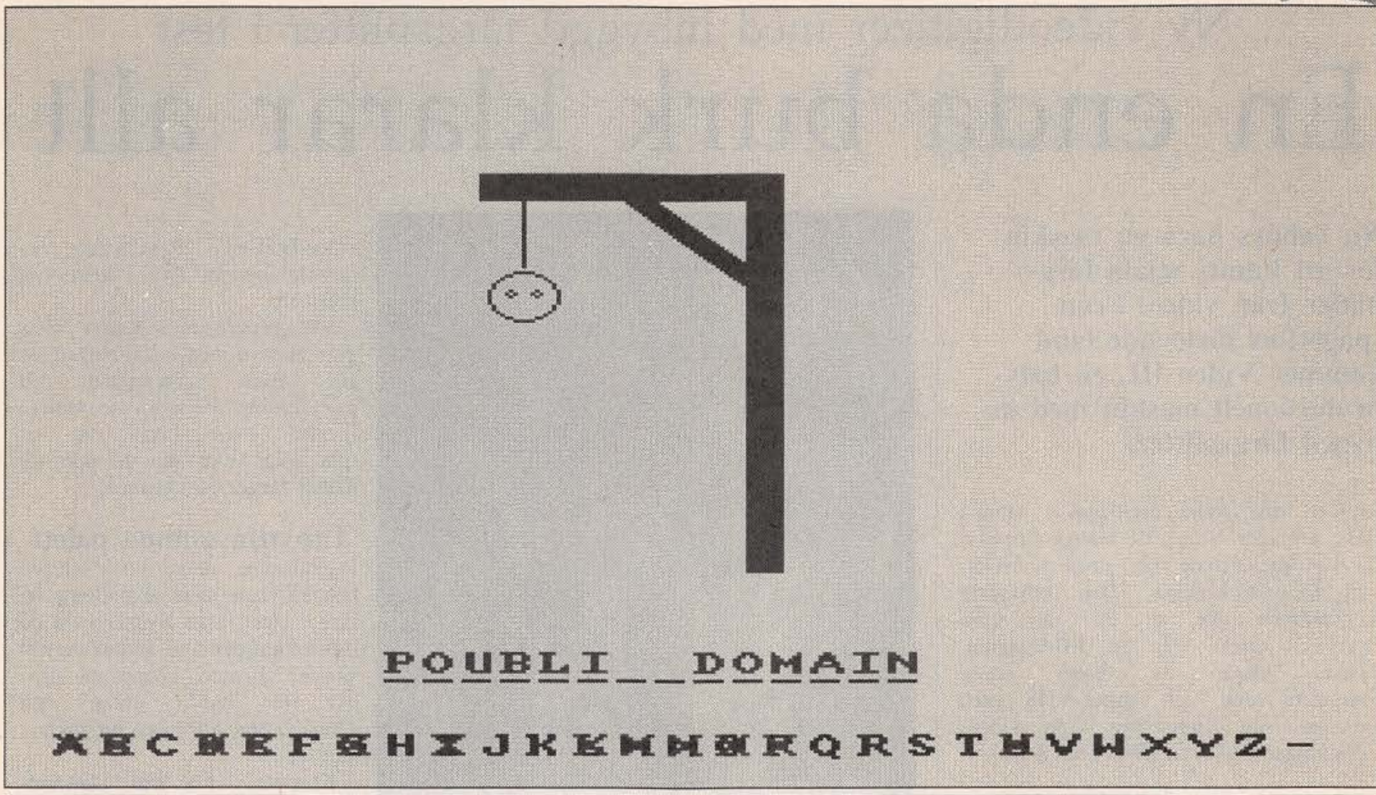
De olika funktionerna:

F1=Ny spelomgång
F2=Spela ett sparat spel. (För att F2 ska fungera måste det finnas ett sparat spel.)
ESC=Avslutar spelet.
S=Sparar spelet på disk.
HELP=Hjälper dig med en bokstav, men det kostar 50 poäng. (För att HELP ska fungera måste du ha minst 50 poäng — förstås.)

Vilken boksatv saknas? Du har några gissningar kvar innan du blir hängd.

```
' Stäng Av Den automatiska Skärm Uppdateringen
Auto View Off
' Ändra Den Här Variablen Efter Hur Många Ord Du Skrivit In
ANTAL=10
' Dimensionera Variablerna
Dim WORD$(ANTAL),LETTER$(27),LU(27)
' Gör Dom Globala
Global WORD$(),LETTER$(),HIGHSCORE,ANTAL,NAME$,SCORE,LIVES,CSUM
' Läs In Font Och Ord
Proc FONT : Proc WORDS
' Om Highscorefil finns ladda in,annars gör highscorefil
If Exist("Highscore") Then L_HSCORE Else NAME$="NOBODY" : SCORE=0 :
S_HSCORE
' Inledning
NEWGAME:
Screen Open 0,320,256,4,Lowres : Curs Off : Cls 0 : Hide On : Paper
0 : Pen 1
Centre "Hangman" : Ink 1,0 : Text 1,6,"*" : Get Sprite 0,1,0,0 To
10,7
Screen Open 1,320,256,4,Lowres : Flash Off : Palette ,,$AA0,$F00 :
Cls 0
Set Rainbow 0,1,64,"","","(2,1,15)(2,-1,15)" : Rainbow 0,64,1,60
Zoom 0,128,0,183,8 To 1,10,10,300,50
Ink 2,0 : Text 20,55,"Made By Peter Nordström 11-02-1991"
Ink 3,0 : Text 80,130,"F1:Start New Game"
Text 80,150,"F2:Start Old Game" : View
' Välj Loop
Do
If Key State(80)=True Then STATUS=1 : Exit
If Key State(81)=True and Exist("SAVED_GAME") Then STATUS=0 : Exit
Loop
' Här Startar Spelet
If STATUS=1 Then LIVES=3 : SCORE=0 : CSUM=0
If STATUS=0 Then L_GAME
Cls 0 : Screen Open 0,640,20,2,Hires : Palette ,$0 : Curs Off : Cls
0
NEWWORD:
' Är Dina Liv Slut ?
If LIVES=0 Then Goto GAME_OVER
'
Screen 1 : Proc CHECK_SCORE : Colour 17,$FF0 : Palette
,$531,$FF0,$F : Ink 1,0
Cls 0 : Bar 172,55 To 180,185 : Bar 110,55 To 172,63 : Volume 5 :
CHEAT=0
Draw 151,64 To 171,84 : Draw 144,64 To 171,91 : Paint 150,68,0 :
Ink 3
For N=1 To 27 : Text N*11,245,LETTER$(N) : Next N
AMOUNT=0 : FC=1 : WGUESS=0 : For N=1 To 27 : LU(N)=0 : Next N
' Tar Fram Slumpmässigt Ord
Randomize Timer
RANDOM: R=Rnd(ANTAL) : If R=0 Then Goto RANDOM
I=Len(WORD$(R)) : For N=1 To I : Text 145+N*9-10-I*4,220,"_" : Next
N
WORD$(R)=Upper$(WORD$(R)) : Ink 6,0
' Är Ordet För Långt ?
If I>35 Then End : ' ditt ord/mening var för långt
' Har Du Klarat Ordet ?
NEWGUESS:
TIME=0 : If AMOUNT=I Then Goto GOTIT
```

```
Repeat : Until Fire(1)=False : Repeat : Until Key State(95)=False
' Huvud loop
Do
If Jright(1)=True Then Wait 5 : Inc FC : Bell 50
If Jleft(1)=True Then Wait 5 : Dec FC : Bell 50
If FC>27 Then FC=1
If FC<1 Then FC=27
If Fire(1)=True Then Exit
If Key State(69)=True
Rainbow Del : Screen Close 0
Screen Close 1 : Goto NEWGAME : End If
If Key State(33)=True Then Proc S_GAME
If SCORE>49 and Key State(95)=True Then Goto HELP
Sprite 0,127+FC*11,274,1
Loop
' Är Bokstaven Redan Använd ?
For N=1 To 27
If FC=LU(N) Then Goto NEWGUESS
Next N
LU(FC)=FC
' Markerar Dom Använda Bokstäverna Med Ett X
Gr Writing 0 : Text FC*11,245,"X" : Gr Writing 1
' Här Kollas Din Gissning
Do
Inc TIME
PLACE=Instr(WORD$(R),LETTER$(FC),PLACE+1)
If TIME=1 and PLACE=0 Then Goto SORRY
If PLACE>0
Text 145+PLACE*9-10-I*4,218,LETTER$(FC) : Bell : Add SCORE,1
Add CSUM,1 : Inc AMOUNT : Proc CHECK_SCORE : Wait 45 : End If
If PLACE=0 Then Goto NEWGUESS
Loop
' Du Klarade Ordet
GOTIT:
Cls 0,100,85 To 150,180 : Circle 70,135,8 : Circle 67,134,1
Circle 73,134,1 : Draw 70,144 To 70,175
Draw 71,150 To 81,160 : Draw 60,160 To 70,150 : Draw 71,174 To
80,183
Draw 60,183 To 70,173
If CHEAT=0 and WGUESS=0
Add SCORE,100 : Add CSUM,100
Say "well done . you get one hundred boonus points."
End If
If CHEAT=0 and WGUESS>0
Add SCORE,10 : Add CSUM,10
Say "well done . you get ten boonus points."
End If
If CHEAT=1 Then Say "you have used help . so you get No Points."
Proc CHECK_SCORE
Text 110,185,"Press Fire"
Repeat : Until Fire(1)=True
Goto NEWWORD
' Din gissning Var Fel
SORRY:
Inc WGUESS : Bell 10
If WGUESS=1 Then Draw 120,55 To 120,85
If WGUESS=2 Then Circle 120,95,8 : Circle 117,94,1 : Circle
123,94,1
If WGUESS=3 Then Draw 120,104 To 120,135
```




```
If WGUESS=4 Then Draw 121,110 To 131,120
If WGUESS=5 Then Draw 110,120 To 120,110
If WGUESS=6 Then Draw 121,134 To 130,143
If WGUESS=7 Then Draw 110,143 To 120,133
If WGUESS=8 Then Goto HANGHIM
Goto NEWGUESS
' Spelet Är Slut
GAME_OVER:
Rainbow Del : Screen Close 0 : Screen Close 1
If SCORE>HIGHSCORE Then Goto ENTER_NAME Else Goto NEWGAME
ENTER_NAME:
Screen Open 0,640,150,4,Hires : Curs Off : Flash Off : Paper 0 :
Pen 2 : View
AGAIN:
Cls 0 : Locate 0,7 : Centre "Congratulations"
Locate 0,9 : Centre "You Have Beaten The Highscore"
Locate 20,15 : Line Input "Please Enter Your Name ";NAME$
If Len(NAME$)>6 Then Goto AGAIN
Cls 0 : If NAME$="" Then NAME$="LAMER"
Locate 28,13 : Print "Is ";NAME$;" Right Y/N"
Do
K$=Inkey$ : K$=Upper$(K$)
If K$="Y" Then Proc S_HSCORE : Goto NEWGAME
If K$="N" Then Goto AGAIN
Loop
' Häng Gubben
HANGHIM:
Dec LIVES : Proc CHECK_SCORE
Cls 0,100,85 To 150,180 : Draw 120,55 To 120,105 : Circle 120,115,8
Circle 117,114,1 : Circle 123,114,1
Draw 120,124 To 120,155 : Draw 121,130 To 131,140 : Draw 110,140 To
120,130
Draw 121,154 To 130,163 : Draw 110,163 To 120,153
Repeat : Until Fire(1)=False : Wait 25 : Say "Sorry . You Did Not
Make It."
Say "The Right Word was,"+WORD$(R)+Space$(10) : Text 110,185,"Press
Fire"
N=0 : AMOUNT=0
NEWLETTER:
If I=AMOUNT Then Goto WFIRE
Inc N
' Skriver Ut Det Rätta Ordet
Do
PLACE=Instr(WORD$(R),LETTER$(N),PLACE+1)
If PLACE>0 Then Text 135+PLACE*9-I*4,218,LETTER$(N) : Inc AMOUNT
If PLACE=0 Then Goto NEWLETTER
Loop
WFIRE:
Repeat : Until Fire(1)=True : Goto NEWWORD
'Hjälp Rutin
HELP:
Add CSUM,-50 : Add SCORE,-50 : If SCORE<1 Then SCORE=0
CHEAT=1 : NUMBER=0 : HELP=AMOUNT
NEWLETTER1:
If AMOUNT>HELP Then Goto NEWGUESS
Inc NUMBER
For N=1 To 27
If NUMBER=LU(N) Then Goto NEWLETTER1
Next N
Do
PLACE=Instr(WORD$(R),LETTER$(NUMBER),PLACE+1)
If PLACE>0
Gr Writing 0 : Text NUMBER*11,245,"X" : Gr Writing 1
Text 145+PLACE*9-10-I*4,218,LETTER$(NUMBER) : Bell
Inc AMOUNT : LU(NUMBER)=NUMBER : Proc CHECK_SCORE : Wait 45 : End
If
If PLACE=0 Then Goto NEWLETTER1
Loop
' Procedures
Procedure FONT
For N=1 To 27 : Read LETTER$(N) : Next N
Data
"A","B","C","D","E","F","G","H","I","J","K","L","M","N","O","P","Q"
Data "R","S","T","U","V","W","X","Y","Z","-"
End Proc
Procedure WORDS
' här skriver du in dina ord/meningar,giltiga tecken är (A till Z)
plus -
' orden/meningarna får inte vara längre an 35 bokstaver
' glöm inte att ändra variablen (ANTAL) på rad 29
For N=1 To ANTAL : Read WORD$(N) : Next N
End Proc
Procedure CHECK_SCORE
Screen 0 : Ink 1,0
If CSUM>499 Then Inc LIVES : CSUM=CSUM-500 : Say "Extra
Life."+Space$(30)
Text 30,8,"---Highscore---" : Text 40,18,NAME$ : Text
90,18,Str$(HIGHSCORE)
Text 260,8,"---Score---" : Text 280,18,Str$(SCORE)+"  "
Text 490,8,"---Lives---" : Text 522,18,Str$(LIVES)+"  "
Screen 1
End Proc
Procedure L_HSCORE
Open In 1,"Highscore"
Input #1,NAME$
Input #1,HIGHSCORE
Close 1
End Proc
Procedure S_HSCORE
HIGHSCORE=SCORE
Open Out 1,"Highscore"
Print #1,NAME$
Print #1,HIGHSCORE
Close 1
End Proc
Procedure L_GAME
Open In 1,"SAVED_GAME"
Input #1,LIVES
Input #1,SCORE
Input #1,CSUM
Close 1
End Proc
Procedure S_GAME
Open Out 1,"SAVED_GAME"
Print #1,LIVES
Print #1,SCORE
Print #1,CSUM
Close 1
End Proc
```

Ny videodigitizer med inbyggd färgsplitter i test

En enda burk klarar allt

Nu behövs bara en maskin för att kunna stjäla färgbilder från video. Från spagettins förlovade land kommer Video III, en halvprofessionell maskin med inbyggd färgsplitter.

Jämfört med andra digitizers i samma klass, erbjuder Video III många finesser. Du kan digitalisera från såväl svartvita- som färgvideokameror. Den **inbyggda färgsplittern** gör att du kan göra färgbilder direkt från en **FBASsignal.** Videon klarar av både vanlig **composite-video** och **super-VHS** med luminans och crominans. Alla videoanslutningar görs med **BNC-kontakter**.

Växlar bild lätt

Videon levereras i en färgglad kartong med många bilder. I kartongen finns, förutom själva videonburken, **tre sladdar** som behövs för att koppla in den och programdisketten.

En snabb flukt i lådan avslöjar inga ogenligheter, utan det är ett snyggt planerat kretskort med fina lödningar. En närmare titt avslöjar att flera reläer sitter på kortet. Videon har en finess som flertalet andra digitizers saknar: man kan byta mellan dator- och videobild med en knapp på frontpanelen.

Inkoppling

Videon tar ström från diskdriveporten. Man har oftast en sådan över, eftersom det är vanligt med vidarekopplingskontakt på extradrivarna. Dessutom kopplas en sladd till datorns videoport och monitorns sladd ansluts till lådan.

Nu är det färdigt för att ansluta videosignalen.

På framsidan finns **kontroller** för färg, kontrast, ljusstyrka och tracking. Den sistnämmda används endast sällan, för att anpassa ingången till den inkommande videosignalen. Resultsatet av rattvridningarna syns direkt på skärmen.



Med en Canon ION-kamera blir bilden suddig. Med rätt filter hade måhända tesultatet blivit bättre.

När programmet startas syns grundmenyn med inställningar för allt från screenmode till palettlåsning. Förutom de vanliga (Lo-res osv.) finns det ett specialläge som ska ge upp till **32000 färger** på skärmen.

Utnyttja samma palett

Digitaliserar man med svartvit kamera, kan man digitalisera en färg i taget. Man trycker bara på "**autoknappen**" så ändras de, till vänster sittande, knapparna slow osv. till "red", "green" och "blue", precis som på en enklare digitizer.

Knappen "**Fix Pal**" används för att låsa paletten till den inlästa bilden. Detta är användbart då man planerar att läsa in flera bilder som ska utnyttjas i en animation. Resultatet blir nämligen bättre om alla bilder använder samma palett.

Flera specialtrix

Andra knappar som är värda ett omnämnande är "**mapping**" och "**effects**". Mappingmenyn, som dyker upp tryckning på denna knapp, kan du se i bild 2. Här kan man välja en form som man vill att bilden skall vikas över. Man kan även vrida formen, zooma och välja om hela bilden skall klämmas in på varje sida av formen, eller bara vikas runt som ett





Med en super-VHS blir kvalitén på de "stulna" bilderna utmärkt. Till vänster detalj av en VW, till höger lite av sommarens läckerheter.



När du vrider på rattarna, ser du genast på skrämen vad som händer. Dessutom har Videon en mycket finurlig, och ovanlig, finess: man kan byta mellan video- och datorbild med hjälp av en knapp på frontpanelen.

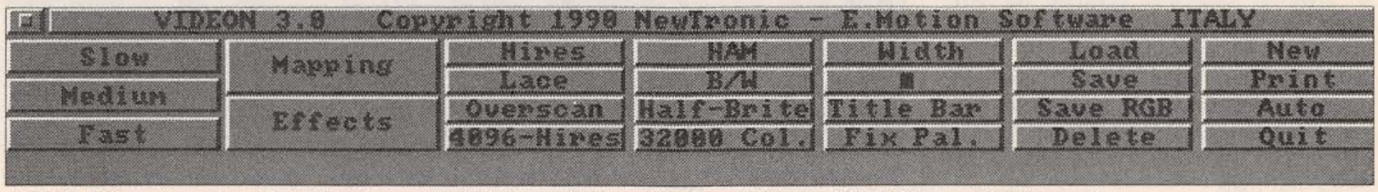


Bild 1: Videons vanliga digitaliseringsmeny. Med specialläget 32000 col får du 32000 färger på skrämen!

staniolpapper. Effectsmenyn låter dig göra en del andra specialtricks. "**pixel**" är en effekt som går ut på att man ändrar storleken på pixlarna. Man får på detta sätt en slags mosaikeffekt. "**Multipic**" förminskar helt enkelt bilden och gör en hel sida med kopior av denna. "**Zoom**" behöver nog ingen närmare förklaring, och "**threshold**" används för att göra om bilden till svart/vit lineart. Knappen bestämmer vilken ljushetsnivå som skall bli svart eller vit.

För mycket rött

Bilden med blommorna är tagen med en Canon IONkamera. Det kanske inte är den kamera som är bäst för inläsning med den här typen av digitaliserare. Det följer inte med några färgfilter, för användning med s/v kamera, när man köper videon.

De filter jag hade att pröva med var till ett annat märke av digitaliserare, och fungerade inte särskillt bra. Det blev hela tiden för mycket rött i bilden. Det gäller att veta vilka filter man skall ha för att få ett vettigt resultat. Förhoppningsvis kommer detta att anges i den riktiga manualen när den är färdig.

De andra bilderna till denna artikel är inlästa med en superVHS kamera. Man ser att det är högre upplösning på dessa bilder, men smakar det så kostar det.

Sammanfattningsvis kan sägas att Videon är en stabil, lättarbetad och genomtänkt produkt. Priset känns rätt eftersom Videon ändå är billigare än att köpa dels digitaliserare, dels färgsplitter.

Programmet är vettigt upplagt med knappar för allt, vilket jag tycker är bättre än att behöva böka med drag-ner menyer.

Det enda jag saknar i programmet är en möjlighet att gå in och ändra röd-, grön- och blåinnehållet i bilden. Detta skulle innebära att det vore lätt att ställa in för just de färgfilter man har, om man vill använda s/v kamera.

CHRISTER BAU

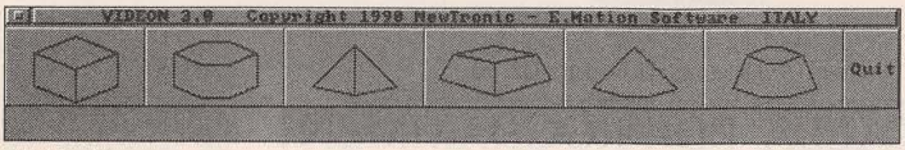


Bild 2: Mapping-menyn. Bilderna kan "lindas" runt och formas efter en av dessa figurer.

Vad betyder orden?

BNC-kontakt: En professionell videokontakt med bajonettfattning.

Compositevideo: En signal där videosignalens all beståndsdelar är ihopslagna. Den vanligaste typen.

FBAS: Samma som ovan, med det tilläget att det garanterat är en färgsignal. Det är det "F"-ett i början står för.

SuperVHS: Den nya typen av videosignal som innhåller dubbelt så många linjer som den gamla typen. Man har då två kontakter, en för luminans och en för crominans.

Färgsplitter: För att kunna läsa in en färgbild i datorn från en videosignal måste den splittras upp i sitt röda, grön och blå innehåll. Sedan tas en färg i taget in i datorn.

VIDEON III

PRIS/PRESTANDA:	☆☆☆☆
DOKUMENTATION:	☆☆
PRESTANDA:	☆☆☆☆
ANV.VÄNLIGHET:	☆☆☆☆

BRA

Utrustningskrav:	INGA speciella
Dokumentation:	Engelsk, men svensk väntas inom kort
Pris:	4375 kr
Kopieringskydd:	Nej
Importör:	Display data Kornettsgatan 13 A 211 50 MALMÖ
Telefon:	040-23 32 58

AMIGA

Gratis cruncher krymper filerna till hälften

Imponerande kappsäck

Med Imploder kan man packa program och få dem att packa upp sig själva när man kör dem.



Imploder klarar att gå runt de flesta fällor som Amigan gillrar, utan att man behöver göra något själv.

Imploder

Att packa (cruncha) program, är till stor nytta för den som bara har diskettenheter. Det är inget alternativ till en hårddisk, men det kan fungera som en temporär lösning medan man skrapar ihop pengarna till en. Det finns en hel del som kan gå fel, och att göra programmen residenta är inte att tänka på.

Packningen man uppnår med Imploder är givetvis olika från program till program, men på de (relativt stora) program jag testade på, uppnådde jag i snitt 40-50 procent kompression. Tack vare att uppackningsrutinerna till större delen ligger i ''explode.library'' behöver i princip ingen kod i den körbara filen ägnas åt att packa upp filen.

En sak som imponerar mig MYCKET och som gör att jag ens övervägde att ta upp Imploder är att programmet faktiskt löst problemet med residenta crunchade program. Normalt brukar man få den där berömda blinkade oranga boxen om man försöker göra ett crunchat program resident. Så icke med Imploder. De program jag testade med gick alldeles utmärkt att göra residenta även efter att Imploder gjort sitt jobb på dem.

(Fish 422)

DataEasy

DataEasy är ett ganska enkelt, men ändå användbart databas-program. Man bör ha klart för sig att detta inte är SuperBase eller nått liknande program, men om man bara vill ha ett enklare register och inte har så enorma krav på snabbhet och finesser så är detta ett bra och billigt alternativ. Programmet klarar enklare operationer som sökning och sortering, men så mycket mer blir det inte. Dessa operationer är dock ofta allt som behövs i ett enkelt register.

För den som är intresserad av källkoden så kan denna köpas för 12 dollar av upphovsmannen. Programmet är skrivet i AmigaBasic och är kompilerat med AC/Basic.

Ett gott skäl att skaffa sig källkoden är att programmet idag inte klarar av svenska tecken. Detta borde dock gå att lösa ganska enkelt.

(Fish 417)

MissileCmd

Missile Command var ett av de tidigaste arkadspelen som kom. Iden är, som med de flesta bra spel, ganska enkel: Du har som uppgift att försvara några städer från inkommande ICBMer (Interkontinentala Ballistiska Missiler) laddade med kärnstridspetsar. Släpper du igenom en enda är det tack och adjöss för en av dina sex städer. En vanlig ICBM går ''rakt'' ner mot dina städer (eller svettigt nära en av dem), men det finns även ''intelligenta'' bomber som kan styra lite. Framför allt åker dessa inte, som sina dummare motsvarigheter, rakt in i de explosioner som dina försvarsmissiler skapar. Istället ligger de och ''flyter'' ovanpå explosionen. För att slå ut dessa krävs en direktträff.

Detta är inte den första PD-versionen av detta spel som jag sett, men det är hittills den bästa.

(Fish 444)

BJÖRN KNUTSSON

HÄR KAN DU BESTÄLLA PD-PROGRAMMEN!



Du kan köpa PD-programmen som omnämns här från DELTA Amiga User Group för 17 kronor styck. Villkoret är att du använder nedanstående kupong.

Beställer du fler än 50 disketter kostar de 16 kronor styck och vill du ha över 100 PD-disketter blir priset 15 kronor styck. Disketterna skickas mot postförskott.

Listan över samtliga PD-program i DELTA:s bibliotek ligger på tre disketter som kostar 30 kronor. Med på disketten finns några nyttiga program; Virus X 4.0, etiketter samt några texter för nybörjare. Skic... kupongen till: DELTA, C/O Peter Mausch, Tegnérgatan 18, 412 52 GÖTEBORG. Texta tydligt! Sk... disknummer, t.ex. Fish 362, Använd INTE programnamn! Felaktiga beställningar expedieras inte.

☐ JA, jag vill beställa de tre LIST-disketterna.

☐ Jag vill beställa följande disketter: ....

NAMN ....

ADRESS ....

ATARI Dealer of the Year

Vi har blivit utsedda till årets ATARI- återförsäljare
Därför firar vi med KANONPRISER......



520 STFM + Discovery Pack **2885:-**
520 STE + Power/Turbo Pack **3845:-**
1040 STE + Extra Pack **4745:-**

I 520 STFM ingår det mus & Discovery Pack med FirST Basic, ritprogram, S.T.O.S och fyra häftiga spel, allt värt 2500 kr.
I 520 STE ingår det mus Power Pack = 20 spel alt. Turbo Pack = 8 spel, musik, rit, S.T.O.S, Joystick båda värda 5000 kr.
I 1040 STE ingår det mus & Extra Pack med ordbeh-, register- och kalkyl/grafikprogram, spel, mm. värde 5000 Kr.

Panasonic

Skrivare KX-P1081	• 9 nålars matris • NLQ - skönskrift • 144 tecken/sek.	1349:-
Skrivare KX-P1180	• 9 nålars matris • NLQ - skönskrift • 6 inbyggda fonter	1849:-
Skrivare KX-P1123	• 24 nålars matris • LQ - skönskrift • 4 LQ fonter, 3 draft	2749:-
Skrivare KX-P1124	• 24 nålars matris • LQ - skönskrift • 5 LQ fonter, 2 draft	3149:-

PHILIPS monitorer

Färgmonitor 8833II — Stereo, Passar Atari, Amiga och PC — **2.689:-**

Monomonitor till AMIGA — Monokrom Passar Amiga — **495:-**



Det åtråvärda priset.

Alla Priser inklusive moms. Frakt tillkommer. Priserna Gäller till nästa nummer. Reservation för slutförsäljning/produktändringar.

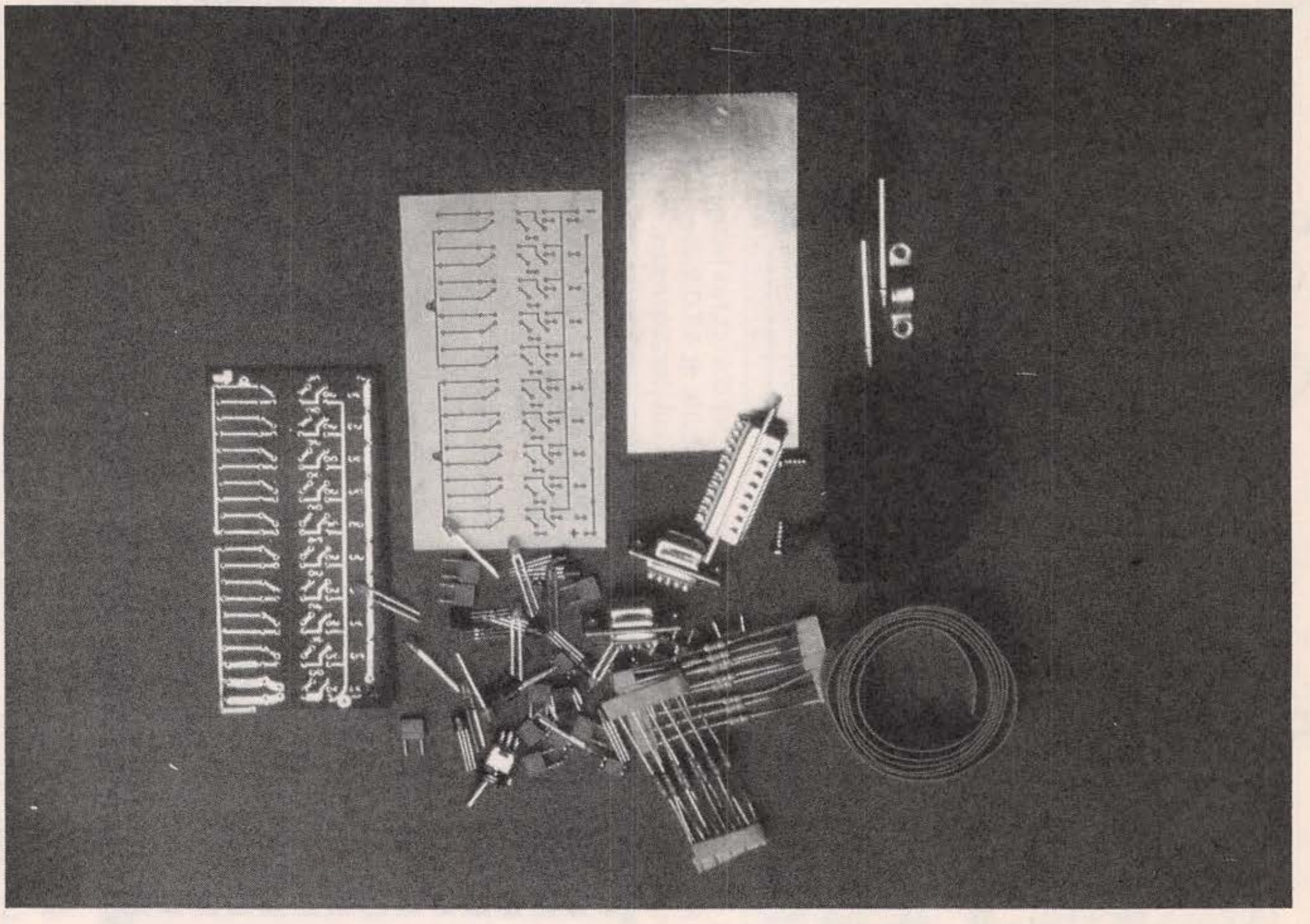
datacenter **011-18 45 18**
Box 1404, 600 44 Norrköping

Vi lämnar 14 dagars fullständig returrätt på oskadade varor som köpts kontant eller på postorder.

DATACENTER
POSTORDER

Kul hemmabygge

Styr en robot med Amigan



Det här är allt som behövs för att sätta ihop gränsnittet (interfacet) till en robotarm.

För första gången kan du styra en robot med Amigan.

I den här artikeln får du både lära dig bygga ett kretskort och ett interface samt programmera roboten i Amiga-BASIC.

Spectravideo's robotarm "SVI-2000" är en gul, lagom stor armrobot som efterliknar en industriarmrobot. Den har tyvärr inte samma precision som ABB's robotar, men den är faktiskt rätt intressant när man fått den styrd med datorn.

Roboten är uppbyggd på modellmotorer och växlar för att kunna få hyfsad bra precision, så man kan använda den till enklare ändamål. Som alla robotarmar, kan den tyvärr inte svänga runt 360°. Roboten drivs med 4 st R20 batterier. Välj gärna alkaliska batterier, om du har råd, så håller de längre. Roboten kan direktdrivas med två vanliga joystickar, men där slutar också nöjet.

Det roliga är när man "lärt den" en rörelse och låter den göra om sekvensen helt själv. Tyvärr lämpar den sig inte för att lyfta större tyngder. Räkna inte med att lyfta upp en nyöppnad cocacola-burk över datorn, för det finns chans att roboten tappar greppet om den.

Med roboten följer också en magnet, och en grävskopa samt gripklor, som enkelt trycks fast på robotens hand.

Allmänt teknisk

Kortet är egentligen ett enklare bygge, men du måste kunna löda och vara allmänt teknisk kunnig. Du bör helst ha sysslat med elektronik så du vet vad det rör sig om.

Datorn har många olika kontakter som man skulle kunna använda sig av, men den enklaste porten för styrning är parallellporten. Den är så universiell att man både kan läsa och skriva till den på ett enkelt sätt. Med en instruktion låser den porten till output (skriv) eller input (läs). Men i detta projekt kommer vi bara sätta porten till output eftersom vi inte ska läsa av någonting, bara skicka styrsignaler till roboten.

Arbetar digitalt

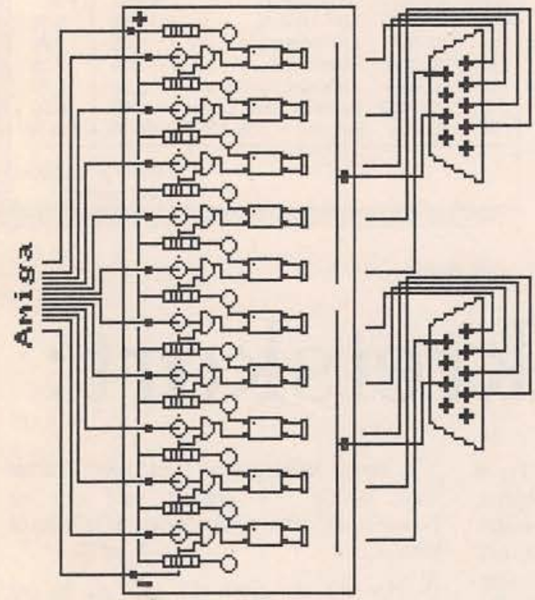
Datorn arbetar digitalt och det innebär att endast 2 lägen på roboten finns: Motor Av — Motor På. Roboten har fem motordrivna axlar med fram och backriktning, så vi får 2x5 signaler att styra. Eftersom parallellporten bara har åtta databitar, måste vi hitta två styrbara signaler till i närheten. Jag valde BUSY och SELECT som också finnns i samma kontakt, som b.la printern normalt använder för att visa när bufferten är full. Nu kan vi styra tio motorer.

Byggbeskrivning till ett interface för en robotarm:

1 Kretkortet tas fram enligt TEC-200 metoden. Se sidan 38.

2 Skala FÖRSIKTIGT av ca 5 cm av datakabeln och högst 2 mm på trådarna. Löd fast trådarna på stift 2,3,4,5,6,7,8,-9,11,13,14,20 på den 25-poliga kontakten. ***Observera numreringen.*** Kom ihåg att anteckna vilken tråd som har vilket stift. Använd kabelavlastningen. Sätt på kåpan, utan att någon tråd kommer i kläm.

3 Kapa av till önskad längd på kabeln, och skala av cirka 10 cm av isoleringen. Skala som tidigare av ca 2 mm på trådarna.



Komponenterna kopplas ihop enligt kopplingsschemat ovan.

4 Tittar du på kretskortet ser du att det består av tio likadana mönster. Montera på komponenterna enligt ritningen.

A. Löd på 330 (oragne, orange, brun) och 10k (brun, svart, orange) motstånden på kretskortet. Det spelar ingen roll åt vilket håll de sitter.

B. Löd på PC817 (rektangulär, svart). OBS! Den vita punkten skall sitta närmast kanalens lysdiod.



Komponenterna för en styrkanal i detalj.

C. Löd på lysdioderna (röda, runda). OBS! Det korta benet ska sitta närmast PC817's vita punkt.

D. Löd på kondensatorerna (rektangulära, tvåbenta). Det spelar ingen roll åt vilket håll de sitter.

E. Löd på transistorn (D-formad, 3-bent, BC 546B). Runda sidan skall vara vänd emot PC817.

F. Löd fast datasignalerna från datakabeln (ben 2-9, 11,13) på kortet enligt dina anteckningar i steg B.

G. Löd fast ben 14's tråd (+5V) till mittenbenet på omkopplaren, och en annan kabel på någon av de två yttre till + på kretskortet. Minus (-, ben 20) kopplar du direkt till minus på kretskortet.

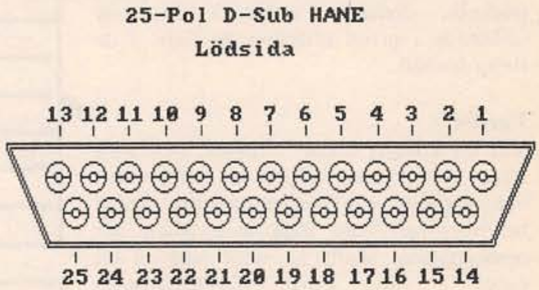
5 Rensa bordet! Försäkra dig om att allt är rätt kopplat, att ingen lödning är dålig eller går över två ledningar, och att inga metallföremål, som avkapade ben ligger mellan något. Överflödigt tenn kan lätt torkas upp med en fuktig disksvamp, om du först värmer upp lödningen. Det är bättre att kontrollera en gång för mycket än att du förstör din dator! Se nu till att datorn är avstängd. Tryck i kontakten i ***parallell- porten***, till vänster om nätsladden, bakifrån sett. Se till att omkopplaren står i läge ''ON''.

6 Sätt på datorn! Tänds inte lysdioderna på kortet omedelbart, måste du genast stänga av och hitta felet. Lyser de ??

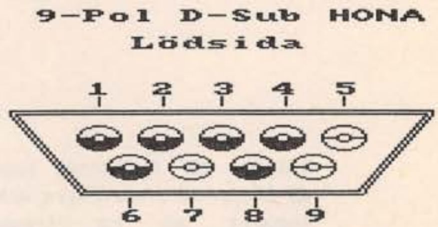
Grattis! Om du drar över omkopplaren till andra läget skall lysdioderna slockna. För att ta kunna reda på om kortet kan styras, laddar du in AmigaBasic som alltid följer med när man köper datorn. Prova testprogrammet nu. Nu skall det bli en s.k "rinnande ljus"- effekt.

7 Om det fungerade så gäller det nu bara att få igång roboten. Stäng av datorn. Drag ur den 25-poliga kontakten. Löd ihop kablarna till de två 9-poliga kontakterna, enligt ritningen. Titta på numreringen! Stoppa sedan de 9-poliga kontakterna i roboten. Komponenterna ska synas uppifrån. Ännu ska roboten inte röra en fena. Stoppa i den 25-poliga konakten igen.

8 Sätt omkopplaren i läge ''OFF''. Sätt på datorn, skriv in eller ladda in test programmet. Kör programmet först en gång, och sätt sedan omkopplaren i läge ''N'' Ändra tiden till 2000. Starta programmet igen. Nu ska roboten gå igenom alla axlar åt alla håll. Skulle någon axel inte röra på sig är det ju ganska lätt att hitta felet..



Den här kontakten ska kopplas in på parallellporten.



Så här ska trådarna lödas fast på kontakten som sitter i roboten.

9 Skriv in, eller hämta ner programmet via Datormagazins databas om du är prenumerant, och provkör programmet.

10 När allting fungerar som väntat, bygger du in hela mojängen i lådan. Kortet visade sig passa perfekt i ett kasettbandsfodral. Man får dock ta bort vissa saker inuti, och göra hål för kablarna. Sedan är det bara att luta sig tillbaka och njuta av robotens arbete!

OBS! När du inte använder roboten ska omkopplaren stå i läge ''OFF'' och alla lysdioder vara släckta.

"Knak":

Roboten kan fastna i ett läge. Omkopplaren stoppar ***alla*** motorer, eftersom den slår av matnings-spänningen till kortet. Vrid (med lite våld) den aktuella axeln åt motsatta hållet "ett snäpp" så kommer den loss.

Gör det enklare!

Beställ en ''Robot-byggsats'' på Labb Elektronik, så får du alla delar fördigplockat i påsar.

Detta behövs till bygget:

Lödpenna/lödkolv (max 25W), lödtenn, aceton (utan olja), borrmaskin, avbitartång, skruvmejslar, kniv, kabelavskalare (om du har), plastsked, etskärl (2 liters GB glasslåda), tomt kasettbands fodral.

Kostnader:

Delarna till interfacet (inklusive syror etc.) går precis under 200:-

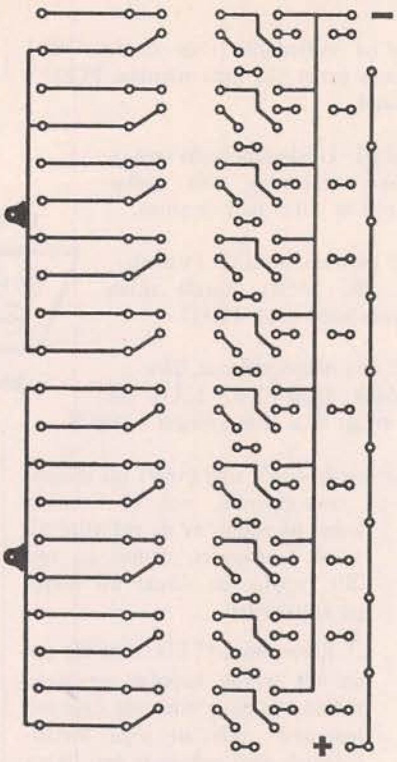
Intressant är också att veta att ett interface till C64 kostar 390:-

Så här finns det mycket pengar att tjäna. Vardags-artiklar som behövs till bygget (lödkolv, lödtenn, aceton...) är inte inräknade i priset eftersom de finns i de flesta hushåll..

Variant:

Vill du komma undan billigare, och bara styra lysdioderna, köper du allt utom optokopplarna och kondensatorerna. Sedan behöver man bara löda ihop hålen där optokopplarna skulle ha suttit med en bit kabel i varje kanal. Kondensatorena behöver inte byglas.

MAGNUS PIHL



Mönster till kretskortet som du klipper ut ur tidningen och kopierar på en kopieringsapparat.

"Robot-påse" innehållande
KOMPONENTER TILL BYGGET (Lab. Elektronik)

Antal	Beskrivning	A-Pris	Pris
1 st	25-pol. D-Sub Datakontakt, HANE.	6.05	6.05
2 st	9-pol. D-Sub Datakontakt, HONA.	4.15	4.15
1 st	Kåpa för 25-pol datakontakt.	7.85	7.85
1 m	Rundkabel 12-polig.	12.00	12.00
1 m	4-ledad, olikfärgad kabel	2.40	2.40
1 påse	Etspulver, 2hg (Natrium..)	19.25	19.25
1 st	Omkopplare, 1-pol, 2-väg s	10.00	10.00
10 st	Motstånd 330 Ohm, 1/4 Watt	0.10	1.00
10 st	Motstånd 4k7 Ohm, 1/4 Watt	0.10	1.00
10 st	Kondensator, 10n	0.46	4.60
10 st	Transistor BC546B (NPN)	0.70	7.00
10 st	Lysdiod, 3mm, valfri färg ex. röd	0.70	7.00
10 st	Optokopplare PC 817	3.25	32.50
1 st	TEC-200, överföringsfilm + instr.	19.00	19.00

133.80kr
25.00% moms +33.45kr
Summa: 167.25kr

KOMPONENTER TILL BYGGET
(Clas Ohlson, i STHLM endast butik & exp.)

Antal	Art. nr	Beskrivning	A-Pris	Pris
2 st	10-92-10	Borr 1.00mm	2.50	5.00
1 st	22-167	Etsningspenna	9.00	9.00
1 st	30-3182	Gummihjul	7.50	7.50
1 st	32-64-1	Kretskort 50x100 mm	6.50	6.50
2 st	32-3472	Batterier, R20 2-pack	7.50	15.00
1 st	37-904	Robotarm "SVI-2000"	395.00	395.00

Summa: 438.00kr
(inkl. moms)

TEC-2000

Tillverkning av kretskort:

Med TEC-200 är det enkelt att ta fram enstaka kretskort. Det är en folie som liknar ett vanligt overheadpapper. Vad som behövs är en kopieringsapparat för att få över mönstret till filmen. Mönstret trycks dit med värme, och sedan återstår bara etsning.

1 Klipp ut layouten ur tidningen och kopiera den. Kopian måste vara i perfekt skick, så att ledningarna blir helt svarta. Den vita bakgrunden runt omkring måste också vara helt vit. Dessa kontraster är mycket viktiga, annars kommer du få kortslutning på kortet eller ledningar som inte leder.

När du har fått en perfekt kopia på papper, kan du mata in TEC-200 i kopiatorn. Skulle trycket bli dåligt, kan du tvätta bort allt på filmen med aceton, och ta en ny kopia.

2 Rengör kretskortet med aceton. Klipp försiktigt och jämnt ut layouten ur plasten, med någon centimeters kant runtomkring.

3 Placera kortet på en kokplatta, med kopparsidan uppåt. Värm kortet så det uppnår en temperatur runt 100°. Lägg försiktigt emot den urklippta filmen rakt, med svärtan nedåt mot kopparsidan. Tryck fast filmen på kortet med gummihjulet. När du märker att ledningarna har fastnat, lyfter du bort kortet ifrån plattan och lägger det åt sidan så att det kan svalna. Filmen avlägsnas EFTER kortet har svalnat, annars fastnar inte ledningarna.

4 Nu skall du ha ett snyggt och perfekt kort. Måste du ta bort skräp, kan du göra det med en synål, eller något annat spetsigt. En ledning som är av kan repareras med en kretskortspenna.

5 Etsningen går ut på att få bort all blank koppar så bara den koppar som finns under de svarta ledningarna finns kvar. Koka upp 1/2 liter vatten så att det börjar ånga lite grann. Häll vattnet i en plastlåda. Observera att lådan måste vara av plast, annars kommer väggarna frätas sönder av syran. En tom 2-liters GB glasslåda är perfekt.

6 Häll i 0.7dl etssyra i vattnet. Använd måttet bara till etsningar. Rör om med en PLASTSKED. Lägg i kortet i lösningen. Kortet kan vändas med fingrarna, bara du sköljer av dig noga efteråt. För att det ska gå snabbare ska du vicka på kärlet, så att vätskan sköljer över kortet. När all onödig koppar är helt borta, cirka 10 min, sköljer du av kortet.

7 Den svarta trycksvärtan som utgör ledningarna finns fortfarande kvar. Under den finns ledningarna. Tag bort svärtan med, aceton och gnugga med t.ex en bomullstuss, tills ledningarna är skinande blanka.

8 Har du nu gjort rätt ska du ha ett perfekt kretskort med fina skarpa ledningar, utan avbrott eller kortslutningar. Gå igenom kortet och kontrollera det, så allt stämmer innan du fortsätter.

9 Borra hål för komponenterna med 1 mm borren.

10 Tvätta kortet med vatten så allt borrspån försvinner.

Du behöver även aceton (utan olja), plastsked, decilitermått, GB glasslåda (t.ex)...

OBS!

Syran du ska arbeta med är frätande. Den fräter inte på en gång, men skulle du få på dig, så skölj av dig noga. För närmare information om detta, se paketets baksida.

Regel: Syran fräter på metall, men inte på plaster!

Inköpsställen:

Labb Elektronik	Clas Ohlson AB	Clas OhlsonAB
Tjärhovsgatan 16	Gallerian	790 30 Insjön
Box 4228	Stockholm	(Postorder)
102 63 Stockholm	[Ej postorder]	0247-140 00
Tel: 08-41 86 30	08-21 51 61	

Program för att styra roboten

Test Program (Testar 8 av 10 kanaler)
POKE 12575489&,255
POKE 12574977&,0
FOR i=1 TO 255
POKE 12574977&,i
NEXT i
POKE 125747977&,0
END

Programmet är skrivet i BASIC för att alla ska kunna ha tillgång till att få igång roboten. Den som skriver något bra assemblerprogram får gärna ladda upp källkoden till Datormagazins databas. (endast om du är prenumerant).

Programmet består av en huvudmeny:
1. Test= Gör en snabbtest genomkanalerna.
2. Demo= Demonstrerar SVI-2000's alla axlar
3. Visa mig = Visa roboten hur du vill att den ska röra sig.
4. Kör program Visa mig vad du lärt dig!
5. Rensa minne Glöm allt vad vi lärt dig!
6. Avlsuta= Tillbaka till AmigaBasic

[3] "Visa mig" är det mest avancerade delprogrammet. Gör så här när du ska börja: Välj freehand, genom att trycka på return. På skärmen står det nu " Freehand - Aktiv ". Nu kör du roboten utan att den lär sig. Växla axlar med HELP tangenten. Ställ roboten i det startläge du vill ha den. Skriv upp axlarnas läge ifrån skalorna. Tryck på return igen så att free- handen blir inaktiv. Gör det arbetsmoment du önskar och kör tillbaka roboten till startpositionen. Tryck Escape och välj 4, och tryck Return. Vill du fortsätta programmera den, där du slutade väljer du 3 igen. Och fortsätter. Annars rensar du programmet med 5.

Här följer i alla fall en BASIC listning (för 80 tecken/rad):

```
POKE 12575489&,255 :REM Sätt porten till Output (=Skriv)
POKE 12574977&,0   :REM Sätt alla 8 utgångar inaktiva
POKE 12571136&,199 :REM Sätt extrasignalerna till Output
POKE 12570624&,248 :REM Sätt de 2 extra utgångarna inaktiva
p=1:g$="in"        :REM Freehand Inaktiv
DIM pr(1000)       :REM Max 1000 programsteg. Höj vid
behov!

meny:              :REM Huvudmeny
CLS
LOCATE 2,18
PRINT "Konstruktion och program av Magnus Pihl"
LOCATE 5,27
PRINT "SVI - 2000 MENY":LOCATE 8,29
PRINT "1.. Test":LOCATE 9,29
PRINT "2.. Demo":LOCATE 10,29
PRINT "3.. Visa mig":LOCATE 11,29
PRINT "4.. Kör program":LOCATE 12,29
PRINT "5.. Rensa Arbetsminne":LOCATE 13,29
PRINT "6.. Avsluta":LOCATE 17,25
PRINT "Vad väljer du ? <1-3>"
Again:
z$=INPUT$(1):IF z$<"1" OR z$>"6" THEN GOTO Again
IF z$>"2" THEN GOTO N3
REM Här görs funktion 1 och 2
IF z$="1" THEN tid=80:dly=0 ELSE tid=3000:dly=500
FOR i=1 TO 10
GOSUB Fixnum
FOR o=1 TO tid
NEXT o
POKE 12574977&,0
POKE 12570624&,248
FOR j=1 TO dly
NEXT j,i
GOTO meny
REM Här omvandlas numren till datakod
Fixnum:
IF i>8 THEN Last
f=1
FOR x=2 TO i
f=f*2
NEXT x
POKE 12574977&,f
RETURN
Last:
f=0
IF i=9 THEN POKE 12570624&,251
IF i=10 THEN POKE 12570624&,254
RETURN
N3:
IF z$<>"3" THEN GOTO N4
CLS:LOCATE 2,23
PRINT " Styr med roboten med joysticken"
LOCATE 4,21:PRINT "Du växlar portar med 'HELP' tangenten"
LOCATE 8,23:PRINT "Tryck [Esc] för att gå till meny"
LOCATE 16,25:PRINT "Inlärnings sekvens aktiverad"
LOCATE 12,33:PRINT "Port";p;"aktiv"
LOCATE 13,31:PRINT "Freehand ";g$;"aktiv     "
LOCATE 20,20:PRINT "** Du får freehand om du trycker RETURN
**"
nxt:
z$=INKEY$
GOSUB joy
IF z$="" THEN nxt
IF z$=CHR$(27) THEN meny
IF z$=CHR$(13) THEN IF g$="in" THEN g$="" ELSE g$="in"
IF z$=CHR$(13) THEN LOCATE 13,31:PRINT "Freehand
";g$;"aktiv    "
IF z$=CHR$(13) THEN IF g$="" THEN LOCATE 16,44:PRINT
"inaktiverad   "
IF z$=CHR$(13) THEN IF g$="in" THEN LOCATE 16,44:PRINT
"aktiverad    "
IF z$=CHR$(139) THEN IF p=1 THEN p=2 ELSE p=1
IF z$=CHR$(139) THEN LOCATE 12,33:PRINT "Port";p;"aktiv"
GOTO nxt
REM Här kollar vi joysticken..
joy:
a=STICK(2):b=STICK(3):c=STRIG(3)
IF a<>0 THEN op
IF b<>0 THEN op
IF c<>0 THEN op
POKE 12574977&,0
POKE 12570624&,248
RETURN

REM ..som sedan styr roboten
op:
IF a=1 AND p=1 THEN i=7
IF a=1 AND p=2 THEN i=3
IF a=-1 AND p=1 THEN i=8
IF a=-1 AND p=2 THEN i=2
IF b=1 AND p=1 THEN i=9
IF b=1 AND p=2 THEN i=4
IF b=-1 AND p=1 THEN i=10
IF b=-1 AND p=2 THEN i=5
IF c=-1 AND p=1 THEN i=6
IF c=-1 AND p=2 THEN i=1
GOSUB Fixnum:FOR b=1 TO 500:NEXT b
POKE 12574977&,0:POKE 12570624&,248
IF g$="" THEN RETURN
q=q+1
pr(q)=i:w=0
IF g$="in" THEN d=i
RETURN

REM Låter roboten arbeta efter ditt program
N4:
IF z$<>"4" THEN GOTO n5
CLS:LOCATE 12,22:PRINT "Tryck någonstans för att börja!"
z$=INPUT$(1)
FOR s=1 TO q
i=pr(s)
GOSUB Fixnum:FOR b=1 TO 500:NEXT b
POKE 12574977&,0:POKE 12570624&,248
NEXT s
GOTO meny

REM Rena arbetsminne
n5:
IF z$<>"5" THEN PRINT:PRINT:PRINT "AVSLUTAD
PROGRAMKÖRNING":END
CLS:LOCATE 12,32:PRINT "RENSAT MINNE"
FOR u=1 TO 3000:NEXT u
RUN
```

DATORSP

OBS! Svensk AMIGA! **AMIGA 500** otroligt billigt



3995:-

RF MODULATOR 295:-

2 års Rikstäckande Garanti



TAC 2 100:-

LYNX

Världens minsta TV-spel med inbyggd färgmonitor. Inkl Cal. games , batterielim och Com Lynx kabel **ENDAST 9**

THE FINAL CARTRIDGE-III TILL C 64

ENDAST 345:-

GEOS TILL C 64	
GEOS 2.0 Huvudprogram	495:-
GEOCALC	395:-
GEOFILE	395:-
GEOPROGRAMMER	495:-
GEOPUBLISH	395:-
GEOS DESKPACK PLUS	229:-
GEOS INT. FONT 1	229:-

En del finns även till C 128 - Ring!

DISKETTER! maxell	
• 3,5" Grey	119:-
• 3,5"Color 10st	139:-
• 3,5"20-p i box	239:-
• 5,25"10st i box	69:-
• Rengöringsdisk.	69:-
No Name 3,5"	59:-
MDI 3,5"	89:-
MDI 5,25"	59:-

Lev i 10-pack

JOYSTICKS	Pris
TAC-2	100:-
Ergostick	195:-
Wico Bathandle	279:-
Wico Redball	279:-
Tac-50	279:-
Slik Stik	80:-
QS 129 F MC-handtag	179:-
QS 127 2 st trådlösa	379:-
MegaBlaster	69:-

star

3 NYA STJÄRNOR!

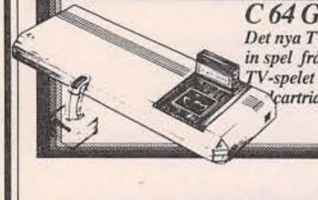
Star LC-20	2.195:-
Star LC 200	3.195:-
Star LC 24-200	3.995:-
Star Lc 24-200 Färg	4.495.-

Alla skrivare levereras med kabel

MIDI

Det bästa ... Amigan. Be... så får du M... (v...

ENDAST



C 64 GAMESYSTEM

Det nya TV-spelet där Du laddar in spel från cartridge. TV-spelet lev. med joystick och ett cartridge med 4 spel

1095:-

PHILIPS CM 8833-II

Monitor med stereoljud och matt skärm Lev ereras med kabel.

ENDAST 2895:-

AMIGA ACTION REPLAY MKII

Ny version! Nu ännu bättre!! Vårt pris: **695:-** *A 2000 895:-*

SPELSPEC



Challengers 4 st spel

Super Ski, Bomber, ProTennis Kick Off, Stunt Car Race

C 64 K119 D 149 Amiga 219



Hollywood Collection

C 64 K	119
C 64 D	149
Amiga	249



N.A.R.C.

C 64 K	89
C 64 D	119
Amiga	249



Fire & Forget 2

C 64 K	89
Amiga	189



Chase HQ 2

C 64 Cart	219
Amiga	189



Last Ninja 3

C 64 cart	279
Amiga	329
Atari ST	329



Pro Tennis Tour 2

C 64	K 179 D
Amiga	
Atari ST	

Amiga	Pris
Full Blast	379
Wonderpack	259
Tom & Ghost	329
Narc	329
Wrath of the Demon	379
Dragon Wars	329
Harpoon	379
Bat	379
Buck Rogers	379
Ultimate Ride	329
Last Ninja Remix	279
Wolf Pack	379
Night Shift	329
Carvup	329
Pang	279
Totall Recall	279
Prince of Persia	329
Chessmaster 2100	329
Omnicron Conspiracy	329
Power Monger	379
A-10 Tank Killer	429
Carthage	279
Puzznic	229
E-Swat	329
Final Conflict	279

Amiga	Pris
Pic'n Pile	329
Line of Fire	329
Star Control	329
S.T.U.N. Runner	329
Toyota GT Rally	329
Lemmings	329
Ranxerox	279
Mig 29 Fulcrum	430
Elvira	379
Duck Tales	329
Battle Command	279
Murders in Space	329
Light Corridor	219
Teenage Mut. H. Turtles	329
Spiderman	279
Curse of Azur Bonds	379
St Dragon	329
A. T. F. II	329
Accolade in Action	379
Mystical	329
J. Nicklaus &CourseDes.	379
Spindizzy Words	279
Dragon Breed	279
Fools Errand	529
Badlands	279

Amiga	Pris
Strider II	329
Final Command	329
Street Hockey	279
Match Pairs	259
Globulus	279
Powerpack	329
Ultima V	379
Lotus Esprit	279
Awesome	299
Flip-it & Magnose	329
Wings	379
Xiphos	329
Sly Spy Secret Agent	279
Mean Streets	329
Un Squadron	329
Death Trap	279
Kick Off 2exp	329
Curse of Ra	329
James Pond	329
Night Hunter	329
Vaxine	309
Op. Harrier	309
Domination	279
USS John Young	329

Amiga	Pris
Chaos Strikes Back	329
Simulcra	329
Sega Master Mix	329
Blitzkrieg	379
White Death	379
Ooops Up	329
Subbuteo	329
Genghis Khan	399
Gremlins II	279
Plotting	279
Paradroid 90	279
Murder!	279
Snow Strike	279
Back to the Future II	329
Back to the Future III	329
Apprentice	279
Spellbound	279
Cadaver	329
Wheels of Fire	329
Platinum	329
Dragon Flight	329
Jupiters Masterdrive	379
Pop Up	329
M1 Tank Platoon	299
OP. Thunderbolt	269

Amiga	Pris
Crime Wawe	329
Warlords	349
Chip's Challenge	349
Mother Goose	379
Tower FRA	329
U.M.S. II	429
Blue Max	379
Horror Zombies	329
Operation Combat	329
Hunt for Red October II	329
Hard Drivin' II	329
Battle storm	279
Betrayal	379
F-15 Strike Eagle II	379
Oil Imperium	279
Wishbringer	129
Planetfall	129
Zork I	129
Eagles Rider	329
Pop Up	279
Geisha	349
Galactic Empire	399
Frontline	329
Ess	329
Cougar Force	329

Atari	Pris
Full Blast	379
Wonderpack	259
Totall Recall	329
Dragons Lair II	569
Pick'n Pile	279
Tom & Ghost	329
Murders in Space	329
Light Corridor	329
Ultimate Ride	329
Last Ninja remix	279
Challengers	379
Prince of Persia	329
Speedball II	379
Omnicron Conspiracy	329
Power Monger	379
Puzznic	279
E-Swat	329
Final Conflict	279
Robocop II	279
Toyota GT Rally	329
16 bit Machine	329
Ranxerox	279
Line of Fire	329
F-19 Stealth Fighter	379
M1 Tank Platoon	379

Atari	P
Dick Tracy	
Xiphos	
Pang	
Chase H.Q. II	
Back to the Future III	
Battle Command	
Teenage Turtles	
Spiderman	
St Dragon	
A.T.F II	
Spindizzy Worlds	
Dragon Breed	
Badlands	
Final Command	
Skatewars	
Lotus Esprit	
Strider II	
Street Hockey	
Mean Streets	
UN Squadron	
Hollywood Coll.	
James Pond	
Lost Patrol	
Simulcra	
Rouge Trooper	

LARKMAN® Computer Center

Vi har även butik i Spännarhyttans industriområde, Norberg GÖR ETT BESÖK!

ORDERTELEFON 0223-20900

BANKKORT · EUROCARD · MasterCard · VISA · Rank... · RIKSKOR... · LARKMA... KONTO

Om du har nå... ovanstående ko... så kan du använ... Du kan även ... LARKMAN KO...

Alla priser gäller t o m nästa annons med reservation för slutförsäljning och prisjusteringar

ECIALISTEN

ator
5:-

JL ATARI 520 ST^FM DISCOVERY PACK

ENDAST 2895:-

Inkl 4 spel och 4 nyttoprogr.

EXTRAMINNE 512 KB

Till Amiga 500
- On/Off knapp
- Batteri
- Klocka

ENDAST 495:-

AMIGA EXTRADRIVE

- On/off knapp
- Vidarekoppling
- Dammlucka

ENDAST 695:-

MASTER

idi interfacet till
ill inom 10 dagar
likablar på köpet
de 98:-)

395:-

AMIGA Nytto	Pris
Amos	475:-
Kindwords 2.0	545:-
The Publisher	1.195:-
AEGIS Draw 2000	2.495:-
Amiga Starter Kit	845:-
De Luxe Paint III	1.195:-
Photon Paint	495:-
Light! Camera! Action!	845:-
Digiview Gold 4.0	1.995:-
Audiomaster II	945:-
Music X	2.795:-
Dev Pack 2.14	795:-
Hi Soft Basic	1.045:-
Stick & Broderi	545:-
Infofile	645:-
Norgen	745:-
Art Department	995:-
AMAX II	3.095:-
Megapaint	2.395:-

C 64TILLBEHÖR	Pris
Digital Sound Sampler	695:-
Magnum Light Phoser	495:-
Reset Cartridge	80:-
Art Studio Pack	549:-
Bandstation C 1530	295:-
Bandstation Load-it	495:-
Diskdrive 1541-II	1.895:-
Diskdrive Oceanic	1.295:-
Printer interface	295:-

AMIGA Tillbehör	Pris
Bootblocker	249:-
Syncro Express II	595:-
Micro Midi	329:-
Midimaster	479:-
Genius Mouse	249:-
Mastersound	475:-
Amas	1195:-
Ljuspistol	595:-
Amig Action Replay 2	695:-
Extradrive	695:-
Extraminne	495:-
Pro Sampler Studio 2	995:-
Tekno-Amiga	895:-

Övriga Tillbehör	Pris
Diskbox 3,5" (40)	79:-
Diskbox 3,5" (80)	109:-
Diskbox 5,25" (50)	79:-
Diskbox 5,25" (100)	109:-
Scartkabel	199:-
Pinterkabel	199:-
Videoband 180 min	49:-
2" diskett	55:-

ATARI Tillbehör	Pris
Diskdrive	1.395:-
Genius Mouse	345:-
Syncro Express	595:-
Handy Scanner	2.995:-
Pro Sampler Studio	995:-
Master Sound 2	595:-

SYNCRO EXPRESS II

Gör säkerhetskopior av det mesta

595:-

ART STUDIO PACK

TILL C64 ENDAST:

Inkl mus, Adv. Art Studio, musmatta och mushållare

549:-

ACTION REPLAY MK VI till C 64

ENDAST 495:-

MAGNUM

LIGHT PHASER

Ljuspistol till C 64 levereras med 5 st spel: Operation Wolf, Ghost Town . mm

ENDAST 495:-

CIALISTEN



Back to the future III
C 64 K 149 D 199
Amiga 329
Atari ST 329



Zarathrusta
Amiga 329



Creatures
C 64 K 129 D 179
Amiga 299
Atari ST 299



The killing cloud
Amiga 349
Atari ST 349



Midwinter II
Amiga 349
Atari ST 349



Gods
Amiga 329
Atari ST 329



Hard Drivin II
Amiga 279
Atari ST 279

Atari	Pris
Wrath of the demon	379
Elvira	379
Chip's Challenge	349
Mother Goose	379
Team Suzuki	329
Horror Zombies	329
N.A.R.C.	329
Hunt for red October	329
Hard Drivin II	429
Mig 29 Fulcrum	429
Code Name Iceman	429
Enchanted Land	279
U.M.S II	429
Crime Wawe<	329
Jupiters Masterdrive	379
Bat	479
Carvup	329
Gremlins 2	269
Cougar Force	329
No Exit<	329
Mighty Bomb Jack	269
Turrican II	329
The Kristal	379
Geisha	359
Team Yankee	379

C 64	K	D
Dick Tracy	129	179
Line of Fire	129	179
Bat	---	279
Puffy's Saga	---	179
St Dragon	129	179
Wonderpack	129	---
N.A.R.C.	129	179
Days of Thunder	129	179
Magic MVP Johnsson	129	179
Summer Camp	---	179
S.T.U.N. Runner	129	179
Gazza II	129	179
Teenage Turtles	159	209
Un Squadron	129	179
E-Swat	129	179
Puzznic	139	199
10-pack	149	209
Spiderman	129	179
Sega Master Mix	179	229
Dragon Breed	129	179
Strider II	129	179
Skate Wars	129	179
Curse of Ra	129	179
Midnight Resistance	129	179
Creatures	129	179

C 64	K	D
Spy Who Loved Me	139	199
Street Sports	139	199
Nightbreed	139	199
Domination	129	199
USS John Young	129	199
Last Ninja Remix	129	199
Buck Rogers	---	329
Kings Bounty	---	229
OP. Thunderbolt	129	179
Atomix	129	179
Ultimate Golf	159	229
TNT Samling	159	279
Lords of Chaos	129	179
Subbuteo	129	179
Wheels of Fire	179	279
Platinum	179	279
Rick Dangerous II	139	179
Satan	129	179
Atomic Robokid	139	179
Red Storm Rising	179	K+D
Micropose Soccer	179	K+D
Pirates	179	K+D
Rick Dangerous I	179	K+D
Airborne Ranger	179	K+D
Pr. Stealth Fighter	179	K+D

C 64 Cartridges	Pris
Last Ninja Remix	279
Last Ninja 3	279
Robocop II	219
Cyberball	279
Badlands	279
Shadow of the Beast	279
Chase H.Q. II	279
Plotting	219
Pang	279
Batman the Mowie	279
Double Dragoon	269
Power Play	269
Fun Play	279

Lynx	Pris
Rygar	279
Road Blasters	279
Robosquash	279
Rampage	279
Paperboy	279
Zarlor Mercenary	279
Shanghai	279
Blue Lightning	279
Chip's Challenge	279
Electrocop	279
Gates of Zendocon	279
Gauntlet	279
Klax	279
Slime World	279
Ninja Gaiden	279
Vindicators	279

GameBoy	Pris
Super Mario Land	249
Golf	249
Solar Striker	229
Qix	229
Alleyway	229
Tennis	229
Kwirk	229
Fortress of Fear	229
Double Dragoon	229
Revenge of the Gator	229
Baloon Kid	229
Bubble Bobble	249
Solomons Club	229
Operation Combat	249
Harmony	229
Teenage Mut.HeroTurles	249
Shanghai	229

Nintendo	Pris
Blades of Steel	355
Silent Service	405
World Wrestling	445
Duck Tales	405
Mega Man II	445
Super Mario Bros	305
Legend of Zelda	405
Punch Out	355
Gremlins II	485
Pro am Racing	355
Ice Hockey	305
Zelda II	405
Journey to Silius	415
Castlevania	355
Goonies II	355
Gunsmoke	355
Super Off Road	355
Ghost'n Goblins	355
Super Mario 2	405
Rush'n Attack	355
Ikari Warriors	305
Robo Warrior	355
Anticipation	305
Metal Gear	355
Double Dribble	355

Nintendo	Pris
Mega Man	355
Tiger Heli	305
Tetris	355
Solomon's Key	355
Star Force	355
Simon's Quest	405
Fighting Golf	405
Knight Rider	355
Teenage Turtles	405
Skate or Die	355
Batman	445
Bionic Commando	445
Paperboy	355
Bubble Bobble	355
Robodemons	355
Galactic Crusader	355
Captain Comic	355
Master Chu & Dr Hu	355
Crystal Mines	355
Days of Thunder	405
Roadblasters	405
720 Degrees	405
Ghostbusters II	355
Faxanadu	355
Probotector	355

ORDERKUPONG

☐ Ja,tack, jag vill att ni skickar er katalog utan kostnad

Antal	Produkt	Format	Pris

Ev. kundnr. el. telnr. ____________

Namn ____________

Adress ____________

Postnummer ______ Ort ______

Underskrift ____________

Målsmans underskrift om du är under 16 år

Fyll i vilken dator du har:

- ☐ Commodore 64-K
- ☐ Commodore 64-D
- ☐ Amiga 500
- ☐ Amiga 2000
- ☐ Amiga 3000
- ☐ Atari ST^FM
- ☐ Atari ST^E
- ☐ Nintendo
- ☐ GameBoy
- ☐ Lynx

Alla priser är inklusive moms
Postens porto och avgifter tillkommer

DM Nr 6-91

ot av
tokort
a detta.
ypna
NTO!!

2:50 som lönar sig!

LARKMAN® Computer Center

Box 50
738 21 NORBERG
SWEDEN

C64

På äventyr i PD-världen

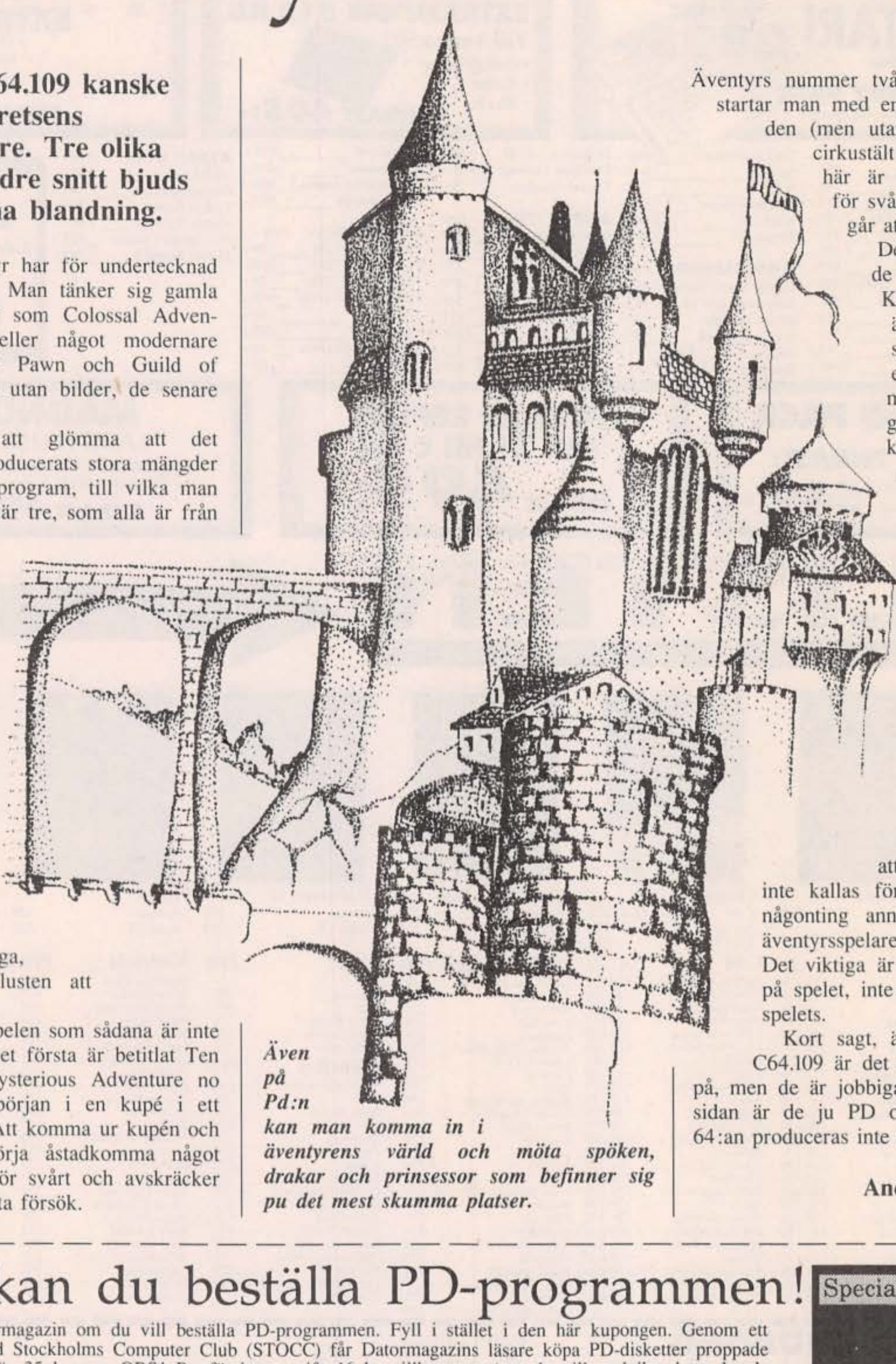
PD-diskett C64.109 kanske tilltalar läsekretsens äventyrsälskare. Tre olika äventyr av äldre snitt bjuds det på i denna blandning.

Ordet textäventyr har för undertecknad en särskild klang. Man tänker sig gamla suveräna klassiker som Colossal Adventure och Zork, eller något modernare höjdare som The Pawn och Guild of Thieves. De förra utan bilder, de senare med.

Det är lätt att glömma att det däremellan har producerats stora mängder ganska mediokra program, till vilka man väl får räkna de här tre, som alla är från början av 80-talet och tillhör kategorin text med bilder.

Tyvärr extremt sega sådanar, som inte verkar gå att stänga av. Att varje gång man byter position behöva sitta och vänta medan bilden ritas upp och fält efter fält oändligt långsamt fylls med färg är en outsäglig plåga, som lätt förtar lusten att fortsätta spela.

Lite synd, för spelen som sådana är inte helt under isen. Det första är betitlat Ten Little Indians (Mysterious Adventure no 10) och tar sin början i en kupé i ett framrusande tåg. Att komma ur kupén och överhuvudtaget börja åstadkomma något är dock alldeles för svårt och avskräcker snabbt från fortsatta försök.



Även på Pd:n kan man komma in i äventyrens värld och möta spöken, drakar och prinsessor som befinner sig pu det mest skumma platser.

Äventyrs nummer två heter Circus. Här startar man med en bensindunk i handen (men utan bil...) utanför ett cirkustält mitt i natten. Även här är problemen aningen för svåra i början, men det går att göra framsteg.

Det bästa äventyret av de tre är Heroes of Karn, som dessutom är försett med musik. Det tilldrar sig i en landskapsmiljö med ruiner, kloster, gamla slott och gravkummel. Spöken och drakar är det gott om och utmaningarna är många.

För alla tre kan sägas att problemen väl egentligen inte är så svåra, det knepiga är att hela tiden behöva brottas med en parser som inte förstår vad man säger.

Att behöva ägna otaliga försök till att lista ut att en dörr inte kallas för en dörr utan för någonting annat är inte vad en äventyrsspelare vill hålla på med. Det viktiga är att testa sina idéer på spelet, inte sitt ordförråd, eller spelets.

Kort sagt, äventyren på diskett C64.109 är det nog inget större fel på, men de är jobbiga att spela. Å andra sidan är de ju PD och nya äventyr till 64:an produceras inte alls. Så varför inte?

Anders Reutersward

Här kan du beställa PD-programmen!

Specialpris:35kr

Ring inte Datormagazin om du vill beställa PD-programmen. Fyll i stället i den här kupongen. Genom ett specialavtal med Stockholms Computer Club (STOCC) får Datormagazins läsare köpa PD-disketter proppade med program för 35 kronor. OBS! Postförskottsavgift, 16 kr, tillkommer (om du vill undvika detta, betala istället i förskott på postgironr. 404 80 67-5)
Den speciella LIST-disketten med en katalog över samtliga tillgängliga PD-program kostar 15 kronor.
Kravet är att du fyller i den här kupongen (eller en fotostatkopia) och skickar den till Barbara Berg, Golfvägen 11, 182 31 Danderyd. Mär kuvertet "PD-64" OBS skicka inga pengar. Du får en räkning tillsammans med disketterna. Leveranstid cirka 14 dagar.

☐ **JA, jag vill beställa listdisketten för 15 kr**

☐ **JA, jag vill beställa följande disketter:**

....

TEXTA TYDLIGT

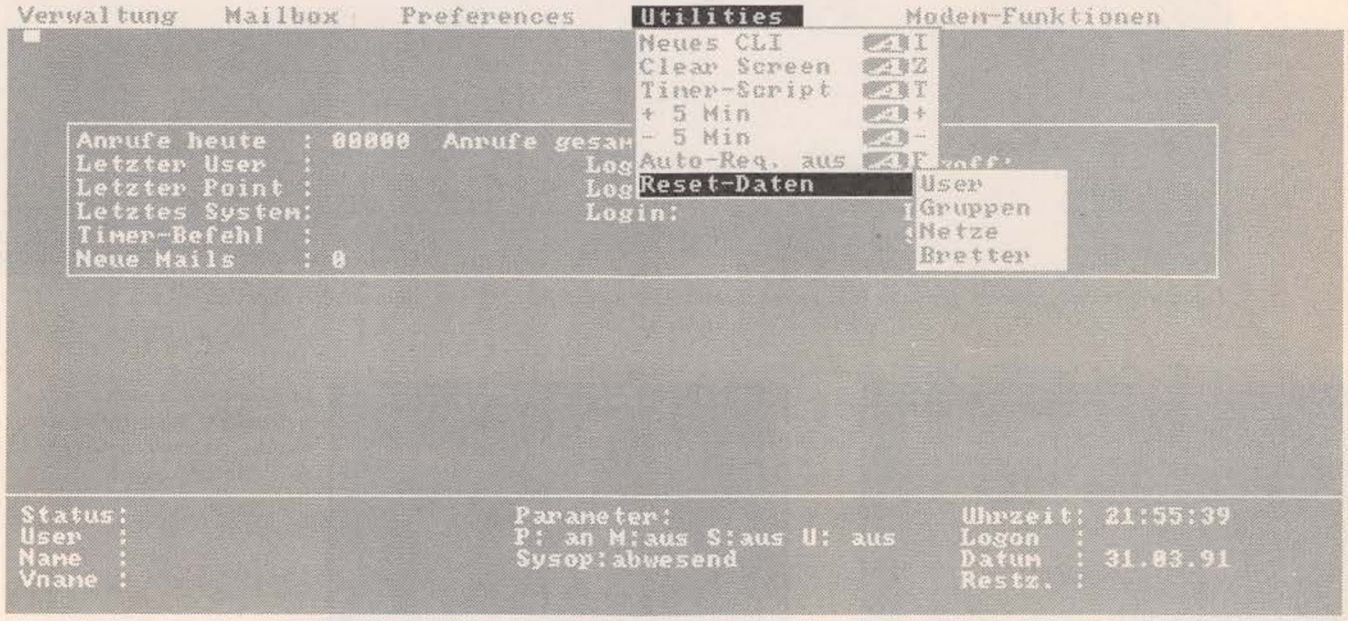
Namn:.......................................

Adress:.......................................

....

"Euromail" gör sitt intåg:

Hallå världen!



På "Euromails" huvudskärm finns det en massa information för Sysop som sköter BBSén.



Drömmer du om en egen BBS?
Nu har det dykt upp ett nytt tyskt alternativ till existerande BBS-program till Amigan.
EuroMail är ett BBS-program som erbjuder en mängd fördelar
EuroMail ger tillgång till FidoNet samt möjlighet att skräddarsy ditt eget system.

Amigan med sina multitaskingmöjligheter borde vara det idealiska datorsystemet att köra en BBS på. Det tyckte det tyska företaget Datenkommunikation Beckman & Blum och skapade programpaketet "Euromail".

Det enda som behövs för att köra igång en BBS med Euromail är ett "hayeskompatibelt" modem, 1 MByte RAM och en hårddisk.

Testpunkter för ett BBS-program är framför allt hanterbarhet, flexibilitet och möjligheten att delta i olika BBS-nät.

Enkel installation

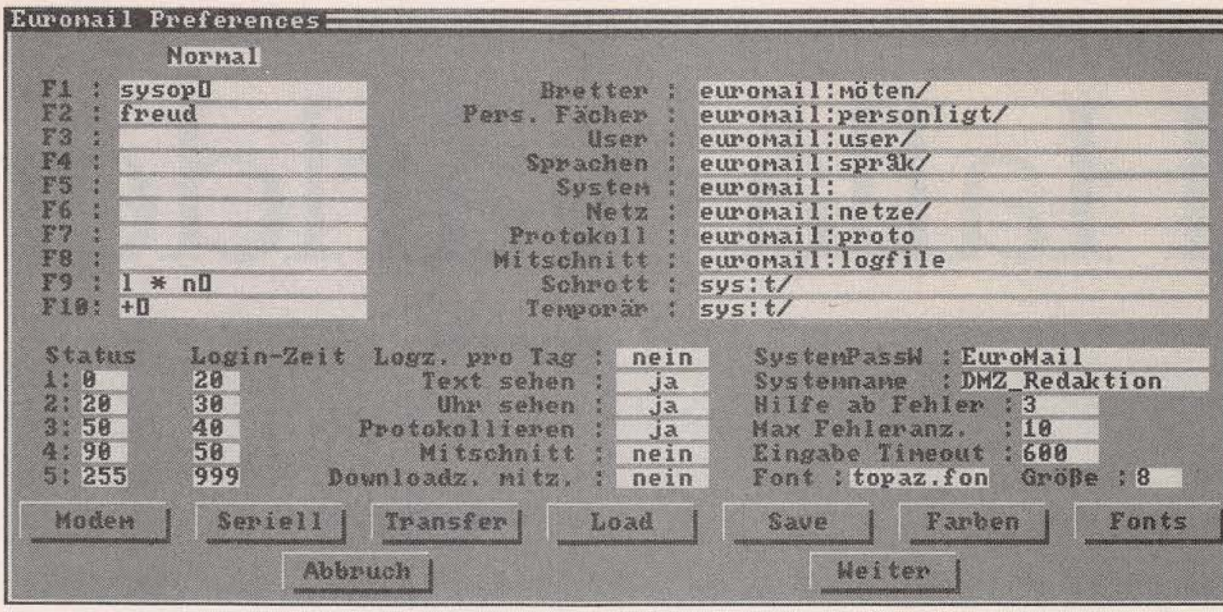
Hur lätthanterligt är Euromail? Installationen av den här typen av programpaket kan leda till en "horrortrip", men inte hos Euromail. Alla programfiler ligger på två disketter. Programmet "Euroinstall" skapar automatiskt alla bibliotek och underbibliotek som behövs och kopierar alla programfiler till respektive bibliotek på hårddisken. Du behöver bara ändra lite i "startup-sequencen" och din Amiga-BBS är klar att köras. Euromail använder sig förresten av "Conman" istället för Con- eller NewCon-handlern.

Informativ

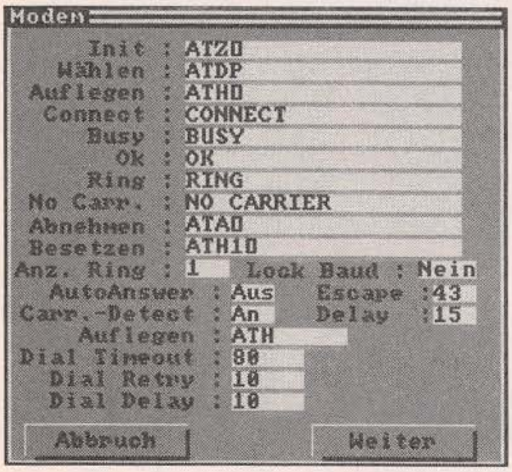
Skärmen som den nyblivne System-Operator (Sysop) ser efter programstarten är helt musstyrd. Här visas en mängd olika informationer: vilken användare som är i basen just nu, när han loggade in, hur mycket tid han har kvar, vad han gör och mycket mer. Alla funktioner kan nås via rullgardinsmenuer. På det sättet är det enkelt att lägga till nya användare, ändra inlägg eller mötesareor, skapa nya grupper o.s.v. BBS-ens underhåll är en enkel match. Användaren trakasseras inte med en massa konfigurationsfiler. Han/hon behöver inte heller skapa nya bibliotek för hand; allt detta görs enkelt med musen. När det handlar om användervänlighet får Euromail högsta betyg. Enda avdraget blir för den tyska menuföringen.

Obegränsad kapacitet

Enligt handboken har Euromail obegränsad kapacitet när det gäller antal medlemmar, möten, inlägg, nätsystem o.s.v.. Med "obegränsad" menas naturligtvis inom



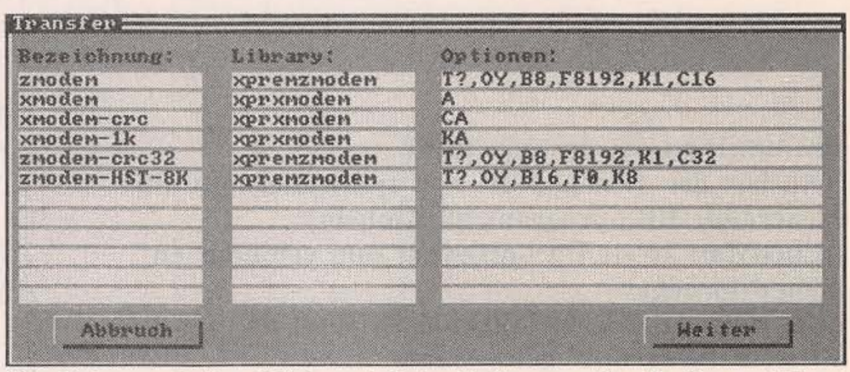
I perferencesprogrammet gör man alla grundinställningar som fonter, färger, statusnivåer, logintider o.s.v.



Det är enkelt att göra alla modeminställningar i Euromail. För det mesta är det bara att klicka fram de olika alternativen.



Inställningen som rör serieporten eller typen av modem (intern/extern) gör du i "Seriel"-menyn.



Överföringsprotokollen definieras i "Transfer"-menyn. Det är även enkelt att lägga till nya protokoll när de dyker upp.

ramen för minnes- och lagringskapacitet. och antalet grupper är begränsade till 95.

Användargränssnittet på BBS-medlemmens sida är helt kommandostyrd. Detta betyder att aktioner utförs genom att man knappar in kommandoord. För Euromail räcker det dock med de första bokstäverna i ett kommando så länge bokstavskombinationen är unik. Vi tar två kommandon "läsa" och "logout" som exempel. För båda räcker det om man skriver de första två bokstäverna, för att Euromail ska veta vilket kommando det handlar om. I motsats till menystyrda program behöver man inte gå igenom en massa menyer för att komma till målet.

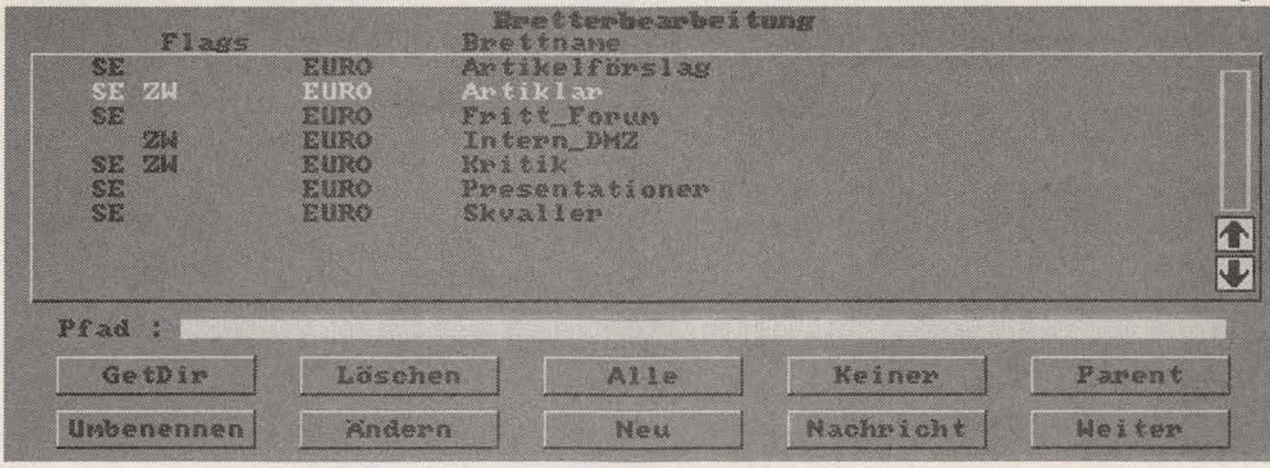
Euromails flexibilitet består i att kommandoorden kan ändras efter tycke och smak. Likadant är det med systemmedelanden som visas för användaren online. En extra karmell är att man som användare kan bestämma själv vilket språk man vill använda i basen. Detta naturligtvis under förutsättningen att sysop har skapat de nödvändiga översättningarna. Tyvärr följer bara filer på tyska med programmet.

Gör om basen

Inbakat i programmet finns även ett kraftfullt scriptspråk som låter användaren skapa allt från egna kommandon till ett helt nytt användargränssnitt. Allt detta inom ramen för ANSI-standarden. Med programmet följer några exempel som visar hur man gör om en kommandostyrd BBS till en "menystyrd".

Nätverk

I dagens BBS-landskap är nätverksmöjligheter en viktig del. BBS-nätverk som t.ex. Fido (internationellt), Zerberus (endast Tyskland) och UUCP (internationellt) skickar meddelanden i ett visst dataformat till varandra. Den versionen av Euromail (V 2.14) som vi hade för test kunde bara kommunicera med Zeberus-nätet. I ett telefonsamtal med programmeraren fick jag veta att UUCP- och Fido-modulerna är klara och att de håller på att skrivas in i handboken. De ingår i alla fall i uppgraderingen när man har köpt programmet. Nätverkskontakten sköts helt automatiskt via ett "Timerscript". I denna "tidsplan" definerar man alla viktiga kommandon till BBS-programmet utan att Sysop måste



Möten och areor ligger i biblioteksstruktur med möten och undermöten. Varje möte kan kopplas till exempelvis FidoNet eller en viss användargrupp. Du kan också censurera hela möten och lägga in mängder med begränsningar för användarna. Möjligheterna är oändliga.



Här ser man alla parametrar som hör till en användare. Här bestämmer Sysop även grupptillhörighet, evntuell kredit, hur mycket användaren får ladda ner eller upp o.s.v.

Euromail

PRIS/PRESTANDA:	☆☆☆☆
DOKUMENTATION:	☆☆☆☆
PRESTANDA:	☆☆☆☆☆
ANV.VÄNLIGHET:	☆☆☆☆☆

BRA

Utrustningskrav:	1 OS 1.2, 1.3 eller 2.0
Dokumentation:	Tysk
Version:	2.14
Pris:	800kr-1.400kr
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Datenkommunikation Beckman&Blum,Geysostr. 113, 3300 Braunsweig, Tyaskland
Importör:	—
Telefon:	—

vara närvarande. Meningen med ett sådant script är att man meddelar BBS-programmet när det ska ta emot samtal, ringa till en annan BBS, eller bearbeta mottagen data.

Flera användare

Den senaste tiden har det även blivit populärt med s.k. "Multiuser-BBS'er". Dessa fleranvändarsystem är helt enkelt BBS'er som har fler ingående telefonlinjer och ger användarna möjlighet att "prata" direkt med varandra.

Euromail har inte den möjligheten. Visserligen kan man starta programmet flera gånger, men det är ju inte den rätta lösningen. Till hösten ska Beckmann & Blum släppa en Multiport-Multiuserversion med konferensmöjligheter och en databas.

Låg telefonräkning

Euromail säljs i flera olika versioner. Det börjar med en "Pointversion" som man inte kan ringa till och slutar vid fullversionen av Euromail. En "Point" är ett speciellt sätt att hämta data och information ifrån en BBS. Som vanlig användare sitter man "online", d.v.s. att televerket inkasserar en massa pengar under tiden man läser och skriver inlägg. En "Point" däremot beställer och hämtar den önskade informationen. Man kan läsa och svara på inlägg i lugn utan att tänka på telefonräkningen. Har man svarat och skrivit sina inlägg är det bara att ringa upp BBS'en och Euromail-point sorterar in inläggen rätt.

Tysk handbok

En sak som jag lägger stor vikt på när det gäller program av den här typen är handboken. Euromails handbok är på tyska. Den är bra uppdelad och har en ordlista för speciella "BBS-ord". Tyvärr fick jag leta förgäves efter ett register, vilket krånglade till faktaletandet. Till varje tema finns det en kort inledning som ska hjälpa nybörjaren, men är man nybörjare när det gäller modem och BBS'er lär man inte klara sig utan tilläggslitteratur.

PETER KERSCHBAUMER

Amiga 500
4195:-

m. mus, transformator, 3 sv instruktions böcker och 2 ÅRS RIKSGARANTI!

Paket 1.	Paket 2	**Paket 3**
RF-modulator	RF-modulator	**Monitor CM8833-2**
2 TAC-2 joysticks	2 TAC-2 joystick	**2 TAC-2 joysticks**
3 valfria spel	Extraminne	**The Publisher**
10 Maxell disketter	Extradrive	**Extraminne**
890:-	1495:-	4495:-

Supra - det heltäckande tillbehörs företaget till din Amiga!

Supraram 500	512 kb A-500	595:-
Supraram 2000	2mb A-2000	2444:-
Supramodem 2400	kompl m. kabel o prog.	1444:-
Supradrive	diskettstation Amiga	777:-
Supradrive 2000	hårddisk A-2000 40 mb	6195:-
Supradrive 2000	hårddisk A-2000 105 mb	9995:-
Supradrive 500 XP	A-500 20 mb 512 kb	4777:-

Ring för information och priser på övriga Supra sortimentet.

Vi har det mesta till din dator.
Kom gärna och besök vår nya, frächa butik på Smältaregatan 6 i Höganäs.
Där har vi 700 m2 tillbehör till Din dator.

Vaccinera dig mot datavirus

? *Jag har fått ByteBanditvirus i min dator. Nu kan jag nämligen inte ens köra spel och program på den! Hur tar man bort viruset och hur skyddar man sig? Jag fick VirusX och skulle kolla några spel. Då stod det "This disk has unstandard BootCode". Vad är det för fel då?*

På en disk stor det "Error validating disk. Key 880 Checksum Error". Sedan stor det "Use Diskdoctor". Var får man tag på diskdoctor?

Feffe

! Ett virus är ett program och precis som andra program försvinner det då man stänger av datorn. Mycket troligt är dock att du har viruset på några eller till och med många av dina disketter. Har en disk väl smittats (d.v.s. viruset har kopierat in sig på disken) så kommer



Ring efter Diskdoktorn! Datorn min är så sjuk. (Attjooo!)

viruset att hamna i datorn och kunna smitta andra diskar så fort den sätts i driven. Du tar lätt bortsmittats (d.v.s. viruset har kopierat in sig på disken) så kommer viruset att hamna i datorn och kunna smitta andra diskar så fort den sätts i driven.

Du tar lätt bort smittats (d.v.s. viruset har kopierat in sig på disken) så kommer viruset att hamna i datorn och kunna smitta andra diskar så fort den sätts i driven.

Du tar lätt bort och därför förstörs av en virus attack.

De flesta spel använder bootblocket och därför talar VirusX om att den inte känner igen detta bootblock som ett virus, men det kan det mycket väl vara ändå. Funkar spelet ändå är det troligen inte smittat. Man skall också komma ihåg att knäckar introt inte sällan ligger på bootblocket`@` ` och det ger samma resultat.

Diskdoctor ligger på WB disketten. Använd det sparsamt det ger dig bara en chans. PD programmen BAD och disksalv gör samma sak fast mycket bättre. Risken är att detta är ett spel som blivit av med ett nödvändigt bootblock och därför blivit obrukbart.

Pirater och ärthjärnor

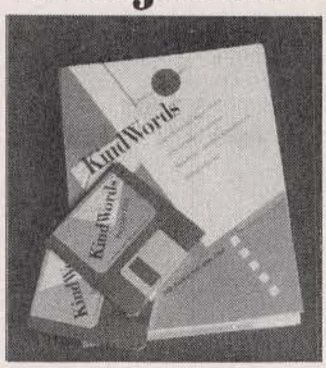
? *Varför varnar ni alltid för KindWords och säger att det är så dåligt?*

Till sist jag läste i DMz att man får kompiskopiera. Min kompis tar ner spel från olika baser. Får man det och i så fall får jag kopiera dessa?

Ragazzi

! Det ÄR dåligt. Kindwords är kanske det första ordbehandlingsprogram du använder medan flera av oss på DMz har använt ordbehandlare i flera år. Vi har gjort bedömningen att det är ett dålíht program som är begränsat och innehåller oförlåtliga buggar. Använder du det ofta och sedan jämför med en annan ordbehandlare, t.ex. ProWrite 2.5, så inser du att våra argument är välgrundade.

Många frågor i juridiken är ren bedömningsfrågor. Någon form av tillåten kompiskopiering finns inte. Lagen tillåter endast kopior inom en snäv familjekrets, alltså till brorsan eller liknande. Eftersom inget fall prövats i domstol vet ingen ännu var de



Kindwords är begränsat, och innehåller oförlåtliga buggar.

exakta gränserna går. Först när vi haft det första domstolsfallet kan man säga exakt vad som är tillåtet och otillåtet och vad juristerna egentligen menar med ''en snäv familjekrets''. Om du sprider kopior till kompisar kan du bli det första fallet som prövas i domstol. Jag tror därför att det är säkrast att undvika alla former av kopiering.

Pontus



Trasigt bildrör i 1084:an

? *Bildröret på min 1084:a har pajjat. Jag har inte lyckats få tag på ett nytt. Vart skall jag vända mig, eller måste jag köpa en ny monitor?*

Mesbjörn

! Man byter inte ut bildrör på TV apparater eller monitorer eftersom dessa i allmänhet är dyrare som reservdel än själva apparaten. Men du kan alltid kolla med någon verkstad.

Pontus

ENKELT OCH LÄTT

Vad är hårddisk?

Hur använder man en hårddisk och vad är den bra för?

För användaren är en hårddisk egentilgen bara en stor snabb diskett. Tekniskt är det givetvis enorma skillnader men för dig som användare är det precis som en jättestor diskett man alltid har tillgång till.

Installation av hårddisk

Hur installerar man en hårddisk?

Det följer i stort sett alltid med program som gör detta. I mountlistan finns parametrarna för hårddisken som man kan formattera som vilken diskett som helst (fast det tar ju mycket längre tid!)

Bästa modemet

Vilket är det bästa modemet?

Utan tvekan US Robotiks HST V42 bis. Det kör nämligen på 14400 bps, vilket är det snabbaste på marknaden. Skall man bara skicka texter och kommunicera på baser så räcker troligen ett 2400 bps, t.ex. Supras som är ett av flera bra modem. Jag har själv båda, och då Suprat till min 64:a som intre klarar högre hastigheter än 2400r. För bästa pris på båda delar föreslår jag att du kontaktar FairLight Hardware på tel 040-406094.

Joystick med klass

Vilken är den bästa joysticken?

TacII är en favorit, men en snabbare är ZipStick. Vill man ha en med optimala exakta rörelser rekommenderar jag Vicojoystick, som betracktas lite av joystickarnas Rolls Royse.

Svar: Pontus Berg

LÅT DATORMAGAZINS EXPERTPANEL hjälpa dig!
Skicka dina frågor och undringar till Datormagazin, Karlbergsvägen 77-81, 113 35 Stockholm. Märk kuvertet "Min Amiga-fråga".
Du får gärna vara anonym i tidningen. Men vi måste ha ditt riktiga namn och adress samt telefonnummer om det är något vi undrar över.

Konstruera för hemmabruk

Använd din C64:a som larmcentral

Vill du ha dina saker ifred. Datormagazin har funnit larmet, bygg ett själv.

Här är ett bygge som är enkelt, men samtidigt med massor av möjligheter. Du kan anpassa det efter din egen smak till att såväl fungera som tjuvlarm som att övervaka temperaturer, ljusstyrka eller fukt.

Konstruktionen grundar sig på en billig komparator. "Komparator" betyder jämförare, och det som jämförs är två elektriska spänningar, närmare bestämt de spänningar som finns på komparatorkretsens "+"- och "-" ingångar. Komparatorns utsignal blir hög om spänningen på plusingången blir högre än spänningen på minusingången. Den ena spänningen ställs in med hjälp av trimpotentiometern **TP**. Den ger dig alltså möjlighet att ställa in omslagspunkten för komparatorn.

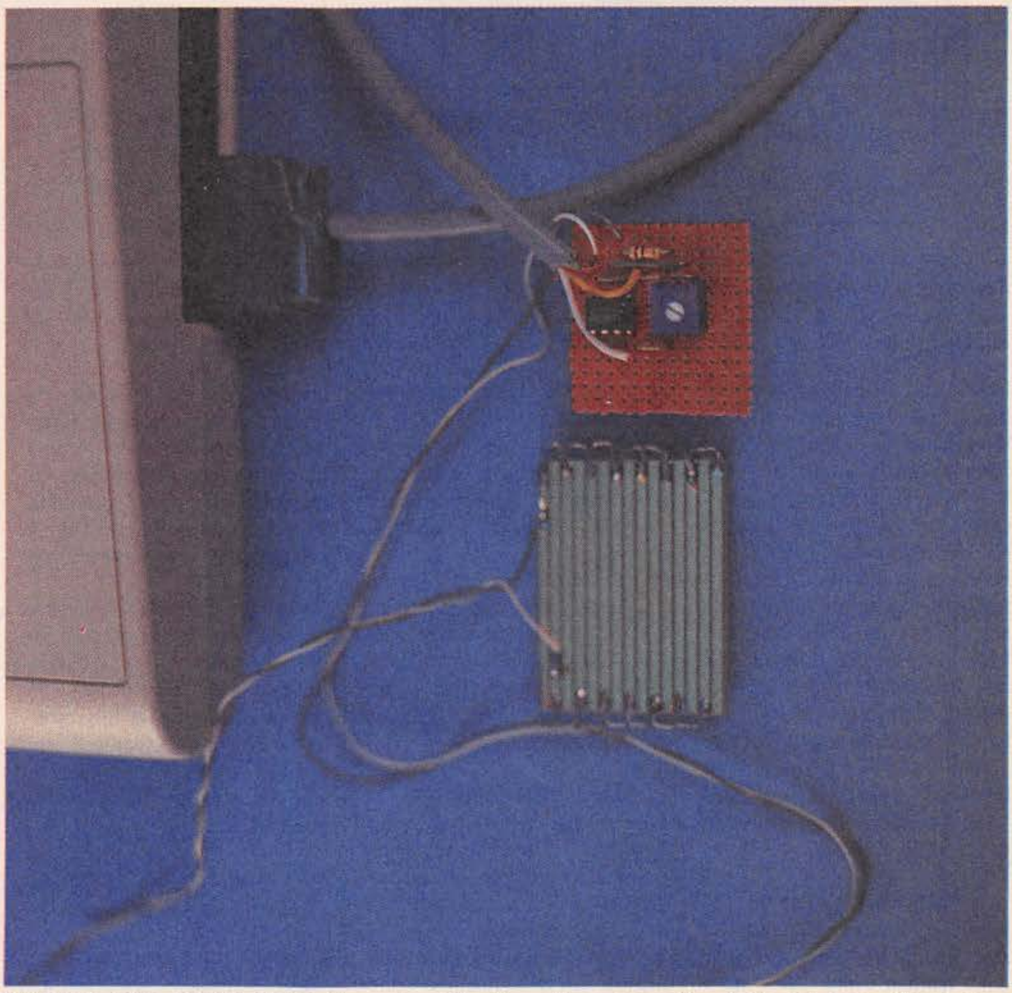
Trimpotentiometer

I praktiken innebär det att trimpotentiometern exempelvis ställer in den temperatur som skall utlösa larm (ifall du byggt ett temperaturlarm, förstås!). I schemat har jag bara ritat komponenterna för ett larm. Vill du ha två larmfunktioner använder du samma schema en gång till, men använder den andra komparatorn (siffrorna inom parentes) i kretsen **LM393.** Du kan t ex bygga ett temperaturlarm och ett vattennivålarm, och använda dessa bägge till att rädda livet på dina akvariefiskar!

Insignalen

Insignalen från dina givare är ju inte av sorten "grader Celsius", ljusstyrka, vattennivå eller liknande. Insignalen är en elektrisk spänning.

Din givare bildar tillsammans med motståndet **R** en spänningsdelare, och för att kopplingen skall fungera tillfredsställande måste du själv välja ett lämpligt värde på **R**. Hur du gör detta, och exempel på vilka givare som kan användas skall jag beskriva nu.



SNART I VAR MANS HEM. En mångsidig övervakare kan göra hela ditt hem säkert, t.o.m guldfiskarna kan simma lugnt.

"Traditionellt" larm

Med traditionellt larm menar jag givare som beter sig som vanliga strömbrytare. Exempel på detta är magnetkontakter i dörrar och fönster, vissa typer av termostater, kvicksilverbrytare och liknande.

Om du har larmgivare av denna typ så kan du sätta **R** till 10 kilo-Ohm, och sedan ansluta givaren direkt till **"IN"**-polerna på larmet.

Ljuslarm

Anslut ett **LDR**-motstånd till **"IN"**. **LDR** står för Light Depending Resistor, och det betyder att motståndets resistans varierar beroende på hur mycket ljus som faller på det.

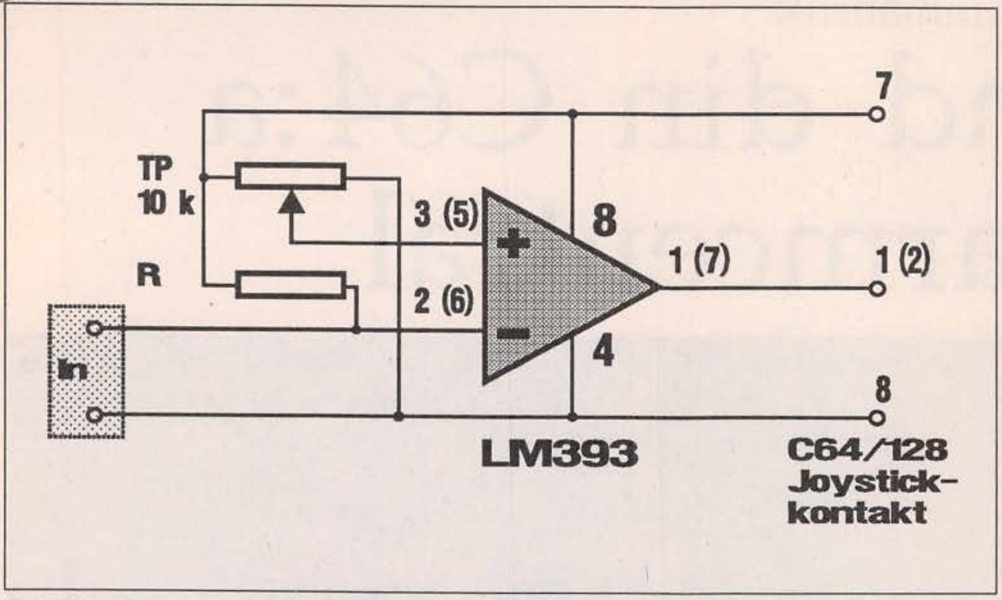
LDR- motståndets resistans varierar mycket kraftigt, typiskt mellan 300 Ohm och en Mega-Ohm (en miljon Ohm). Vilket värde på R man skall ha är svårt att säga, så köp hem en bunt värden mellan 1 och 100 kilo-Ohm och experimentera. Motstånd är billiga!

Temperaturlarm

Anslut ett NTC- eller PTC-motstånd till "IN". Det finns en massa värden att välja mellan, så valet av R beror på vilken typ av NTC/PTC-motstånd du får tag på. Fråga din elektronikhandlare vilken resistans som är NTC/PTC-motståndets nominella vid 25 grader, och välj R ungefär lika stor. Får du välja själv är 100 kilo-Ohm ett trevligt värde.

Regnlarm

Regnsensorn bygger du själv av en bit experimentkort av typ Veroboard. På denna typ av



Kopplingsschema för ett larm. Trimpotentiometern TP trimmar du in, så att t ex det värde du vill ska göra att larmet går, gör att komparatorns plusingång överskrider värdet på minusingången. Komparatorns utsignal blir hög (1) och larmet går.

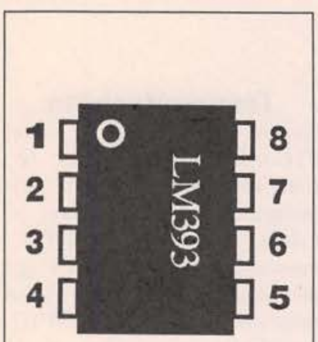
kort finns parallella kopparbanor på ena sida. Koppla ihop banorna så att varannan bana är ansluten till den ena "IN"-polen, och varannan till den andra. Om det nu faller en vattendroppe på Veroboarden, så kommer den (antagligen) att göra så att det kan gå ström från den ena "IN"-pinnen via droppen till den andra "IN"-pinnen. Värdet på **R** måste vara ganska högt, eftersom en droppe vatten oftast inte leder så värst mycket ström. Prova med värden mellan 100 kilo-Ohm och 1 Mega-Ohm.

Vattennivålarm

Fungerar i princip på samma sätt som regnlarmet, men när det handlar om så stora vattenmängder räcker det med att använda två trådstumpar istället för Veroboarden.

Montera trådstumparna (avisolerade!) någon centimeter ifrån varandra på den nivå där du vill att larmet skall aktiveras.

Bygg regnsensorn eller använd två avisolerade trådstumpar! Sätt R till ett stort värde, t ex 220 kilo-Ohm, även med torr hud kommer larmet att gå om någon vidrör båda "IN"-polerna samtidigt.



Komparatorns kopplingsben. Vid två larm gäller för den andra komparatorn siffrorna inom parantes på kopplingsschemat ovan.

Det oundvikliga

För att ha nytta av din nybyggda övervakningsenhet krävs bara ett par enkla programrader för att få det hela att "börja snurra".

Övervakningsenheten kopplas till joystickingången (eller ingångarna om du bygger flera enheter). På adress $DC00 (56320) och $DC01 (56321) finns resultatet från joystickarna att avläsa. För att avläsa larmfunktionerna använder du exempelvis följande formel :

LARM=(PEEK(56320) AND F)/F

där **F** är 1 (larmfunktion 1) eller 2. Variabeln **LARM** kommer då att få värdet 0 (noll) eller 1 (ett), beroende på om larmcentralen larmar eller inte.

Värdet beror också på vilken typ av larmgivare du använder. Ditt program måste veta om det är nollan eller ettan som betyder "larm".

Vissa typer av givare kommer att ge en "fladdrig" utsignal när de närmar sig omslagspunkten. Det är därför lämpligt att utforma sitt program på ett sådant sätt att larmsignalen måste vara aktiv under en viss minimitid innan programmet rapporterar om larm.

Du kan med fördel använda larmfunktionerna ihop med något reläkort, typ Handics Rel-64, och på så vis ge datorn en möjlighet att påverka de fysikaliska fenomen som orsakat larmet. T ex genom att slå på och av lampor och pumpar.

ANDERS JANSON

Detta här behövs

- En LM393 (Komparatorkrets) en (eller två) trimpotentiometer, 10 kilo-Ohm.
- En 9-polig DSUB-kontakt ("joystickkontakt") med kåpa.
- Ett stycke Veroboard. Kopplingstråd.
- En (eller två) motstånd, se texten.
- En (eller två) givare , t ex NTC-motstånd, LDR-motstånd, kvicksilverbrytare, magnetkontakter etc.

Komponenterna kan kapas hos de flesta elektronikföretag, ring t.ex. Allt om Elektronik, tel 08-740 06 95, eller Labb Elektronik, tel 08-641 86 30.

128:an LEVER



AV ANDERS REUTERSWÄRD

Bärbar dator

Jag har i flera tidigare spalter pratat om expansionsminnen. Ett minne som dock hittills inte blivit omnämnt är The Quick Brown Box, en batteriuppbackad cartridge som finns i storlekarna 32, 64, 128 och 256k. Och det till ett inte alltför oävet pris.

Quick Brown Box är kompatibel med både 64:an och 128:an, och fungerar till och med parallellt med Commodores vanliga REU om de ansluts via ett expansionskort.

Tillhörande programvara gör att boxen kan användas som en RAMdisk, och eftersom den behåller sitt minne även med datorn avstängd är den idealisk för att lagra program som man använder ofta och vill ha snabbt tillgängliga. Datorn blir då också i det närmaste portabel, eftersom man slipper släpa på en otymplig diskdrive.

Fungerar också med GEOS. Trött på att vänta i evigheter medan GEOS bootar? Med en REU, en Quick Brown Box på minst 64k och Joe Buckleys QBB Boot program från Storm System's Disk I är GEOS igång nästan samtidigt som datorn startas.

Kan också med speciell programvara användas som en RAMdisk till CP/M, om det nu till äventyrs finns någon som använder sig av detta operativsystem.

Intressant? The Quick Brown Box kostar från USD 75 (ca 450 kr) för 32k till USD 199 (ca 1200 kr) för 256k. Lägg till USD 6 för tillhörande programdisk, USD 10 för CP/M-disken och USD 5 för porto.

Beställes från Brown Boxes Inc, 26 Concord Drive, Bedford, MA 01730, USA. Telefon 0091-617 275 0090.

Storm Systems Disk I kostar USD 20 (ca 120 kr) från Joseph Buckley/Storm Systems, 464 Beale Street, West Quincy, MA 02169, USA.

Amigaklubbar

● ARVIKA

STARLIGHT Rikstäckande klubb m stort PD-bibl. Billig hårdvara, prg och spel säljes. Prg-disk 4 ggr/år, tidn 6 ggr/år, info-diskar m PD-listor. Medlavg 100kr/år. Info tel **0570-182 16** eller skriv till: Starlight, Utblicksv. 28, 671 33 Arvika.

● ENKÖPING

ZIP/Vi Unga Amiga förening för boende i Enköpingsområdet. Medlemsmöten 1 gång/v. Många olika aktiviteter. För info skriv till: Zip c/o Allan Stenlund, Torgg. 29a, 199 31 Enköping.

● GÖTEBORG

COMPUTER CLUB GÖTEBORG Lokalklubb inom Computer Club Sweden. Egen lokal, möten, studiecirklar, PD-bibl m.m. Märkesobunden för alla datorintresserade. BBS tel: **031-132310**. CCG, Vasagatan 10, 411 24 Göteborg.

DELTA Medlemstidning 4 ggr/år. Nya medlemmar får PD-startdisk med virusdödare samt svensk DOS-manual. PD-bibliotek på ca 2000 prg. För infodisk sätt in 20 kr på PG 4243017-3 eller kontakta Peter Masuch, V. Palmgrensg. 79A, 421 77 Västra Frölunda. Tel: **031-69 09 38.**

● JÖNKÖPING

JÖNKÖPINGS AMIGA CLUB Nybörjare i 1:a hand. Infodisk med PD-bibl, stadgar samt VirusX och Arc. 25 kr + porto. Årsavgift 75 kr. Medlemsdisk 4ggr/år. Var tredje medlem får valfri PD-disk gratis. Adress: J.A.C, c/o Pantzar, Murgrönsg. 17, 552 45 Jönköping. Tel: **036-17 57 87** ring efter kl. 17. PG.375247-4

● KINNA

COMMODORE CLUB OF WEST SWEDEN Klubb för de som är intresserade av programmering. Medlemsdisk 1 gång/mån, rabatter. För mer info skriv till: CCWS, Nynäsg. 4, 511 56 Kinna.

● LINKÖPING

AMIGA USER GROUPSWEDEN Riksförening för Amigaanv. Med i AmiCon. Störst i Norden m ca 1200 medl. Seriös förening för att samla och sprida info om Amigan. Medlemsdisk 4 ggr/år m DOS-kurs, C-kurs, prg, rabatter, annonser m.m. Årlig Amigamässa. Stort PD-bibliotek m tusentals program. Egen databas. Medlemsavg. 150 kr/år. PG 693161-2. Adress: AUGS, Box 11055, 580 11 Linköping. Tel. **013-720 26** mellan 08-01.

NORDISKA PD-BIBLIOTEKET Numera en renodlad Amigaklubb med tonvikt på PD-biten. Rabatter, medlemsdisk, BBS. Två diskar m lista 30 kr. Medlemsavg. 150 kr/år. Adress: Nordiska PD-Biblioteket, Box 2011, 580 02 Linköping. PG 4942954-1. NPD Hot-Line tel: **013-11 23 80** mellan 18.30-22.00 på torsd. Tel:**013-72026** el. **013-72126** mellan 08-01.

● MALMÖ

MALMÖHUS AMIGA FÖRENING Stöds av ABF Malmö. Gratis C-kurser för alla stadier. PD-bibl, medlemsrabatter. Medlemsavg. 150 kr för studerande, övriga 200 kr/år. För info: MAF,Box 96, 230 30 Oxie.

● SIMRISHAMN

ÖSTERLEN Dataklubb som satsar på utbild i samarb m ABF. PD-bibl, tidning, medlrabatter. Medlavg 70 kr/år. För mer info:**0414-735 97** (Tommy), **0414-320 66** (Christer) eller **0414-420 25** (Henrik)

● STOCKHOLM

SWEDISH USER GROUP OF AMIGA Rikstäckande Amiga för. som verkar för en seriös användning av Amigan. Förmåner, medlemsrabatter, stort prg-bibl, bokklubb, klubblokal, medlemsträffar. Medlemsblad 6 ggr/år, specialdisk av Amigaforum 1 ggr/år. Amigaforum är SUGA:s diskbaserade tidning som innehåller både red. mtrl och prg. Medlemsavg. 125 kr/år. Amigaforum pren (5 nr/år) 75 kr. Eget möte i Fidonet. Hjälptel: **08-34 41 47** (11-15 sönd). För info: SUGA, Disponentvillan, Verkstan, Norrtullsgatan 12K, 113 27 Stockholm. PG 134332-6



AMIGA C CLUB En av Sveriges mest internationellt spridda klubbar. C-programmering. Medlemsavgift 150 kr/år. För mer info skriv till: ACC, Anders Bjerin, Tulev. 22, 181 41 Lidingö.

● UDDEVALLA

THE GREAT AMIGA CLUB Klubben riktar sig till Amiga-anv, intresserade av PD. Medlemsavg. 80 kr/år. PG 624 76 40-3. Info 16 kr. Medlemsdisk 16 kr. Mer info: GAC, c/o Jakob Mattsson, Egerbergsv. 3, 451 54 Uddevalla.

● YSTAD

YSTAD EXPERIMENTALFYSIKALISKA SÄLLSKAP Unga Forskareförening i Ystad. Håller kurser. Samarbetar med studiefrämjandet. Innehar hårdvara. Medlemsavg. 50 kr/år. Klubbtidning. Ring **0411-746 26** eller skriv till YES, Box 194, 271 24 Ystad.

Här hittar du C64/128 klubbar



● HELSINGBORG

64/128 EDUCATIONGROUP Ett bibliotek med utbildningprogram för C64/128. Många på svenska. Mer info skicka 10 kr (sedel el frimärke) till: 64/128 Educationgroup, Box 9105, 250 09 Helsingborg.

● LUND

LACO Klubb för alla C64/128 ägare. Klubbdisk med läsning, prg och dyl. 5 ggr/år. Märkesdiskar säljes för 5.30 kr. Info: LACO, Bondevägen. 2, 237 00 Bjerred eller LACO, Järavallsv. 41, 237 00 Bjerred. Bifoga svarsporto!

LACO DEMO SECTOR Byte av demos. Endast disk. Ring eller skriv till: Laco Demo Sector, Järavallsv. 41, 237 00 Bjerred. **046-29 39 45** (Martin) 15.30-18.00.

● TORSLANDA

EMPIRES COMPUTER ORG. Rikstäckande förening för alla med C64/-128. Medlemsavg. 100 kr/år. Tidning 6 ggr/år, medlemskort, nyhetsblad 12 ggr/år. Rabatter, stort PD-bibliotek, databaser och hotline. Info: ECO, Spårvägsg. 6, 141 Torslanda

FREMA DATORKLUBB Klubb för C64&128 ägare med disk. Elektronisk tidning på disk 4-5 ggr/år. Prg-bibl. Disketter säljes fr. 5 kr/st. Medlavg 50 kr/år. Info tel **031-56 34 54** eller skriv till: Fredrik Löf, Mosskullestigen 20B, 423 43 Torslanda. Obs! bif. svarsporto

● UPPSALA

KEMIDISCO'S DATORKLUBB För alla C64/128 Users. Vi byter, säljer prg, demos och nyttoprg. För info och medlemskap skriv till: KemiDisco's Datorklubb, Linrepev. 20 nb, 756 48 Uppsala. Eller sätt in 50 kr på PG 5437-6108-KemiDisco. Tel. **040/822 82.**

● VÄSTERÅS

SV. COMMODORE KLUBBEN Nystartad klubb för C64/128 ägare. SCK är en ideëll förening med stadgar och möten, medlemstidning 8 ggr/år, medlemsdiskett 6 ggr/år och PD-bibliotek (Aros PD). Pris 20 kr/-disk. Medlemsrabatt. Medlemsavg 50 kr. För mer info kontakta Jonas Björk. Tel **021/12 66 50**. Adress: 4e Bjurhovdagången 12, 753 52 Västerås.

Blandade dataklubbar

● BODEN
ORION Förening för alla datorintresserade. De flesta medlemmar är Amigaägare. Orion är ansluten till Unga Forskare. Kursverksamhet och medlemsdiskett. Medlemsavg. 180 kr/år. Även PD-Bibliotek. För mer info skriv till: Ove Jansson, Drottningg. 47 E, 961 45 Boden. Ring Petri von Holl tel **0921/125 64** el. Anders Kohkoinen **0921/176 63**.

● HALMSTAD
OSKARSTRÖMS COMPUTER CLUB Klubb för alla C64 och Amiga användare. Avgift 100 kr/år vuxen, 50 kr/år ungdom och 25 kr/år för familjemedlem. Vi har möten varje måndag 17-21. Kommer att hålla en CLI-kurs samt en 64assembler kurs. PD-bibliotek och egen BBS. För info skriv till OCC, Hantverksg. 2, 313 00 Oskarström. Ring **035-12 47 15** (Mikael), **662 47** (Lars-Erik) eller **394 35** (Veijo).

● HELSINGBORG
AGAR C64 och Amiga förening som söker fler medlemmar. För mer info skriv till: Jonas Björk, Kurirg. 14B, 254 53 Helsingborg. Har man C64 skriver man till: Hans Wikander, Trekantsg. 10, 254 54 Helsingborg.

● HÄSSLEHOLM
VIC BOYS DATORKLUBB C64 och Amiga 500 förening. Klubbtidn. 9 ggr/år. Medlemsträff varje mån. PD-bibl för C64 och Amiga. Medlemsavg. 40 kr. PG 4887661-9. För info: (C64) Mikael Persson, Skolvägen 11, 270 53 Gärsnäs. (Amiga) Magnus Persson, Kungsg.15A, 281 48 Hässleholm.

● JÖNKÖPING
COMPUTER ASSOCIATION OF SWEDEN Förening ansluten till Unga forskare för Amiga och ST ägare. Medlemsdisk 4 ggr/år och klubblad 8 ggr/år , PD-bibliotek, tillgång till BBS, rabatter, möten ca 12 ggr/år. Infodisk med PD-lista m.m. mot 19 kr på PG 365462-1. Avgift 100 kr/år. Info: **036-185342** eller **036-185643**. Adress: CAOS, Smedsbov. 17, 553 08 Jönköping

● KALMAR
DATA-AKADEMIN Klubb för datorintresserade i småland. Medlemsavgift är 30 kr. Dataträffar. För mer info skriv till: DataAkademin, Box 200, 382 00 Nybro

PAC CLUB Ny startad klubb för Amiga, PC och C64 ägare. Klubbtidning (Computerize) 6 ggr/år, PD och försäljning. Medlemsavg. 50 kr/år. Skicka efter mer info från PAC CLUB, Kaplansv. 24, 388 32 Ljungbyholm. Tel: **0480/303 78.**

● LUDVIKA/MALUNG
NORDISKA PLUS/4 KLUBBEN Söker alla Plus!/4, C64 och C128 ägare i Norden. Ingen medlemsavgift. För info: Nordiska Plus!/4 Klubben, c/o Reiner Lärka, Maratonv. 38C, 302 54 Halmstad.

● MALMKÖPING
COMPUTER CLUB SWEDEN Sveriges största märkesobundna datorklubb! Vi har lokalföreningar på många platser i Sverige. Medlavg 100 kr/år. Tidning 4 ggr/år. För info: CCS, Box 115, 640 32 Malmköping.

● NORGE/ NORE
MEGA AMIGA FORCE INT Amiga klubb för hela norden. Medlemsdisk 6-8 ggr/år på engelska. Samarbetar med Delta och har ett stort PD-bibl. För vidare info kontakta: Mega Amiga Force Int, PB 14, N-3629 Nore, Norge.

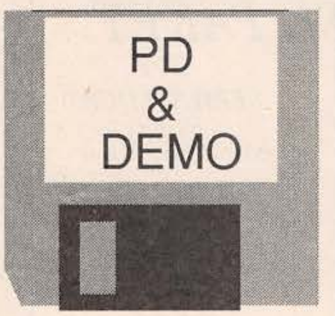
● NORRALA
SCANDINAVIEN AMIGA USER Amiga klubb. Medlemsblad på disk 4 ggr/år med vanligt material, PD-program och uppdatering av PD-lista. Medlemsavgift: 100 kr/junior (und. 25 år) och 150 kr/senior (öv. 15 år). För mer info skriv till: SAU, Box 400 11, 826 04 Norrala.

● SANDVIKEN
SANDVIKENS COMMODORE DATAKLUBB Användarklubb för C64/128, Amiga och PC. Medlemsförmåner, PD-prg, klubbtidn ca 4 ggr/år. Medlemsdisk 1-2 ggr/år. Medlemsavg. senior 100 kr/år, junior 75 kr/år. För mer info: Box 7013, 811 07 Sandviken.

● STOCKHOLM
STOCKHOLM COMPUTER CLUB PD-bibl för PC, C64/128, Amiga och MacIntosh. Egen BBS, rabatt på QZ:s KOM system. Möten i Stockholm. Medlemstidn 5 ggr/år. Medlemsavg. 100 kr på PG 21301-7. Info tel **08-760 89 01**

● ÖRNSKÖLDSVIK
THE GRAPHIC EQUALIZER HACKERS Dataklubb med datatidning för Commodore. PD-bibl m 200 titlar. Tidning 9 ggr/år. Medlemsavg 20 kr + ca 40 kr i frakt. Tveka inte, ring! **0660-70354, 51395, 52490** för info.

PD- & demo-bibliotek



AMIGA PD MALMÖ Infodisk mot 19 kr på PG 4907117-8. Basen innehåller Fish, Panorama, CasaMiAmiga, Software Digest, SACC, AUGE, ACS, RW, Slides Shows, Camelot, FFaug m.m. Info: Erming Data, Box 5140, 200 71 Malmö.

AMOS KLUBBEN Klubb för alla Amos intresserade. Håller kontakt med Amos User Club i England för att kunna ge svar på frågor. PD-program kostar 20 kr/disk för medlemmar. Medlemsavgift 150 kr betalas på **PG 711745-0**. Ansvarig är Anders Eriksson. För mer info ring tel **0506-205 69** eller **0506-200 60** (modem, 2400 bps).

AROS PD PD-bibliotek i Sv.Com.-klubbens regi. Öppet för alla. SCK:s medl har rabatt. Pris 20 kr/disk för C64/128. Adress: 4:e Bjurhovdagången 12, 753 52 Västerås.

COOL'N FUN PD-BIBLIOTEK Vi har ett mkt litet PD-bibliotek. Säljer, köper och byter PD-diskar. Skicka 20 kr + porto för info-disk. Cool'n Fun PD-bibliotek, Nyponv. 2, 312 31 Laholm.

DELTA'S AMIGA PD. Ca 1500 disketter. Pris 20 kr/st (SONY-diskar). Sätt in 30 på PG 4243017-3 för färsk lista, eller kontakta: Delta, V. Palmgrensg. 79A, 421 77 V. Frölunda. Tel: **031-69 09 38**

DISK USER Är ett mixat PD- och demobiblitek för 64/128 ägare. Pris PD-disk 20 kr/st och demo-disk 10 kr/st. För mer info skriv till: Disk User c/o Anders Mårtensson, Långarödsg. 78A, 263 34 Höganäs.

HÅKAN PD & DOC. FILSERVICE PD-bibliotek för Amiga. Bland programmen hittar man PD, demos och bilder. Fish-biblioteket innehåller de senaste diskarna. Infodisk får mot 15 kr på PG 56 3051-2.

NEWTECH AMIGA PUBLIC DOMAIN Över 2000 disketter. Pris 12 kr/st och list-disk för 10 kr. List-disk + 3 av Tommy Isaksson utvalda PD-disketter för 30 kr. Adress: Newtech, Furudalsv. 15, 752 60 Uppsala.

NONAME PD OCH DEMO BIBLIOTEK Säljer och byte PD-program och demos. Skicka 10 kr för en disk med listor och mer info. Sriv till: NoName PD, Smultronv. 15A, 597 00 Åtvidaberg.

SANTA CRUZ Är ett renodlat demobibl. Pris 15 kr/disk. Mer info ring till Marcus på tel **044-10 08 77** eller skriv till: Santa Cruz, Kullmansv. 7A, 291 35 Kristiandstad.

SCANDINAVIEN PD Ett PD bibliotek för C64 och Amiga ägare. PD-program till bra priser. Stort antal C64 disketter och ett 30-tal Amigadisk. Ingen medlemsavgift. Info-lista mot 10 kronor i frimärken. Skriv till Scandinavien PD, Box 525, 191 05 Sollentuna. Tel: **08-96 40 72** (Ulf Eriksson)

BASBABBEL

☎ **WEST-LINE BBS** är en ny bas i Göteborg. Hastighet är 300, 1200 & 2400 bps. En Amiga och PC inriktad bas som är öppen dygnet runt på tel: **031-49 33 55**

☎ **ETTAN** (snusbra!?) är en bas stationerad i Skellefteå. Hastighet 300-9600 bps. Alla med PC, Amiga, Mac och Atari är välkomna. SysOp Är Magnus Bergmark. Tel: **0910-882 22**

☎ **PERRA BBS** är en bas i Stenungsund som har öppet dygnet runt för Amiga-, PC- och Atariägare. Hastighet är 1200-14400 bps och nodenummer är 2:203/ 309. Basen, som är en 286:a, körs av Per Renntun och nås på tel: **0303-693 79**

☎ **CCS POOR BBS** körs på en Atari 1040 STE i Karlstad. Möten finns för de flesta datorer. Det finns även ett flertal onlinespel i basen. Hastigheterna är 300-2400 bps. Basen är öppen vardagar mellan 16.00-07.00 och helger dygnet runt. SysOp är Christer Andersson och har tel **054-15 28 64**

☎ **ARKHAM ASYLUM** är en bas i Sollentuna med många aktiva användare och ett aktivt mötessystem med seriösa debatter och inlägg. Tar också emot FidoNet och stora file-echot ADS. Nodenummer är 2:201/244. Hastigheter är 2400-14400 bps. Basen körs av Daniel Frost och nås på tel: **08-626 93 55**

☎ **WHIPLASH** en Amiga och PC inriktad bas. Hastighet är 240014400 bps. Basen körs av Fredrik Widfeldt i Nässjö dygnet runt på tel: **0380-145 65**

☎ **WAR ZON** är en ny bas i Stockholm. Den är PC och Amiga inriktad och öppen dygnet runt. Hastighet är 300-2400 bps. Bas och SysOp Tomas Eklund nås på tel: **08-659 95 60**

☎ **HÄRBERGET** körs på en A500 och är en bas för Amiga-, PC-, C64- och atariägare. Hastighet är 300/1200-/2400 bps. SysOp är Petter Miller och öppet är det dygnet runt. Telefonnr: **054-16 29 95**

☎ **MACLINE AB** är nerlagd. Alla uppmanas att *inte* ringa!!

NÖJES magazinet
Nr 8/91

Rolig tävling

Vad säger Christer?



Den här bilden av vår chefredaktör Christer Rindeblad togs i ett sällsynt obevakat ögonblick, men vad håller han egentligen på med?

Vi på redaktionen tycker att den är väldigt rolig, men kan inte riktigt enas om vad han håller på med. ''Han deklamerar ju Hamlet'', säger en. ''Nej, han visar ju hur man skurar golvet'', säger en annan.

Det är nu därför er läsares uppgift att hitta på något roligt som ni tror att Christer säger.

De tre bästa bidragen belönar vi med varsin påse fullproppad med spel.

Skicka era bidrag till:
Datormagazin
Karlbergsvägen 77-81
113 35 STOCKHOLM
Märk kuvertet **''Bubblan''**

Glöm inte att ange till vilken dator du har. Vi har spel till C64, Amiga och Atari.

Senast den 17 maj vill vi ha era bidrag. Vi publicerar naturligtvis de vinnande bidragen.

Palace satsar på Frankrike

Palace Software satsar tydligen hårt på franska programmerare. Efter att ha underteckat ett avtal med programmerarna Silmarils, knyter nu Palace även Microids till sitt stall.

Microids två första titlar på Palace-etiketten blir Swap, ett pusselspel, samt Slider, som är ett arkadspel. Båda spelen släpps i slutet av juni till Amiga, ST, PC och Amstrad. Microids har tidigare gjort Grand Prix 500 för Activision och det klassiska Eddy Edwards Super Ski för Elite.

Ninjan äntligen ute

Det otroligt efterlängtade spelet Last Ninja 3 från engelska System 3, finns äntligen på marknaden. Ursprungligen var det meningen att spelet enbart skulle släppas på cartridge till C64, men planerna har tydligen ändrats och i början av april landade både en kassett- och en diskversion av spelet i Sverige.

Amigaversionen av Last Ninja 3 beräknas komma ut i början av juni.

Ny etikett för sportspel

Audiogenic försöker tydligen ta vid där numera nedlagda Cinemaware slutade, genom att släppa sportspel på en helt ny etikett, Sports Action. Det första spelet från Sports Action blir troligen ett rugbyspel och kommer att släppas i höst, lagom till världscupen i nämnda sport.

— Vi tittade på Cinemawares titlar och enades om att vi kunde göra det bättre, säger Peter Calver, VD för Audiogenic. Vi vill producera bästa tänkbara sportspel och hoppas kunna släppa fyra eller fem spel per år.

Träningsdisk för trögisar

Är du en av dem som tycker att Gremlins spel ''Team Suzuki'' är alldeles för snabbt och därför nästan omöjligt att klara? Många har hört av sig till Gremlin och klagat på just detta, och nu släpper programhuset ett träningsdisk till spelet. Denna disk drar ner hastigheten på Team Suzuki och låter spelaren gradvis lära sig knepen för att hålla sig på banan.

NÖJES NYTT



AV LARS JANSSON

Varför recenserar ni så få C64-spel? är det flera som undrar i brev och telefonsamtal till redaktionen. Svaret är enkelt: det kommer inte längre ut så många spel enbart till 64:an. De som släpps är framför allt konverteringar av amigaspel. Jag hade trott att 64:an skulle blomma upp igen med cartridgespelen, men det verkar som om hela satsningen med 64GS och cartridgespel blev en enda stor flopp. Kanske är det dags att inse att 64:an nu en gång för alla är döende.

I Japan förbereder Sega sig nu för att släppa sin första PC. Maskinen, som går under arbetsnamnen "Tera PC" och "Seila", innehåller inte mindre än tre CPU — en 80286 för PC, en 68000 för Megadrive-spel samt en Z80 för ljud. Härligheten ska tillverkas i tre olika modeller och levereras med godbitar som högupplösande VGA-monitor, stereoljud samt en port för CD-Rom och Megadrive-spel. Pris är ännu inte satt, men burken bör hamna en bit över 10.000kronorsstrecket. Commodore och Amiga får sannerligen se upp, men speltillverkarna jublar och hoppas att maskinen ska få ett varmt mottagande. Tidigast våren -91 kan vi vänta oss underverket i de svenska butikerna.

Snälla ni, skicka inga fler diskar med koderna till Lemmings!

Jag överdriver inte när jag säger att vi fått 150 brev med nämnda koder. Istället efterlyses härmed lösningar på SPELET, dvs vilken typ av lemming man ska använda och hur man ska gå på de olika banorna.

Det bästa bidraget publicerar vi naturligtvis, och den som skickat in det kan räkna med en liten belöning.

Och kära läsare, glöm inte bort topplistan! Adressen är:

Datormagazin
Karlbergsvägen 77-81
113 35 STOCKHOLM

*Märk kuvertet **"Amiga"** eller **"C64"**.*

VAD BETYDER BETYGEN? *Datormagazin har valt en betygsskala mellan noll och 100 procent. För dig som funderar på att köpa ett spel kan de olika siffrorna tolkas ungefär så här: **0-29%** Disken/kassetten förmodligen mer värd formaterad. **30-49%**: Ratas troligen av piratkopierare. **50-69%**: Har du pengar över, så... **70-84%**: Kanske inte årets bästa, men väl värt pengarna. **85-94%**: Rekommenderas varmt. **95-100%**: Historiskt - köp och rama in.*



DRÖM I UPPYLLELSE. ***Kanske är det många som drömt om att få slåss mot de stora golfkändisarna i U.S. Open. Nu är det möjligt tack vare Accolades senaste golfdiskar.***

Nya golfhål att upptäcka

JN U.S OPEN/
Accolade

✔ Accolade släpper nu den fjärde i serien av tilläggsdiskar till spelen Jack Nicklaus' Greatest Holes of Major Championship Golf (puh!) och Jack Nicklaus' Unlimited Golf and Course Design (puh puh!). Den här gången inbjuds spelaren att deltaga i U.S. Open.

Tilläggsdisken innehåller tre av de populäraste banorna där U.S. open nåon gång hållits: Pebble Beach, Oakmont Country Blub samt Baltusrol Golf Club. Jack Nicklaus har vunnit åtminstone an gång på varje bana.

Accolade nöjer sig dock inte med detta, utan låter meddela att fler tilläggsdiskar är på väg.

Amiga, C64/april



Även C64-ägarna får chansen att att svinga en klubba i U.S. Open.

Segt utan sladd

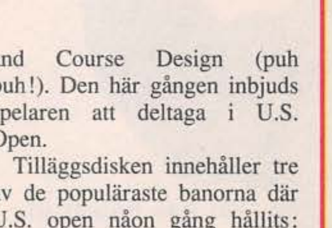


Bild3 sv/v Frilagd

■ ■ Freedom Stick heter en ny sladdlös "joya". Vitsen med sladdlöst är svår att förstå, eftersom man ändå måste sitta nära skärmen när man spelar. Dessutom är själva spaken trög och svarar dåligt när man spelar. Pris: 375 kr. Generalagent: Sofiech 08-730 00 66.

PÅ GÅNG

SEX OLYMPICS/
Free Spirit Software

✔ Känner ni kapten Brad Stallion? Han har tidigare medverkat i ett antal äventyr från Free Spirit Software, bland andra Planet of Lust. Brad fortsätter med Sex Olympics sin kamp för att få stopp på den onde Doktor Dildo.

Vanligtvis skulle Brad Stallion inte ställa upp i en tävling som Sex Olympics (det skulle vara orättvist mot de andra deltagarna), men när jorden söker en värdig motståndare till Dr. Dildo är Brad den ende tänkbara.

Brad måste nu resa runt universum och förföra tjejer på löpande band för att besegra Dr. Dildo och därmed rädda universum.

Vi fick en tidig version av spelet till redaktionen, jag ställer bara en fråga: hur orkar de göra ett spel som detta?

Amiga/april

DAS BOOT/
Mindscape

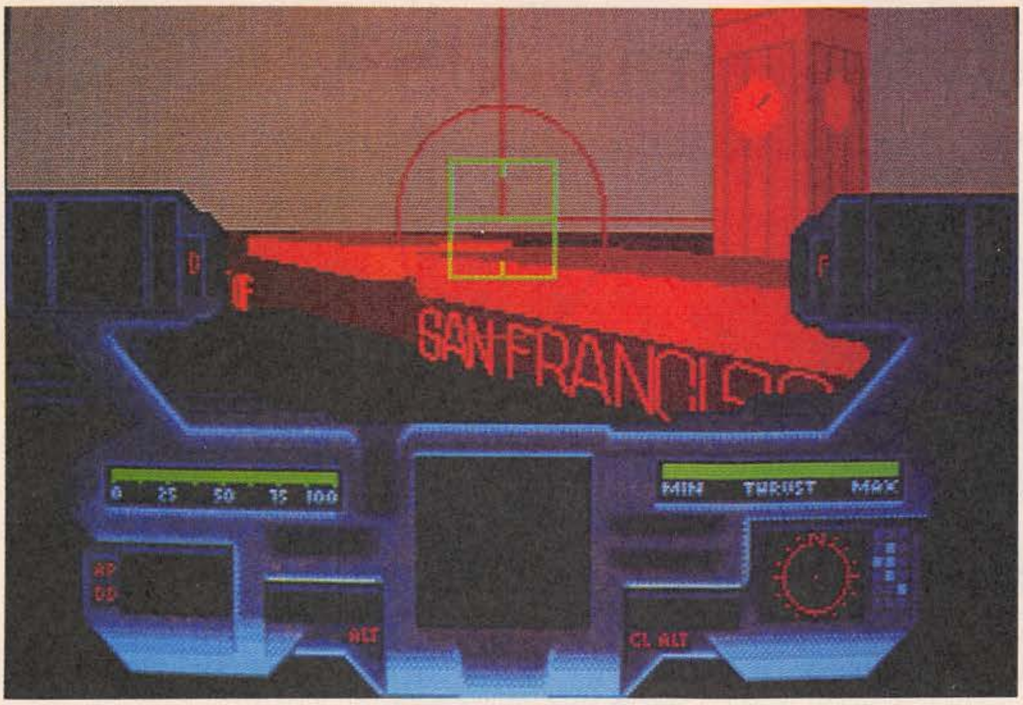
✔ Minns ni en tysk TV-serie besatående ett endast ett par avsnitt som hette Das Boot? Serien handlade om en ubåtsbesättning under andra världskriget och var i många avseenden riktigt ruskig.

Nu har det kommit ett spel med samma namn, men handlingen i spelet är inte riktigt densamma som i TV-serien. Visserligen handlar det fortfarande om ubåtar, men den dramatik och ångest som präglade TV-serien är borta. Istället handlar det om en ordinär ubåtssimulator med ett antal olika uppdrag.

Jag har haft förmånen att få titta på en tidig version av spelet, och det jag såg var i sig inget revolutionerande.

Eller som reklamen säger: "Kan du tänka klart under hårt tryck? Vad sägs om ett tryck på 100 kilo per kvadratcentimeter?"

Amiga, ST/april



VÄLKOMMEN TILL SAN FRANSISCO! I den här staden kan du lära dig att jaga i väg moln. De kunskaperna kan komma väl till pass i sommar, med tanke på hur många moln som brukar förmörka får julihimmel. Spelet heter Killing Cloud, kommer från Imageworls och bör finnas ute i handlen i läsande stund.

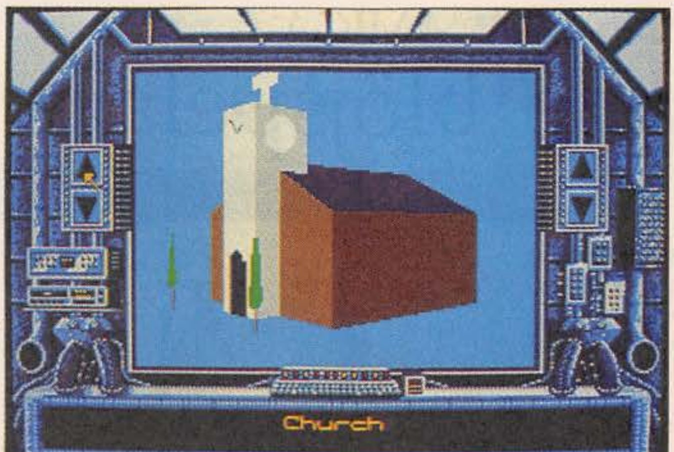
Rädda vår sommar

KILLING CLOUD/ Imageworks

✔ Vektor Grafix, ni vet gänget bakom flygsimulatorn Bomber, har än en gång slagit sina kloka datorer ihop. Den här gången heter resultatet Killing Cloud. Spelet utspelar sig någon gång under 2000-talet och storyn är som följer:

San Fransisco hotas av ett stort gasmoln, som redan har utplånat hälften av landets befolkning. Du är en av de allt mera sällsynta poliserna i staden och tar dig nu an uppgiften att lösa mysteriet med varifrån molnet kommer och samtidigt försöka rädda de överlevande.

San Fransisco på 2000-talet är ingen rolig arbetsplats, med allt vad droger och kriminalitet heter, och din första uppgift blir att spåra ledaren för De Svarta Änglarna och sedan stoppa



VAD SÄGS OM EN BIKT? Efter att ha bankat i hjäl ett dussin skummisar kan det vara skönt att lätta sitt hjärta för en förstående prälle.

molnet. Din uppgift är med andra ord allt annat än lätt...

Killing Cloud kombinerar den senaste tekniken inom flyg- och racersimulatorer, och enligt pressmeddelandet är dessa tekniker integrerade i spelet istället för att spelet är designat runt teknikerna.

Tja, detta spel kanske kan lära oss hur vi jagar bort även regnmoln — med den svenska sommaren i åtanke...

Amiga, ST, PC/april

■ ■ ■ Ett av 80-talets största spelsuccéer var Paperboy, ett spel där spelaren skulle dela ut tidningar och samtidigt hålla undan för ilskna hundar, skenande gräsklippare och upprörda prenumeranter. Nu har Mindscape tecknat avtaql med Atari Games i USA om rättigheterna till datorversionen av uppföljaren — Paperboy II.

Vanligvis brukjar Domark göra hemdatorversionerna av Ataris arkadspel, men så är alltså inte fallet denna gång.

Paperboy 2 beräknas finnas ute sent i höst.

9 LIVES/ARC

✔ Stackars Bob Cat! Hans söta flickvän har blivit kidnappad av galna vetenskapsmän, som planerar att göra tvättmedel av henne. Flera av Bobs vänner har också blivit kidnappade, så det gäller att sno på och befria dem alla innen de i pulverform snurrar runt i någon tvättmaskin.

Recension inom kort!

Amiga, ST/april

DEFENDER II/ARC

✔ I arkadspelens barndom fanns ett spel som hette Defender. Detta spel gick också att hyra tillsammans med Ataris urgamla TV-spel, och jag minns hur jag och kompisarna fick doppa våra skinnflådda tummar i kallt vatten efter en helgs intensivt spelande.

Nåja, ARC släpper uppföljaren till denna gamla goding tillsammans med originalspelet och en variant på det i ett paket.

Spelen är programmerade av den skäggige lamadjursentusiasten Jeff Minter.

Amiga, ST/april

CHRONICLES OF OMEGA/ARC

✔ Din högt värderade tvillingbrorsa har gått och blivit bortrövad av en ond demon. Det är nu din uppgift att leta rätt på demonen (surprise, surprise), skicka honom till de sälla jaktmarkerna och befria din bror.

Problemet är bara att demonens lakejer gör allt för att stoppa dig, men som du är har du en god fé som ställer upp och hjälper dig.

Amiga, ST/april

SUPERCARS II/ Gremlin

✔ Supercars, som kom för dryga året, har blivit något av en förebild för en speciell genre av bilspel. Nu släpper Gremlin Graphics uppföljaren, Supercars II. Blir det spelet lika populärt som föregångaren?

Svar i nästa nummer.

Amiga, C64, ST/april

Crime Wave/ AMIGA

Pervers dynga från USA

Göran Fröjdh suckar och pinar sig igenom **CRIME WAVE**

AMIGA/ST	
PRIS: 349 kr	
TILLVERKARE: US Gold	
GRAFIK:	69%
LJUD:	65%
VARAKTIGHET:	42%
+ Snygga digitaliseringar i spelet.	
– Går inte att installera. Omöjlig styrning. Laddar långsamt..	
TOTAL	55%



Amerikanarnas blodiga sida kommer till sin rätt i denna våldsjakt på USA:s presidents bortrövade dotter.

Spelet där man går från vänster till höger del av skärmen och skjuter sönder allt som går att skjuta sönder.

Alltså är det ett arkadspel, från USA och man kan lugnt utgå från att det är skit.

Crime Wave är perverst för att avfyra ett litet vapen trycker man på joystickknappen LÄNGE, för att skjuta iväg en bautamissil trycker man bara lite lätt på knappen. Vill man hoppa med karljäkeln man styr, gäller det att man bara ger joysticken en lätt puff uppåt håller man för länge går man bakåt i bild. Det är omöjligt att göra något framgångsrikt i detta spel.

Det är nämligen gjort för att spela med tangentbord (på pc) och det har blivit en allt annat än lycklig konvertering.

Storyn är också blaj, dottern till USA:s president har kidnappats av en fuling, och naturligtvis råkar du, en berömd brottsbekämpare, just i detta ögonblick ha TV:n på. Du bestämmer dig för att ta självmordsuppdraget och befria flickan.

Själv tycker jag det är en idiotisk taktik att löpa amok i stan och skjuta ihjäl marginellt färre än vad som dog i första världskriget. Det, borde få boven att forsla iväg sin gissla till ett säkrare ställe eller helt enkelt ta livet av den.

Varför håller sig inte Access till äventyr det som de verkar kunna. En tröst i bedrövelsen är att det finns fina digitaliserade filmsekvenser i spelel men på Amiga tar det ju ett par timmar innan de laddats in.

Och inte blir det bättre av att US Gold kopieringsskýddat disketterna så det är omöjligt att lägga på hårddisk.

International Ice Hockey/ AMIGA

Kortärmade blöjspelare

Bosse Engberg skriver en berättelse om **INT. ICE HOCKEY.**

AMIGA/ST/C64	
PRIS: Ej satt	
TILLVERKARE: Impulze	
GRAFIK:	55%
LJUD:	55%
VARAKTIGHET:	30%
+ Går att stänga av. Ger många goda	
– Har få likheter med ishockey.	
TOTAL	40%



Tackla dig igenom planen med dessa t-shirt klädda spelare.

Välkommen till de tuffa grabbarnas omklädningsrum. Det är vi som lirar hockey i kortärmade tröjor och åker på våra medspelare och motspelare så att det sjunger om det.

Våra programmerare vet inget om ishockey men vad gör det. Ta sex spelare i varje lag, ge dem kortärmade tröjor och ut med dem på isen.

Att de inte kan det här med perspektivritning är inte alls så viktigt. Någon av dem har visst sett en ishockeyrink på bild någon gång.

Passa pucken? Nej då inte alls! Det enklaste är att ta den själv och köra som en skotspole. Eventuellt kan man komma i närheten av moståndarnas målbur med den. En varning: Kör inte på en målbur! Endera åker du rakt igenom den eller annars så behagar den flytta på sig vilket o-villkorligen renderar i utvisning.

Kom sedan inte att tro att du får komma inpå plan bara för att motståndarna gör mål. Ånej, här sitter vi den tid som dömts ut!. Och ut åker vi i parti och minut. Hur många som helst kan bli utvisade.

Med gummi i ådrorna kan vi tackla varandra hur hårt som helst

Vi brukar leka frimärken där så fort vi får chansen. Inte spelar det någon roll om det är en motspelare i närheten.

Domare? Han fick sin pipa häromdagen så det roligaste han vet är att blåsa.

Pucken är ett nytt fysiskt fenomen som vi hittat på här. Slå in den i sargen och efter nästa studs går den garanterat fortare än utgångshastigheten.

Vi har olika spelsystem. Två offensiva ifall vi skulle ligga under. Proffs som vi är så tar vi ut målvakten i ett utav spelsystemen. Vi har också två defensiva spelsystem för att utnyttja vid utvisningar och ledning.

Jag hoppas någon censurhungrig politiker förbjuder det.



AMIGA/C64/PC
PRIS: 349 kr
TILLVERKARE: Electronic Arts

GRAFIK:	67%
LJUD:	68%
VARAKTIGHET:	66%

+
Man kan ta med sig gamla hjältar från tidigare Bard's Tale-äventyr.

—
Tempofattigt spel.

TOTAL
67%

***BLAND GAMLA SKELETT** i katakomberna (i Paris kan du besöka rikriga katakomber. Red anm). Här kryllar det av monster, som lämngtar efter att äta upp dig. Vad de lever på när inte äventyrare vimsat bort sig kan man förstås undra.*

Bard's Tale III/AMIGA

Dala Dahlkvist bäst på plan

Lennart Nilsson tycker det är jobbigt att rita kartor i **Bard's Tale III.**

Bard's Tale-fantasterna med Amigor har fått något att extra att glädja sig över. Tredje delen i det i särklass mest poulära rollspelet har släppts till 16-bitarsdatorn efter sju sorger och åtta bedrövelser.

Vad har då hänt? Jo otäckingarna har bränt ner staden som allt cirklar runt, Skara Brae **(Akta dig, Bert! Dum anm.)**. Man börjar i ett flyktingläger utanför stan och det första äventyret (i äventyret) startar nere i källarvalven under den galne hundens tempel.

Jaha.

Och sedan då?

Mer är det inte.



Dvärgar, människor och alver är några av de olika karaktärer som är med i spelet.

Tiden har runnit ifrån Bard's Tale-traditionen. Nu för tiden innehåller rollspelen mer än att bara sitta och rita kartor och slå ihjäl monster som dyker upp i parti och minut.

När jag vill spela ett rollspel vill jag ha en kartritarfunktion och ägna mig åt spelandet, inte kartritandet.

Sedan kan man ju undra vad alla monster i grottorna gör när de inte har äventyrare att hoppa på. Det dyker upp fem-tio odjur för varje steg spelarna tar och man kan ju lite lätt undra vad de lever på. Hur de hittar mat i gångarna? Och hur i hela fridens namn räcker maten till alla?

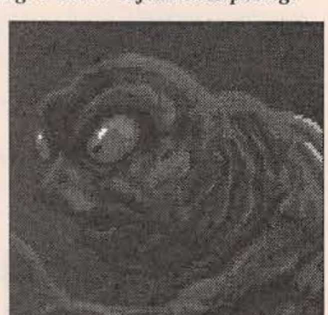
I Bard's Tale III — liksom i de två tidigare — har man ett sällskap på maximalt sju personer. Dessa har olika yrken och tillhör olika raser (dvärgar, människor, alver, med mera). Alla startar



HELLRE RIK OCH FRISK är sjuk och fattig. Roffa åt dig av skatten och skaffa dig samtidigt några extra erfarenhetspoäng.

som supergrönis på nivå ett och ju fler monster de tar död på, desto högre upp i hierarkin kommer det och desto bättre blir de på att svinga yxor och trollformler.

Bard's Tale III är i grunden ett roligt spel. Men på grund av att man tvingas rita kartor till förbannelse blir det lika roligt som att se en fotbollsmatch där "Dala" Dahlkvist är bäst på plan.



När du träffar en nefastmaster, får du visa ditt mod.

SUCCÉ DIREKT för AMIGA-specialisten NR 1!

SPELPROGRAM ETT URVAL

Titel	Pris
☐ A10 TANK KILLER	298:–
☐ ATF II (F16 Combat Pilot II)	198:–
☐ AWESOME	298:–
☐ BACK TO FUTURE III – **Nyhet!**	198:–
☐ BADLANDS	178:–
☐ BETRAYAL	248:–
☐ CADAVER	198:–
☐ CARTHAGE	198:–
☐ CHAOS STRIKES BACK	198:–
☐ CHASE HQ II	198:–
☐ CODENAME ICEMAN	298:–
☐ COLONELS BEQUEST	298:–
☐ CONQUEST of CAMELOT	298:–
☐ DUNGEON MASTER	198:–
☐ ELVIRA	248:–
☐ EXTERMINATOR	198:–
☐ F19 STEALTH FIGHTER	248:–
☐ GINGHIS KHAN – **Nyhet!**	298:–
☐ GREMLIN II	178:–
☐ HARD DRIVIN II	198:–
☐ HARPOON	248:–
☐ KILLING CLOUD – **Nyhet!**	258:–
☐ KINGS QUEST IV	298:–
☐ LEISURE SUIT LARRY III	298:–
☐ **LEMMINGS – Årets spel!!!**	198:–
☐ LOTUS ESPRIT TURBO	198:–
☐ M1 TANK PLATOON	248:–
☐ MIG 29 FULCRAM	298:–
☐ MIGHTY BOMB JACK	198:–
☐ MUTANT HERO TURTLES	198:–
☐ NAM – **Nyhet!**	298:–
☐ **NARCO POLICE**	248:–
☐ NINJA REMIX	198:–
☐ OBITUS	298:–
☐ OPERATION STEALTH	298:–
☐ PANZA KICK BOXING	198:–
☐ POLICE QUEST II	298:–
☐ POWERMONGER	248:–
☐ PRINCE of PERSIA	198:–
☐ PRO SPORT CHALLENGE – **Kompilation**	348:–
☐ PRO TENNIS TOUR II	248:–
☐ QUEST FOR GLORY II (Sierra/Heroes)	328:–
☐ ROBOCOP II	198:–
☐ SPACE QUEST III	298:–
☐ SPEEDBALL II	198:–
☐ SUPER CARS II – **Nyhet!**	258:–
☐ TIME WARP: DRAGONS LAIR II	348:–
☐ TEAM SUZUKI	198:–
☐ THE POWER – **Nyhet!**	258:–
☐ TOURNAMENT GOLF	198:–
☐ TURRICAN II	248:–
☐ WINNING TEAM – **5 spel i ett!** (KLAX, APB, Escape from Robot Monsters, Cyperball, Vindicators)	298:–
☐ WOLFPACK	248:–
☐ WONDERLAND – **Nyhet!**	198:–
☐ WORLD CHAMPIONSHIP SOCCER	198:–

NYTTOPROGRAM ETT URVAL

Titel	Pris
☐ AMIGAVISION, Multimedia	998:–
☐ DeLuxe PAINT III	798:–
☐ **LATTICE C 5.10**	1.698:–
☐ MAXIPLAN PLUS	698:–
☐ MUSIC X 1.1	1.498:–
☐ PAGESETTER 2,0	698:–
☐ PROWRITE 3.0	798:–
☐ SCULPT 4D	2.998:–
☐ SUPER BASE PERSONAL II	698:–
☐ **WALT DISNEY STUDIO**	998:–

EXTRA DRIVAR

Produkt	Pris
☐ A500 3.5" SLIMLINE, Citizenverk	578:–
☐ A2000 INTERN 3.5"	548:–

MINNESEXPANSIONER

Produkt	Pris
☒ A500 512 kb med klocka	368:–
☐ A500 512 kb utan klocka	328:–
☐ A500 1.5 Mb	1.198:–
☐ A2000 2 Mb	1.998:–

SKAPA EGNA SPEL MED SENASTE

AMOS

GAME CREATOR!

AMOS Sound Tracker medföljer GRATIS!

☐ AMOS GAME CREATOR **398:-**

MÅNADS SPECIAL

WINGS (1 Mb)
+
A500 512 kb Extraminne

598:-

Edeback's SANDARNE

DIVERSE

Produkt	Pris
☐ **DISKETTER 3,5" med etiketter**	**3.98**
☐ **MUSMATTA till kanonpris**	**38:–**
☐ **CLEANING KIT med diskett och vätska**	**48:–**

SPECIAL PRISER!

Titel	Pris
☐ WARHEAD	138:–
☐ DEF of CROWN	138:–
☐ BUGBASH	98:–
☐ E SWAT	168:–
☐ E MOTION	168:–
☐ Double Dragon II	168:–
☐ SPELLBOUND	138:–
☐ TURRICAN	138:–
☐ X–OUT	138:–

LANDBERGS har originalprodukter i obrutna förpackningar!

Besök gärna vår monter på AMIGA-mässan

AMICON 91

11–12 maj i Wasahallen i Stockholm!!!

AMIGA direct LANDBERGS

Skriv, faxa eller ring

Hallonvägen 4
196 31 KUNGSÄNGEN
Telefon 0758-650 35
Telefax 0758-702 50

Vi tar de flesta kontokorten.
Alla priser inklusive moms.
Postavgifter tillkommer.

FUSK FÖR FASTKÖRDA

Fest för fuskaren

Julafton?! Här kommer del 1 av Datormagazins FUSKTIPS FRÅN A TILL Ö. Så nu är det bara att knappa in dem och ta sig igenom de svåraste passagerna i de häftigaste spelen utan problem.

1942:

Reset och skriv följande POKE's

POKE 3198,234
POKE 3199,234 - Autofire.
POKE 3240,255 - Fienden skjuter inte
POKE 3250,102 - Du skjuter snabbare
POKE 3239,236 - Du får en svart prick i vänstra hörnet som fienden exploderar om dom kör på. Dessutom slutar dom skjuta.
SYS 2640 - Återstartar

Reset och skriv in följande POKE's

POKE 52227,(1-24) - Väljer Level
POKE 3294,255 - Du blir odödlig
SYS 51945 - Återstartar

1943/GO!:

Reset och skriv in följande POKE's

POKE 43368,96 - Evig Energi Spelare 1
POKE 43405,96 - Evig Energi Spelare 2
POKE 34864,234- Evigt Liv
POKE 34865,234
POKE 34866,234
POKE 34867,234
POKE 34868,234
POKE 39312,208 - Osynlig
POKE 32771,0-31 - Startnivå
SYS 32768 - Återstartar

720 Grader:

Reset och skriv in följande POKE

POKE 5592,238 eller 239
SYS 2097 - Återstartar

ACE II:

Skriv DUSTY BUG på highscorelistan.

Afterburner:

Tryck CTRL några gånger så hamnar du på nästa bana...

Anarchy:

Skriv CHEAT på Highscorelistan.

Antiriad:

Reset och skriv in följande POKE's

POKE 43144,234
POKE 43145,234
SYS 32777 - Återstartar

Arkanoid:

Tryck ner SPACE och B samtidigt för evigt liv.
Tryck ner SPACE och M samtidigt för evigt liv.

Arkanoid II:

Skriv DEBBIES på Highscorelistan för oändligt med liv.

Avenger:

Reset och knappa in följande POKE's för oändlig energi

POKE 6418,234:POKE 6419,234
POKE 6420,234:POKE 6444,234
POKE 6445,234:POKE 6446,234
POKE 6476,234:POKE 6477,234
POKE 6478,234
SYS 11924 - Återstartar

SÅ SKRIVER DU IN TIPSEN

Använd en cartridge med inbyggd resetknapp eller enbart en resetknapp. Skriv sedan in de pokes som är angivna och återstarta spelet med den sys-sats som står i tipset. De andra fuskisarna skriver du bara in precis som det står.

OBS! Vi lovar inte att alla fuskisar funkar på just din version av spelet. Men en av förutsättningarna för att det övurhuvudtaget skall göra det är att du använder ett originalspel och inte en piratkopia.



Sfinxen bevekar du lätt med några PEEK och POKE-kommandon. Inte ens Bomb Jack är oövervinnerligt.

Batlyx:

Reset och skriv in följande POKE's

POKE 19567,234
POKE 19568,234
POKE 19569,234
SYS 16384 - Återstartar

Better Dead than Alien:

Här kommer lösenorden för de olika nivåerna

Nivå Lösenord
Practice Elektra
A Doodle Syzygy
Very Easy Drambuie
Easy Plug
Quite Easy Soprano
Average Mayonnaise
Some Effort Faucet
Much Effort Potato
Great Effort Woomera
Total Effort Narcissus
Hard! Debutante
Real Hard Firkin
Very Hard Acoustic
Ludicrous Triptych
Absurd Jabberwocky
Possible? Whimsical
Do this one! Cornucopia
Ok, now this Punjabi
Still Here?! Tiddly Pom
Brilliant! Kewpie Dool
Impossible Sepulchre
..Or was it? Euphemism
The End Grammarian
The End II Crossword
That's it Quarantine

BMX Simulator:

Reset och skriv in följande POKE för massor med tid

POKE 13937,0
SYS 4096 - Återstartar

eller
POKE 4503,0-6 - Vilken Bana du vill starta på.
SYS 4096 - Återstartar

Bomb Jack:

Reset och skriv in följande POKE's

POKE 5693,255:POKE 5694,255
POKE 5695,255
SYS 2096 - Återstartar
Eller
POKE 6575, 1:POKE 6602,252
POKE 6592, 0:POKE 6606,252
POKE 6609,230:POKE 6610,252
SYS 3072 - Återstartar

Bomb Jack II:

Reset och skriv in följande POKE's

POKE 10715,234
POKE 10716,234
POKE 10717,234
SYS 15146 - Återstartar

Boulderdash:

Reset och skriv in följande

POKE 30074,32
FOR I=11000 TO 15000:POKE I,0:NEXT
SYS 49152

Break thru

Reset och skriv följande för obegränsat antal bilar:

POKE 6604,234
POKE 6605,234
POKE 6606,234
SYS 12616 - Återstartar

Chrystals of Arborea/AMIGA

Ge Morgoth en omgång

AMIGA/ST/C64	
PRIS:	349 kr
TILLVERKARE:	Silmarils
GRAFIK:	91%
LJUD:	75%
VARAKTIGHET:	93%

\+

Ligger på en diskett. Laddar snabbt.

–

Bökiga sekvenser.

TOTAL

89%

Göran Fröjdh har slagits bland alver och orcer på ön Arborea, i **Chrystals of Arborea.**

Franska Silmarils är känt för flera bra Amigatitlar, både rena arkadspel och på senare tid även rollspel och arkadäventyr. Det senaste, Starblade, var just ett arkadbaserat äventyr, men det kanske var lite för begränsat för att tilltala några roll- och äventyrsspelare.

Men här kommer nu Crystals of Arborea, ett "riktigt" rollspel med allt vad det innebär.

Exempelvis är grafiken mycket bra och detaljerad, och själva världen - en liten ö vid namn Arborea (namnet verkar snott ur Blixt Gordon!) - ser man ur "första personsperspektiv" då man traskar omkring för att försöka hitta de sex kristallerna som kommit på drift. Dessa kristaller är fyra till antalet och själva orsaken till att resten av Kristallvärlden har råkat i obalans och sedermera drabbats av en syndaflod. Gudarna blev nämligen sura på en otrevlig rackare som heter Morgoth, efter att denne spritt anarki i Kristallvärlden.

Men ön Arborea skonades alltså, och detta på grund av det är här de fyra kristallerna finns. De har dock kommit på drift lite grann, och huvudpersonen Jarels uppgift är dels att hitta dem, dels att återföra dem till sina respektive torn. Till sin hjälp har Jarel sex polare, tre krigare, en trollkarl och två spejare. Dessa kan alla fås att agera på egen hand och leta självständigt efter kristallerna, alternativt kan hela gänget förflytta sig gemensamt, vilket oftast är smartast eftersom orcer och alver anfaller stup i kvarten.

För det hade ju knappast varit något rollspel om inte det kryllat av motståndare. Och sådana finns det gott om - Morgoth är fortfarande på g och han är lika intresserad av kristallerna som du är. Så det gäller att ha kraft nog att hacka sig fram genom högar av fiender innan uppdraget är slutfört.



Grafiken är välgjord *med mycket detaljer, mer än vad man brukar få hålla tillgodo med i SSI:s rollspel.*



Du har en trollkarl *som ska hjälpa dig i dina försök att återföra dom fyra kristallerna till sina respektive torn.*

Dock är Crystals of Arborea smartare i detta avseende än de flesta andra rollspel. Spelet utspelar sig under 3D-sekvenserna (när man förflyttar sig) i realtid, och då kan man när som helst få tillgång till en karta över ön. Denna visar var fienden befinner sig och vart de är på väg någonstans. Och det är lättare att undvika ett gäng fiender om man tar vägen genom en tät skog än om är ute på öppna fält och dräller omkring. Även tiden på dygnet har betydelse, för i spelet finns båd dag och natt, gryning och skymning, medan klockan går ändras solens läge på himlen och under natten ser man inte ett dugg om man inte hittat någon trollformel för att fixa detta. Fördelen är dock att fienden inte heller ser en så bra.

I själva stridssekvenserna blir Crystals of Arborea mera traditionellt. Här visas bara ansiktena av de olika kombattanterna, som får puckla på varann i omgångar - här är det alltså inget realtidsspel. I dessa sekvenser går det också att utnyttja trollformler man hittat, drycker som fixar till ens skador mm. Dock är det lite svårt att få tillgång till dessa prylar, eftersom man måste "pausa" i själva striden och gå till huvudmenyn igen.

Dessutom är det lite knäppt att det inte går att få en av sina gängmedlemmar att fly, ifall han/hon skulle bli allvarligt skadad. Väljer man fly så sticker hela gänget...

Men förutom dessa invändningar är Crystals of Arborea både spännande och roligt att spela. Att programmerarna lyckats få plats med allt på en diskett, och att det är lätt att spara sina positioner i spelet, gör det inte sämre. Då kan man hellre förlåta att det inte låter sig installeras på hårddisk.

En sympatisk detalj är också att det mesta man behöver veta om olika ikoner och funktioner finns tillgängligt direkt på skärm.

Rekommenderas.

GÖRAN FRÖJDH

AMIGA/ST/PC
PRIS: 249 kr
TILLVERKARE: Electronic Artsp

GRAFIK:	82%
LJUD:	64%
VARAKTIGHET:	93%

\+
Går att köra på alla Amiga-modeller.

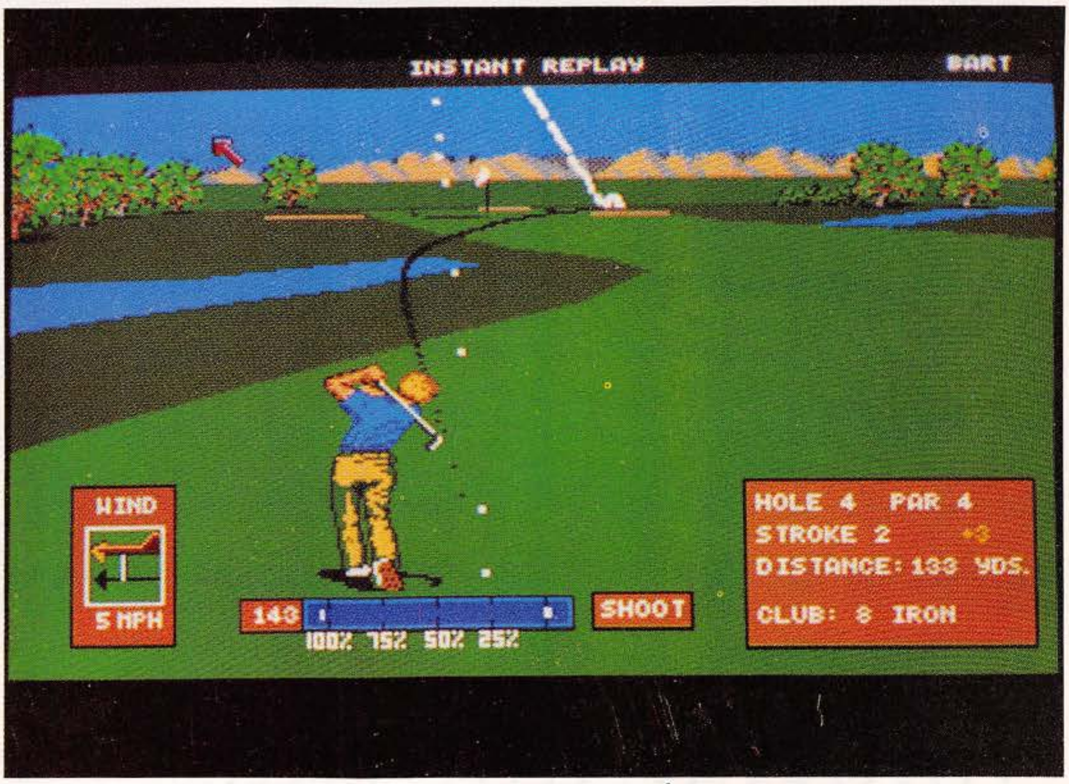
–
Manualen skriven för PC.
Krångligt manualskydd.

TOTAL
83%

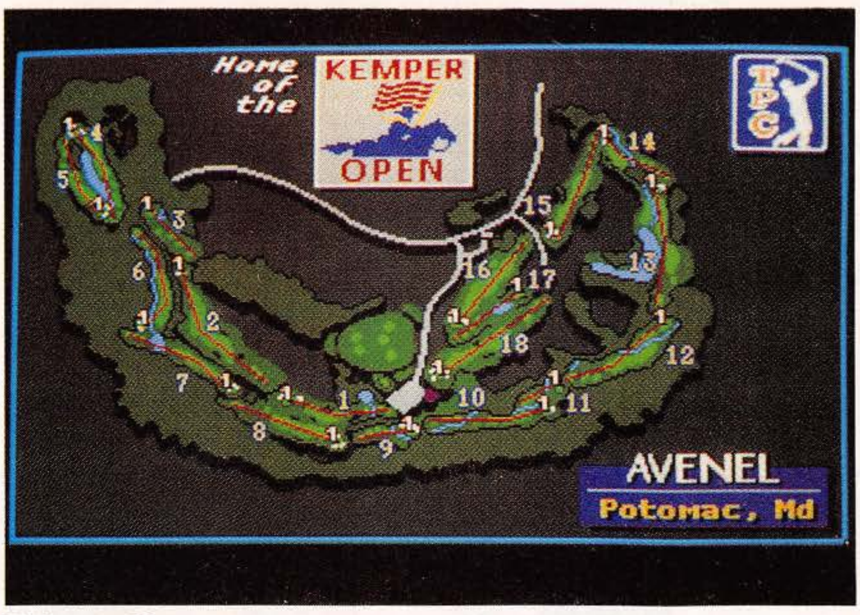
PGA Golf Tour/AMIGA

Tips av riktiga golfare

Lars Jansson gav sig iväg på en ''green''tur och blev riktigt förtjust i **PGA GOLF TOUR.**



***DU FÅR SE** dina bollar i repris och bollens färdriktning visar sig som en skugglinje på marken.*



***Själva golfbanan** är en exakt kopia av den riktiga banan som ligger i USA.*

Ett sportspel kan egentligen bara vara på två olika sätt: bra eller dåligt. Eftersom sportspelen har verkliga förebilder går det - till skillnad mot t.ex Speedball som ju inte finns i verkligheten - att bedöma dem hårdare. Därför är betygsskalan i princip reducerad till ''godkänd'' och ''icke godkänd''.

PGA Tour Golf är Electronic Arts senaste bidrag till datorsportspelens förlovade skara. I läsande stund har våren precis anlänt och kanske har flera golfbanor i de södra delarna av vårt land redan hunnit öppna. För oss klantskallar som bara lyckas slå iväg grästuvor och som inte har råd med dyra golfkläder är PGA Tour Golf ett bra alternativ.

Spelet kommer förpackat med en urtjusig manual, som är skriven för PC-användare och bland annat innehåller historien bakom PGA tävlingen samt en förteckning över USA:s främsta golfare genom tiderna.

Spelet börjar i golfshopen där spelaren kan välja vilken av banorna han/hon vill spela på, väder, realism och annat gott.

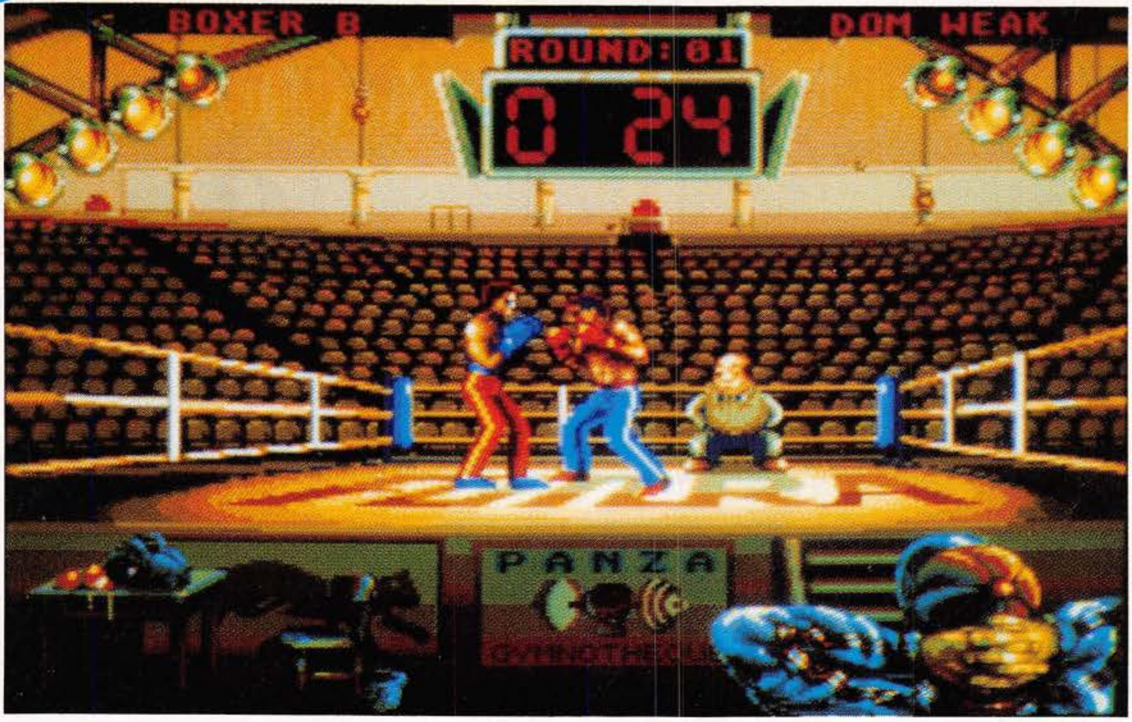
Vid varje nytt hål för man en ''helikoptervy'' över hålet, samtidigt som någon golfkändis kommenterar och ger lite tips om hur man underviker det aktuella hålets bunkrar och vattendrag.

Det är också möjligt att få se sina slag i repris. Bollen blir då i stället till en linje som susar genom luften. Bollens skugga blir motsvarande linje på marken.

När, och om, du lyckats ta dig till putting green får du en s.k grid view av den, dvs ett rutmönster läggs över greenen för att du ska kunna se hur den lutar och hur hålet ligger i förhållande till bollen.

Grafiken är bra och har lite av TV över sig. När man laddar iväg ett slag ''klipper'' datorn till en annan vinkel när bollen susat iväg en bit. Tjusigt! Ljudet väcker inga översvallande känslor, men finns där och låter som man förväntar sig.

I jämförelse med ett annat tämligen nytt golfspel, Tournament Golf från Elite, står PGA Tour Golf som segrare, främst tack vare alla finesser som spelet har.



AMIGA/ST	
PRIS: 198 kr	
TILLVERKARE: Futura	
GRAFIK:	85%
LJUD:	52%
VARAKTIGHET:	82%

\+

Många välgjorda animeringar.

—

Mycket buggar i programet.

TOTAL

80%

Desto mer du tränar ju bättre blir du och ju svårare motståndre får du. En dag kanske du får möta Panza.

Panza Kick boxing/ AMIGA

Äntligen full rulle i ringen

Pekka Hedqvist rantar runt i ringen med succén **PANZA KICKBOXING**

Med jämna mellanrum dyker det upp olika boxnings-, karate- eller andra kampsportspel.

Programmerarna verkar alltför sällan ha någon vidare koll på kampsporten de försökt göra ett spel av. Panza Kick boxing skiljer sig från mängden, de som gjort det påstår själva att de är aktiva utövare och de ska även haft hjälp av den berömda Andre Panza. Hur mycket Panza verkligen varit delaktig kan man ju undra, men att programmerarna vet en hel del om Kick boxning råder inget tvivel om.

Kick boxning är i korta drag boxning där sparkar är tillåtna. Till skillnad från Thaiboxning där det mesta är tillåtet (nackbrottning, knän, armbågar etc), är i Kickboxning förutom de vanliga boxningsreglerna endast sparkar med träff av fotens fram och baksida eller smalben tillåtna. Alla typer av sparkar är tillåtna inkluderande bensvep, förutom låga sidosparkar, låga bakåtsparkar och sparkar mot knä, höft och rygg.

I Panza Kick boxing ska du bygga dig en egen fighter. Du börjar med en rätt ''ren'' person som endast har grundläggande fysik, reflexer osv. Detta kan bättras på i träningslokalen och ju mer du tränar och ju mer vunna matcher desto bättre blir du och drar in mer pengar och får möta svårare motståndare. Till slut kanske du är mogen för självaste Panza själv.

Normalt styrs dina motståndare av datorn men han kan även styras joystick.

Det finns en uppsjö olika slag och sparkar — över 50 stycken. Tyvärr är det omöjligt att kunna kombinera fram dem alla med joysticken så du får välja ut 13 stycken din fighter kan använda sig av. Vilken joystickrörelse som åstadkommer en rörelse på fightern bestämmer du helt själv.

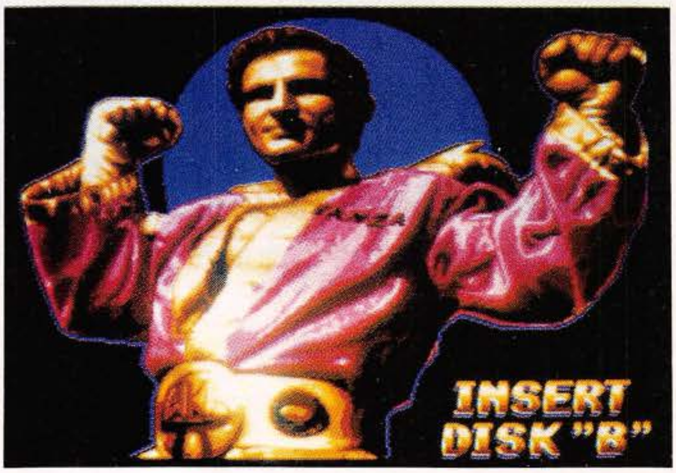
Panza kickboxing är det bästa kampsportspelet jag stött på. Det har inte samma underbara känsla som t.ex. International Karate+ från System 3, men realismen är betydligt bättre här. Animeringen är underbart gjord. När man ser de olika rörelserna var för sig är de så tydliga att de skulle räcka med dem som instruktörer för utlärning av kick boxning. De flesta olika slag och sparkar som finns i Karate, Kung-Fu, Taekwon Do, Kick boxning osv finns med. Bara att välja och vraka.

Ska man vara petig så verkar riktig ''Whippkick'' saknas. Dessutom använder många sparkar onödigt stort insteg för att utföras.

Olika slag och sparkar tar olika lång tid, har olika räckvidd är olika effektiva osv. Allt detta verkar tas med i beräkningarna.

Panza Kick boxning är antagligen det bästa rena kampsportspelet just nu. Det är långt ifrån perfekt men är mycket välgjort och man bli snabbt biten av det.

Ett sista råd — satsa inte för mycket på sparkar, slagen öppnar vägen för sparkar och är mindre tröttande!



Andre Panza, trefaldig mästare i Kick boxning och dubbel mästare i Fransk Boxning (Savate). Universitetsutmärkelser i Judo och engelsk boxning. Vinnare av ''Gyllene Katanan'' 88 och 89.

Denna annons kostar 1 400:–

annonskontakten
Tel. 08-83 09 15

PANGPRISER

DATAKLIPPET

INTRODUKTIONSPRISER

DISKETTER ? JOVISST (4.20 ST)
SPEL ?? JAPP
NYTTO ??? SJÄLVKLART
TILLBEHÖR ? NATURLIGTVIS !
PRISERNA DÅ ????? KOLLA OSS !!

VID KÖP AV SPEL OCH PROGRAM ÖVER 300 :- BJUDER VI PÅ PORTO PF, & EXP. AVGIFTEN

TEL. 031 - 23 99 66

KÖPA NY BÅT?

Köp och läs: **TILL SALU! Båtar**

— SNABBAST — FLEST MODELLER!

Båtar till salu, Box 21163, 100 31 Stockholm

SANDINGE's IMPORT & DATA

Vi har även programmen till din C-128!

Prisex.

Sketchpad 128	229:-
Spectrum 128	389:-
Super Disk Utilities	344:-
Basic 8	389:-
Basic 8 Toolkit	234:-
Digitalker 128	299:-
Home Designer 128	449:-
Bowling-Statistik 128	2845:-

Slå en signal så skickar vi gärna vår Produkt-förteckning med ännu fler program samt utförlig info. om varje produkt.

Tel. 035-12 21 64, 10 28 89.
Nytt tel.nr. fr.o.m. 910601,
035-18 67 95, 12 21 64.

3,5" DSDD Märkes DISK1:er i 10-pack

12 etiketter i 4:a färger / förpackn.

4.29 Kr/DISK1 (alla kvant.)

10-års Garanti!

24-timmars orderservice: 0300/ 625 00

Faxa in din order på: 0300/ 608 90

Er lev: **DISK1**

PS: Endast porto och postförskott tillkommer.

Box 179, 439 00 ONSALA

GEOService
BOX 9041, 171 09 SOLNA
08-369629



C-64/128

SPECIALISTERNA PÅ GEOS

Extraminne 256K-16Mb

Hårddiskar 20-200Mb m.m.

HÅRDDISK 40 Mb

TILL:
AMIGA
C-64/128
IBM

3.950:-

OBS! BEGRÄNSAT ANTAL!

BESTÄLL NU!

3.5 " MF2DD DISKETTER
JAPANSK KVALITE
100% ERROR FREE

5 ÅRS GARANTI

4.50:-
Inkl. etiketter

LEVERERAS INOM 24 TIMMAR
Minst 50 st (> 100 st ring för pris!)

ETT URVAL AV VÅRT ÖVRIGA SORTIMENT

512KB Minne	395:-	SupraModem 2400	1495:-
80 boxar LÅs	85:-	Amiga Drive	645:-
Possobox	175:-	Tac 2	100:-

Ge-Ef Dataprodukter

Bergsgatan 52
671 51 Arvika

Tel 0570-138 35
Fax 0570-802 43

AMIGAVÄN!

Kom med i Nordens största Amigaklubb, Nordiska PD-biblioteket. Som medlem i NPD hamnar du i gott sällskap och får dessutom åtnjuta en mängd fördelar framför andra Amigaägare, som exempelvis:

- Full tillgång till Skandinaviens största Amiga-BBS med 5 ingående linjer och ett bibliotek med 1000-tals filer.
- Tillgång till ett av världens största programbibliotek med över 4000 olika diskar. Över 4000 användare har hittills haft nytta av NPD, som bland annat har en livlig norsk avdelning. Beställ *PD-listan*, två disketter med informationstexter, för 20 kronor.
- Fri tid och fri nedladdning av program från klubbens databas.
- Minst 4 innehållsrika medlemsdiskar per år.
- NPDs välkomstdiskett som ger dig en flygande start med din Amiga!
- Fina rabatter på Amiga-tillbehör (10–40%).
- 20% rabatt på Commodores produkter.
- En *Hot-Line* dit du kan ringa och en frågelåda dit du kan skriva för att få hjälp när du har kört fast.

Använd kupongen nedan för att anmäla ditt medlemskap i NPD. Efter en till två veckor får du din nybörjardiskett mot postförskott.

Namn ______________________
Adress ______________________

- ❑ Skicka mer information och ett inbetalningskort.
- ❑ Jag vill bli medlem. Skicka nybörjardisketten à 150,- (medlemsavgiften) plus porto o postförskottsavgift.
- ❑ Skicka även PD-listan, 2 diskar med info, för 20 kr.

NPD
Frankeras ej NPD betalar portot

Svarspost
Kundnummer 580015200
580 02 LINKÖPING

Beställ för mer än 500 kr och du får ett spel – värde 129 kr

SPEL TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D POOL	149	
4 X 4 OFF ROAD	59	
ABC MONDAY NIGHT FOOTB.		369
AFTERBURNER	59	
AMAZING SPIDERMAN	159	199
ARKANOID II	59	
ARMALYTE	79	
ATF	59	
BALLYHOO		199
BARBARIAN II	79	
BARDS TALE III		219
BAT		249
BATMAN CAPED CRUSADER	59	
BATTALION COMMANDER	149	
BATTLES IN NORMANDY		299
BATTLES OF NAPOLEON (SSI)		349
BEYOND THE ICE PALACE	59	
BLADES OF STEEL		249
BUCK ROGERS		299
BUREAUCRAZY C128		199
CALIFORNIA GAMES	79	
CAVEMANIA	59	
CHAMPIONS OF KRYNN (SSI)		299
CHASE HQ II (cart)	299	299
CHIPS CHALLENGE	159	229
CIRCUS GAMES	59	
C J ELEPHANT ANTICS	59	
CLUEDO	149	199
COMBAT SCHOOL	59	
CONTINENTAL CIRCUS	59	
CREATURES	149	199
CURSE OF THE AZURE BONDS		349
DAYS OF THUNDER	149	199
DEATH KNIGHT OF KRYNN		349
DEFENDERS OF THE EARTH	79	
DEFENDER OF THE CROWN	159	
DEJA VU		199
DELTA	79	
DICK TRACY	159	199
DIPLOMACY	149	199
DOUBLE DRAGON I	59	
DRAGON STRIKE		299
DRAGON WARS		249
DRAGONS LAIR II	59	
DRILLER	59	
E-MOTION	159	199
E-SWAT	159	229
EMPIRE		399
EMPIRE STRIKES BACK	59	
EXTERMINATOR	159	199
F16 COMBAT PILOT*	199	249
FALKLANDS 82	79	
FALL GELB		499
FIGHTER PILOT	59	
FLIGHT SIMULATOR II		499
FOOTBALL DIRECTOR	69	
FOOTBALL MANAGER I	59	
FORGOTTEN WORLDS	79	
FRANK BRUNOS BOXING	59	
GALDREGONS DOMAIN	59	
GAZZA II	159	199
GEMINI WING	59	
GOLAN FRONT		499
GOLDEN AXE	159	199
GRAND PRIX	149	
GREAT GURIANOS	59	
GREMLINS II	149	199
GRYZOR	59	
GUNSHIP	179	249
HAWK STORM	59	
HAWKEYE	79	
HEAT SEEKER	149	199
HEAVY METAL	149	
HELTER SKELTER	159	199
HILLS FAR (SSI)		269
HITCHHIKERS GUIDE		149
HUNT FOR RED OCTOBER (NY)	149	199
HUNTERS MOON	79	
ICE HOCKEY	59	
IKARI WARRIORS	59	
IMPOSSIBLE MISSION II	59	
IN HARMS WAY		499
INDIANA JONES & T.O.D.	59	
IRON LORD		199
ITALY 1990	149	199
JACK NICKLAUS GOLF		229
JAIL BREAK	59	
JAWS	59	
JUDGE DREDD	149	199
KAMIKAZE	59	
K DALGLISH SOCCER MAN	69	
KICK OFF I	79	
KICK OFF II	149	199
KINGS BOUNTY		249
KWIKSNAX	59	
LAST DUEL	79	
LAST NINJA I	59	
LAST NINJA III	179	229
LEATHER GODDESSES		149
LEGEND OF BLACKSILVER		199
LINE OF FIRE	159	229
LITTLE COMPUTER PEOPLE	59	
LOOPZ	159	
LORDS OF CHAOS	149	
LOTUS ESPRIT TURBO	159	199
MAGICLAND DIZZY	59	
MANCHESTER UTD	149	199
MAYDAY SQUAD	59	
MEAN STREETS		229
MERCENARY	59	
MICROLEAGUE BASEBALL		399
MICROLEAGUE FOOTBALL		349
MICROLEAGUE WRESTLING		299
MIDNIGHT RESISTANCE	149	199
MIGHT & MAGIC II		249
MIGHTY BOMB JACK	149*	199
MR HELI	149	
MONTY PYTHON	149	199
MOON SHADOW	159	199
NARC	159	229
NAVY SEALS (cart)	299	299
NEUROMANCER		249
NIGHT SHIFT	159	229
NIGHTBREED	159	219
NINJA RABBIT	59	
NO		199
OIL IMPERIUM		199
OMEGA		369
OPERATION WOLF	59	
OUT RUN	79	
PANZER STRIKE		349
PAPERBOY	59	
PASSING SHOT	59	
PIRATES	179	249
PLATOON	59	
POOL OF RADIANCE (SSI)		349
PRESIDENT	59	
PRO BOXING	59	
PROJECT STEALTH FIGHTER	179	249
PSI-5 TRADING CO	59	129
PUFFYS SAGA	149	
PUZZNIC	159	219
QUESTRON II		269
RAMBO III	59	
RASTAN	59	
REAL GHOSTBUSTERS	59	
RED STORM RISING	179	
RETURN OF THE JEDI	59	
RICK DANGEROUS II	149	199
RISK	179	
ROADWAR EUROPA		269
ROBOCOP II (cart)	299	299
ROCKET RANGER		249
RUGBY LEAGUE	59	
RUN THE GAUNTLET	59	
SALAMANDER	59	99
SECRET OF SILVER BLADES		299
SEVENTH FLEET		499
SHADOW OF THE BEAST (cart)	299	299
SHADOW WARRIORS	149	199
SIEG IN AFRIKA		499
SILK WORM	59	
SIM CITY		249
SKATEBOARD JOUST	59	
SKATE OR DIE	69	129
SKATE WARS	149	
SKATIN USA	59	
SPITTING IMAGE	59	
SPORTING NEWS BASEBALL		199
SPY WHO LOVED ME	149	199
ST DRAGON	159	199
STAR CONTROL	159	199
STAR WARS	59	99
STEALTH MISSION		299
STORM ACROSS EUROPE		349
STRIDER II	159	229
STRIKE FLEET		129
STRIP POKER II	59	
STUN RUNNER	149	199
SUBBATTLE SIMULATOR		199
SUBBUTEO	149	
SUMMER CAMP	149	199
SUMMER OLYMPIAD	59	
SUPER CARS	159	199
SUPER MONACO GP	159	229
SUPER OFF ROAD	159	199
SUPER SCRAMBLE	79	
SUPER STAR ICE HOCKEY		199
SWIV	159	199
TECHNO COP	79	
TEENAGE MUT. HERO TURT.	179	229
TEST DRIVE II	149	229
TETRIS	59	
THREE STOOGES		199
THUNDERBLADE	79	
TIE BREAK	149	
TIGER ROAD	79	
TOMAHAWK	59	
TOP CAT	79	
TOP GUN	59	
TOTAL RECALL	159	229
TRACKSUIT MANAGER	59	
TREBLE CHAMPIONS	89	
TURN & BURN	149	199
TURRICAN II	149	199
TV SPORTS FOOTBALL		249
TWIN WORLD	149	
ULTIMA VI		299
UP PERISCOPE		299
VIGILANTE	79	
WARGAME CONSTR SET		269
WARLOCK AVENGER	159	229
WASTELAND		219
WELLTRIS	159	229
WIZ	149	199
WONDERBOY	59	
WORLD CHAMP BOXING MAN.	149	199
WORLD GAMES	59	89
ZAK MC KRACKEN		199

* = fungerar ej på 1571/Oceanic

SPELPAKET TILL COMMODORE 64/128

BIG BOX Ghostbusters I, Enduro Racer, Hacker I, Spindizzy, Rampage, Big Trouble Little China, Corporation, Explorer, ACE 2088, Champ Baseball, Champ Basketball, Dandy, Mermaid Madness, Park Patrol, Star Raiders II, Prodigy, ISS, High Frontier, Firetrap, Karnov, Super Hang-On, Gee Bee Air Rally, Real Ghostbusters, Galactic Games, Super Sprint, Knightmare, Wonderboy, Champ Football, Guadal Canal och Aliens. Pris kassett 229, diskett 249.

CHALLENGERS Kick Off I, Stunt Car Racer, Fighter Bomber, Super Ski och Pro Tennis Tour I. Pris kassett 199, diskett 249.

CHARTBUSTERS Agent X2, Ghostbusters, FA Cup Football, Kane, LA Swat, Ninja Master, Rasputin, Ollie & Lissa, Zolyx, Ricochet, Exploding F ist, Dan Dare I, Formula 1 Simulator, Brian Jacks Superstar Challenge, Tau Ceti, 1-Ball, Park Patrol, Thrust I, Harvey Headbanger och War Cars, Pris kassett 149.

COIN-OP HITS II Ghouls & Ghosts, Vigilante, Dynasty Wars, Hammerfist och Ninja Spirit. Pris kassett 229, diskett 249.

FISTS OF FURY Shinobi, Double Dragon II, Ninja Warriors och Dynamite Dux. Pris kassett 199, diskett 249.

FLIGHT ACE Heathrow Air Traffic Control, Ace I, Tomahawk, Spitfire 40, Strike Force och ATF. Pris kassett 199.

FULL BLAST P47,Ferrari F1, Rick Dangerous I, Grand Prix 500 och Carrier Command. Pris kassett 199, diskett 249.

GIANTS Rolling Thunder, Gauntlet II, 720, Out Run och California Games. Pris kassett 179.

HOLLYWOOD COLLECTION Robocop I, Ghostbusters II, Indiana Jones L.C. och Batman the Movie. Pris kassett 199, diskett 249.

MULTIMIXX I Leaderboard, Leaderboard Tournament och World Class Leaderboard. Pris kassett 89.

PLATINUM Black Tiger, Forgotten Worlds, Strider och Ghouls & Ghosts. Pris kassett 229, diskett 249.

POWER UP Rainbow Islands, Altered Beast, X-Out, Turrican I och Chase HQ I. Pris kassett 229, diskett 249.

PREMIER COLLECTION Last Ninja I och II, Dominator, Flimbos Quest, Int Karate och Myth. Pris kassett 229, diskett 249.

QUATTRO FIREPOWER Poltergeist, MIG 29, Lazer Force och Terra Cognita. Pris kassett 69.

SOCCER MANIA Football Manager II, Football Manager World Cup, Gazzas Super Soccer och Microprose Soccer. Pris kassett 199, diskett 229.

SPORTING GOLD Games Summer, Games Winter och California Games. Pris kassett 199, diskett 229.

SPORTS VOL I Indoor Sports, Superstar Soccer, Clubhouse Sports och Superstar Ice Hockey. Pris diskett 349.

SYSTEM 3 PACK IK+, Myth, Vendetta och Tusker. Pris kassett 229, diskett 249.

TEN GREAT GAMES Avenger, Future Knight, Bounder, Trailblazer, Footballer of th Year I, Krakout, Highway Encounter, Monty on the Run, West Bank och Jack Nipper I. Pris kassett 149.

TEN PACK Hate, Skate Crazy, Dark Fusion, Super Scramble, Road Runner, Side Arms, Street Fighter, Footballer of the Year II, Butcher Hill och Gary Linekers Hot Shot. Pris kassett 199, diskett 249.

TOLKIEN TRILOGY Hobbit, Lord of the Rings och Shadows of Mordor. Pris kassett 179.

WHEELS OF FIRE Turbo Out Run, Chase HQ, Hard Drivin och Power Drift. Pris kassett 199, diskett 299.

WINNERS Thunderblade, LED Storm, Indiana Jones Temple of Doom, Blasteroids och Impossible Mission II. Pris kassett 199.

WINNING TEAM Klax, APB, Cyberball, Vindicators och Escape Planet of Robot Monsters. Pris kassett 199, diskett 299.

NYTTOPROGRAM TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
BUDGET	179	199
FIRMABOKFÖRING 64		795
FIRMABOKFÖRING 128		795
HEMBOKFÖRING I	279	299
HEMBOKFÖRING II		399
PLANERINGSKALENDER	179	199
PROGRAMMERS TOOLBOX		229
TEXTREGISTER 64	279	299
TEXTREGISTER 128*		349

* = kräver monitor

BÖCKER TILL COMMODORE 64/128 & AMIGA

	PRIS
ADVANCED AMIGA BASIC	249
AMIGA 3D GRAPHICS	249
AMIGA ADV. SYSTEM PRG GUIDE	399
AMIGA BASIC INSIDE & OUT	299
AMIGA C FOR BEGINNERS	249
AMIGA C FOR ADV PROG	349
AMIGA DESKTOP VIDEO GUIDE	249
AMIGA DESKTOP VIDEO WORKB.	369
AMIGA DISKDRIVES I & O	349
AMIGA DOS II COMPANION	299
AMIGA DOS INSIDE & OUT	249
AMIGA GRAPHICS I & O	399
AMIGA HARDWARE REF MANUAL	299
AMIGA INCLUDES & AUTODOCS	429
AMIGA MACHINE LANGUAGE	249
AMIGA MAKING MUSIC	399
AMIGA PRINTERS INSIDE & OUT	369
AMIGA PROGRAMMERS GUIDE	249
AMIGA SYSTEM PRG GUIDE	399
BARDS TALE I CLUE BOOK	139
BARDS TALE II CLUE BOOK	139
BARDS TALE III CLUE BOOK	139
BEST OF TRICKS & TIPS	299
BUCK ROGERS CLUE BOOK	139
C64 ADVENTURES	149
C64 CASSETTE BOOK	149
C64 GRAPHICS BOOK	149
C64 IDEA BOOK	149
C64 PEEKS & POKES	119
CHAMPIONS OF KRYNN CLUE	139
CHAOS STRIKES BACK CLUE	139
CODENAME ICEMAN HINTBOOK	99
COLONELS BEQUEST HINT	99
CONQUEST OF CAMELOT HINT	99
CURSE OF AZURE BONDS CLUE	139
DEATH KNIGHT KRYNN CLUEBOOK	139
DESKTOP VIDEO PRODUCTIONS	249
DRAGON WARS CLUE BOOK	139
DRAKKHEN HINT BOOK	139
DUNGEON MASTER HINT BOOK	139
ELVIRA HINT BOOK	139
ELITE HELP BOOK	99
F19 STEALTH FIGHTER H.B.	199
FALCON AIR COMBAT	199
FIRST BOOK OF AMIGA	249
GOLD RUSH HINTBOOK	99
GUNSHIP ACADEMY	199
HEROS QUEST HINT BOOK	99
INDIANA JONES AVD HINT	139
KINGS QUEST I HINTBOOK	99
KINGS QUEST II HINTBOOK	99
KINGS QUEST III HINTBOOK	99
KINGS QUEST IV HINT BOOK	99
KINGS QUEST COMPANION	199
LEISURE SUIT LARRY I HINT BOOK	99
LEISURE SUIT LARRY II HINT	99
LEISURE SUIT LARRY III HINT	99
MANHUNTER N.Y. HINTBOOK	99
MANHUNTER S.F. HINTBOOK	99
MANIAC MANSION CLUE BOOK	139
MAPPING THE AMIGA	269
MIGHT & MAGIC I CLUE BOOK	149
MIGHT & MAGIC II CLUE BOOK	149
MUSIC SYSTEM C64	249
OFFICIAL BOOK OF JACK NICK	149
OFFICIAL BOOK OF LARRY	149
OFFICIAL BOOK OF ULTIMA	149
POLICE QUEST I HINT BOOK	99
POLICE QUEST II HINT BOOK	99
POOL OF RADIANCE CLUE BOOK	139
QUEST FOR CLUES III	269
SEARCH FOR KING CLUE BOOK	149
SECOND BOOK OF AMIGA	249
SECRET SILVERBLADES CLUE	139
SIM CITY PLANNING	249
SPACE QUEST I HINT BOOK	99
SPACE QUEST II HINT BOOK	99
SPACE QUEST III HINT BOOK	99
STAR FLIGHT CLUE BOOK	149
THE LARRY STORY	179
ULTIMA III HINT BOOK	139
ULTIMA IV HINT BOOK	139
ULTIMA V HINT BOOK	139
ULTIMA VI HINT BOOK	149
WASTELAND CLUE BOOK	139
ZAK MC KRACKEN HINT BOOK	139

JOYSTICKS

	PRIS
BATHANDLE	279
BOSS	179
QUICKSHOT III TURBO	179
SLICK STICK	99
TAC-2	179

SPELPROGRAM TILL AMIGA

	PRIS
3D POOL	249
688 ATTACK SUB	299
A10 TANK KILLER (1 MB)	399
ABC MONDAY NIGHT FOOT. (1 MB)	499
ACTION STATIONS (1 MB)	369
ADV DESTROYER SIM	299
AIRBORNE RANGER	299
ALIEN DRUG LORDS (1 MB)	499
AMAZING SPIDERMAN	299
AMOS – THE CREATOR	599
ANCIENT BATTLES	299
ANT HEADS DATA DISK*******	199
APPRENTICE	249
ARMOUR-GEDDON	319
ATF II	299
AWESOME	399
BACKGAMMON	299
BACK TO THE FUTURE III	299
BADLANDS	299
BARDS TALE III	299
BAT	369
BATTLE CHESS	299
BATTLE COMMAND	299
BATTLE MASTERS	369
BATTLE STORM	299
BATTLE TANK BARBAROSSA	499
BEACH VOLLEY	299
BETRAYAL	369
BETTER DEAD THEN ALIEN	249
BLACK JACK ACADEMY	299
BLADES OF STEEL	399
BLOCK OUT	249
BLUE MAX (1 MB)	369
BOMBER BOB	299
BOMBUZAL	299
BORROWED TIME	299
BOTICS	249
BRAT	299
BREACH I	249
BREACH II (1 MB)	399
BRIDGE 6.0	369
BSS JANE SEYMOUR	299
BUBBLE BOBBLE	249
BUCK ROGERS (1 MB)	369
BUDOKAN	299
CADAVER	299
CAPTIVE	299
CAR-VUP	299
CARTHAGE	299
CASTLE MASTER	299
CHAMPIONS KRYNN (1 MB)	369
CHAOS STRIKES BACK (1 MB)	299
CHASE HQ II	299
CHESS MASTER 2100 (1 MB)	399
CHIPS CHALLENGE	299
CHRONO QUEST II	369
CLOWN O MANIA	249
CLUEDO	249
CODENAME ICEMAN (1 MB)	399
COHORT FIGHTING FOR ROME	369
COLONELS BEQUEST (1 MB)	399
CONQUEROR	299
CONQUEST CAMELOT (1 MB)	399
CORPORATION	299
CORPORATION MISSION D. ******	199
COURT ROOM	399
CRAPS ACADEMY	299
CREATURE	299
CRIME WAVE	299
CURSE OF AZURE BONDS (1 MB)	369
CYBERWORLD	249
DAMOCLES	299
DAMOCLES MISSION D. 1*	149
DAMOCLES MISSION D. 2*	149
DARK CASTLE	299
DAS BOOT (1 MB)	369
DAYS OF THUNDER	299
DEATH TRAP	299
DEJA VU I	299
DEJA VU II	299
DELUXE STRIP POKER	249
DEMONS WINTER	349
DICK TRACY	299
DOUBLE DRIBBLE	369
DRAGON FLIGHT	349
DRAGON FORCE (1 MB)	399
DRAGON STRIKE	369
DRAGON WARS	299
DRAGONS BREATH	369
DRAGONS LAIR II: TIME WARP	499
DUCK TALES	299
DUNGEON MASTER (1 MB)	349
DUNGEON MASTER EDITOR***	149
DUNGEON MASTER SURVIVAL***	199
EAGLES RIDERS	299
ECHO PHANTOMS	299
EDD THE DUCK	299
ELITE	299

Titel	Pris
ELVIRA (1 MB)	369
EMLYN HUGHES INT SOCCER	299
ESCAPE FROM COLDITZ	369
ESPIONAGE	249
ESWAT	299
EUROPEAN SUPER LEAGUE	299
EXTERMINATOR	299
EYE OF THE BEHOLDER (1 MB)	369
F16 COMBAT PILOT	299
F16 FALCON	349
F19 STEALTH FIGHTER	369
F29 RETALIATOR	299
FACES: TETRIS III	299
FAMOUS FIVE	299
FEUDAL LORDS	299
FINAL CONFLICT	299
FINAL WHISTLE (till K.0.2)	199
FIRE & BRIMSTONE	299
FIRE BRIGADE (1 MB)	399
FLEET MED	499
FLIGHT SIMULATOR II	499
FLIMBOS QUEST	299
FLOOD	299
FOOTBALL DIRECTOR II	269
FOOTBALL SIMULATIONS	299
FUTURE WARS	299
GAZZA II	299
GENGHIS KHAN (1 MB)	399
GETTYSBURG	369
GIN & CRIBBAGE	399
GLOBULUS	299
GO	299
GODS	299
GOLD OF THE AMERICAS	299
GOLD OF THE AZTECS	299
GOLD RUSH	349
GOLDEN AXE	299
GREMLINS II	299
GRID IRON	299
GUNSHIP	349
HARD DRIVIN II	299
HARPOON (1 MB)	369
HARPOON BATTLE SET II ********	249
HARPOON BATTLE SET III ********	249
HEAVY METAL	299
HELTER SKELTER	249
HEROS QUEST (1 MB)	399
HILL STREET BLUES	299
HILLS FAR	299
HOCKEY LEAGUE SIMULATOR	299
HOLE IN ONE MINIGOLF	369
HORROR ZOMBIES	299
HUMAN KILLING MACHINE	199
HUNT FOR RED OCTOBER (NY)	299
IMMORTAL (1 MB)	299
IMPERIUM	299
IMPOSSAMOLE	249
IN HARMS WAY	499
INDIANA JONES L. C. ADV.	299
INDIANAPOLIS 500	299
INT SOCCER CHALLENGE	299
INT'L ICE HOCKEY	299
ISHIDO	299
ISLAND OF LOST HOPE	369
IT CAME FR. DESERT (1 MB)	349
ITALY 1990	249
JACK NICKLAUS UNLtD GOLF (1 MB)	369
JAMES POND	299
JOHN LOWES ULT DARTS	249
JUDGE DREDD	249
JUPITERS MASTERDRIVE	299
KHALAAN	299
KICK OFF II	249
KICK OFF II 1 MEG VER.	299
KICK OFF II WORLD CUP	299
KILLING CLOUD	299
KILLING GAME SHOW	299
KINGS QUEST I	399
KINGS QUEST II	399
KINGS QUEST III	399
KINGS QUEST IV (1 MB)	399
KNIGHTS OF CRYSTALLION	349
KRIEGSMARINE	499

Titel	Pris
KURSK CAMPAIGN	499
LARRY I	299
LARRY II (1 MB)	399
LARRY III (1 MB)	399
LEGEND OF FAERGHAIL	349
LEMMINGS	299
LIGHT CORRIDOR	299
LINE OF FIRE	299
LONG LANCE	499
LOOM	349
LOOPZ	299
LOST DUTCHMANS MINE (1 MB)	369
LOST PATROL	299
LOTUS ESPRIT TURBO	299
M1 TANK PLATOON	369
MAD PROFESSOR MARIARTI	249
MAGIC FLY	299
MAGIC JOHNSON BASKETBALL	249
MALTA STORM	499
MANCHESTER UNITED	299
MANHUNTER S.F. (1 MB)	399
MANIAC MANSION	299
MASTER BLAZER	299
MEAN STREETS	299
MEGA TRAVELLER I	369
MERCHANT COLONY	299
MICROLEAGUE WRESTLING	369
MIDNIGHT RESISTANCE	299
MIDWINTER	369
MIG 29 FULCRUM	399
MIGHT & MAGIC II	399
MIGHTY BOMB JACK	299
MONTY PYTHON	249
MORTVILLE MANOR	249
MOSCOW CAMPAIGN	499
MR DO RUN RUN	199
MUDS	299
MURDER	299
MURDER IN SPACE	299
MYSTICAL	299
NAM	369
NARC	299
NARCO POLICE	299
NEUROMANCER (1 MB)	299
NIGHT BREED (ACTION)	299
NIGHT BREED (int.active)	299
NIGHT HUNTER	299
NIGHT SHIFT	299
NINJA REMIX	299
NUCLEAR WAR	299
OBITUS	399
OIL IMPERIUM	299
OMEGA	399
OMNICRON CONSPIRACY	299
OMNIPLAY HORSE RACING	369
OOOPS UP	299
OPERATION COMBAT	299
OPERATION HARRIER	299
OPERATION OVERLORD	499
OPERATION SPRUANCE	399
OPERATION STEALTH	299
ORIENTAL GAMES	299
OVERRUN (1 MB)	369
P47	299
PANG	299
PANZA KICK BOXING	299
PARADROID 90	299
PERSIAN GULF INFERNO	249
PGA TOUR GOLF	299
PICK & PILE	299
PIONEER PLAGUE	299
PIRATES	299
PLAYER MANAGER	249
PLOTTING	299
POLICE QUEST I	399
POLICE QUEST II (1 MB)	399
POOL OF RADIANCE (1 MB)	369
POP UP	249
POPULOUS	299
POPULOUS PR. LANDS****	149
PORTS OF CALL	299
POWER	299
POWER MONGER	349

Titel	Pris
PREHISTORIC TALE	299
PRINCE OF PERSIA	299
PRO FOOTBALL SIM 3.0 (1 MB)	399
PRO TENNIS TOUR II	299
PROJECTYLE	299
PUZZNIC	299
RANX	299
REBEL CHARGE	369
RED LIGHTNING	369
RED STORM RISING	299
REEL FISHIN	399
RESOLUTION 101	299
REVELATION	249
RICK DANGEROUS II	299
RISK	299
ROBOCOP II	299
ROGUE TROOPER	299
ROMANCE 3 KINGDOMS (1 MB)	599
ROMMEL AT EL ALAMEIN	499
ROMMEL AT GAZALA	499
RORKES DRIFT	299
RVF HONDA	299
SECOND FRONT (1 MB)	369
SECRET AGENT SLY SPY	299
SHADOW OF THE BEAST II	399
SHADOW WARRIORS	299
SILENT SERVICE	299
SIM CITY 512K	369
SIM CITY I MEG VERSION	399
SIM CITY TERRAIN ED. *****	199
SKI OR DIE	299
SNOW STRIKE	299
SOCCER MANAGER MULTI PL.	299
SPACE ACE	499
SPACE QUEST I	399
SPACE QUEST II (1 MB)	399
SPACE QUEST III (1 MB)	399
SPACE ROGUE	399
SPEED BALL II	299
SPINDIZZY WORLDS	299
SPY WHO LOVED ME	249
ST DRAGON	299
STAR COMMAND	369
STAR CONTROL (1 MB)	299
STELLAR CRUSADE	399
STORM ACROSS EUROPE	369
STRIDER II	299
STRIKER	299
STUN RUNNER	299
SUBBUTEO	249
SUPER CARS II	299
SUPER MONACO GP	299
SUPER OFF ROAD	299
SUPREMACY	369
SWITCHBLADE II	299
SWIV	299
SWORD OF ARAGON	369
SWORD OF SODAN	299
TEAM SUZUKI	299
TEAM YANKEE	369
TEENAGE MUTANT NINJA TURT.	299
TEST DRIVE II	349
TEST DRIVE II CALIFORNIA**	179
TEST DR II EUROPE (1 MB)**	179
TEST DR II MUSCLE CARS**	179
TEST DRIVE II SUPERCARS**	179
THE CYCLES	299
THE PLAGUE	299
THEIR FINEST HOUR	349
THEXDER	299
THREE STOOGES	369
THIRD COURIER	299
TO THE RHINE	499
TOM & JERRY II	299
TOM & THE GHOST	299
TORVAK THE WARRIOR	299
TOTAL RECALL	299
TOURNAMENT GOLF	299
TOWER FRA	299
TOWER OF BABEL	299
TOYOTA CELICA GT RALLY	299
TURBO	249
TURN & BURN	249

Titel	Pris
TURRICAN II	299
TYPHOON OF STEEL (1 MB)	369
ULTIMA V	369
ULTIMATE GOLF	299
ULTIMATE RIDE	299
UMS I	299
UMS II (1 MB)	369
UN SQUADRON	299
UNREAL	369
VAXINE	299
VENOM WING	249
VOODOO NIGHTMARE	299
WARGAME CONSTRUCTION SET	369
WARLOCK THE AVENGER	299
WARLORDS (1 MB)	299
WAYNE GRETZKY HOCKEY	369
WELLTRIS	299
WINGS (512K)	349
WINGS (1 MB)	349
WINGS OF DEATH	299
WINGS OF FURY	299
WIZ	249
WOLFPACK (1 MB)	369
WORLD CHAMP BOXING MAN.	269
WORLD CHAMP SOCCER	299
WORLD CUP SOCCER	249
WRATH OF THE DEMON	369
XIPHOS	299
Z-OUT	249
ZAK MC KRACKEN	299

* = kräver DAMOCLES
** = kräver TEST DRIVE II
*** = kräver Dungeon Master
**** = kräver Populous
***** = kräver Sim City
****** = kräver CORPORATION
******* = kräver It Came from Desert
******** = kräver HARPOON och 1 MB

AMIGA SPEL 149:–ST.

AFTERBURNER, ARKANOID I, ARKANOID II, AXELS MAGIC HAMMER, BARBARIAN II, BARDS TALE II, BATMAN THE CAPED CRUSADER, BLASTEROIDS, BLOOD MONEY, BOULDERDASH CONSTR KIT, CHAMP GOLF, CJ ELEPHANT ANTICS, COLORADO, CONTINENTAL CIRCUS, COUNT DUCKULA, CRAZY CARS I, DALEY THOMPSON OLYMPIC CHALLENGE, DEFENDER OF CROWN, DEFENDERS OF THE EARTH, DENARIS, DOUBLE DRAGON I, DRILLER, FANTASY WORLD DIZZY, FAST FOOD, FC MANAGER, FERRARI FORMULA ONE, FLINTSTONES, FORGOTTEN WORLDS, GALDREGONS DOMAIN, GARY LINEKERS HOT SHOT, GAUNTLET II, GEMINI WING, HOLLYWOOD POKER PRO, HOSTAGES, HOUND OF SHADOW, IMPOSSIBLE MISSION II, INTERCEPTOR, JAWS, JOCKY WILSONS DARTS, JOAN OF ARC, JUNGLE JIM, KEEF THE THIEF, KICK OFF I, LAST NINJA II, LEATHER GODDESSES, MARIAS CHRISTMAS BOX, MAYDAY SQUAD, MERCENARY COMPENDIUM, MINI GOLF, MISSION ELEVATOR, MOON WALKER, NINJA RABBITS, OPERATION WOLF, OUT RUN, PLANETFALL, R-TYPE, RINGSIDE, ROAD BLASTERS, ROCKET RANGER, ROTOR, SDI, SNOW BALL IN HELL, SPACE PORT, SPEEDBALL I, SPHERICAL, STRIKE FORCE HARRIER, SUPER GRANDPRIX, SUPER GRID RUNNER, SUPER HANG-ON, SUPER SCRAMBLE, SWITCHBLADE I, SWORDS OF TWILIGHT, TEE OFF, THUNDERBLADE, TREBLE CHAMPIONS, WACKY DARTS, WINTER OLYMPIAD, WISHBRINGER, WIZBALL, WORLD CLASS LEADERBOARD, YOGI & GREED MONSTER, ZANY GOLF, ZORK II.

SPELPAKET TILL AMIGA

ACCOLADE IN ACTION 4th & Inches, Fast Break, Grand Prix Circuit och Blue Angels. Pris 369.

BATTLESCAPE 2-PACK Borodino och Armada. Pris 399.

BIG BOX Teenage Queen, Safari Guns, Bubble +, Captain Blood, Tintin on the Moon, Krypton Egg, Stir Crazy Bobo, Jumping Jackson, Hostages och Purple Saturn Day. Pris 369.

COIN-OP HITS II Ghouls & Ghosts, Vigilante, Dynasty Wars, Hammerfist och Ninja Spirit. Pris 369.

CHALLENGERS Stunt Car Racer, Fighter Bomber, Kick Off I, Super Ski och Pro Tennis Tour I. Pris 369.

FINALE Paperboy, Ghosts & Goblins, Overlander och Space Harrier I. Pris 299.

FISTS OF FURY Double Dragon II, Shinobi, Ninja Warriors och Dynamite Dux. Pris 299.

FLIGHT COMMAND Strike Force Harrier, Sky Chase, Eliminator, Lancaster och Sky Fox II. Pris 369.

FOOTBALL MANAGER II GIFTPACK Football Manager II och Football Manager II Expansion Kit. Pris 149.

FULL BLAST Carrier Command, Ferrari F1, P47, Highway Patrol II, Rick Dangerous I och Chicago 90. Pris 369.

HIGH ENERGY North & South, Tintin on the Moon, Fire & Forget I, Teenage Queen och Hostages. Pris 299.

HOLLYWOOD COLLECTION Robocop I, Ghostbusters II, Batman the Movie och Indiana Jones L.C. (Action). pris 369.

MIND GAMES Waterloo, Conflict Europe och Austerlitz. Pris 299.

MONSTER PACK Shadow of the Beast I, Infestation och Nitro. Pris 329.

POWER PACK Blood Wych, Lombard RAC Rally, TV Sports Football och Xenon II. Pris 299.

POWER UP Rainbow Islands, Altered Beast, X-Out, Turrican I och Chase HQ I. Pris 369.

QUATTRO SPORTS BMX Sim, Advanced Ski, Pro Tennis Sim och Italia 90. Pris 199.

SEGA MASTERMIX Super Wonderboy, Crackdown, Thunderblade, Turbo Out Run och Dynamite Dux. Pris 299.

SPORTING WINNERS Daily Double Horse Racing, Steve Davis World Snooker och Brian Cloughs Football Fortunes. Pris 249.

TNT Xybots, Toobin, APB, Dragon Spirit och Hard Drivin. Pris 369.

TRIAD II Menace, Tetris och Baal. Pris 299.

TRIAD III Speedball I, Blood Money och Rocket Ranger. Pris 369.

WHEELS OF FIRE Turbo Outrun, Chase HQ I, Hard Drivin I och Powerdrift. Pris 369.

WINNING TEAM Klax, APB, Cyberball, Vindicators och Escape Planet Robot Monsters. Pris 369.

Computer Boss International

Box 503 631 06 Eskilstuna

BESTÄLL PÅ TELEFON: 016-13 10 20

Personlig ordermottagning: Måndag–Torsdag 9–21, Fredagar 9–17, Lördag & Söndag 14–17

NAMN: ______________________ **POSTADRESS:** ______________________

ADRESS: ______________________ **TELEFONNR:** ______________________

☐ **Jag beställer för mer än 500 kr och jag får då ett extra spel utan extra kostnad. Värde 129 kr.**

Jag väljer:

- ☐ **P47 (C64 kass)**
- ☐ **RICK DANGEROUS I (C64 kass)**
- ☐ **APACHE STRIKE (C64 disk)**
- ☐ **FLIP IT MAGNOSE (Amiga)**
- ☐ **INFESTATION (Amiga)**
- ☐ **TEST DRIVE I (Amiga)**

ARTIKELNAMN	DATOR	KASS/DISK	PRIS

MINSTA BESTÄLLNING = 200 KR

Priserna är inkl moms, frakt, PF-avgift och emballage.

Endast 40 kr expeditionsavgift tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer.

Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 25 kr.

LÄSAR-LOTSEN

Hur mycket lunarium?

Jag skulle vilja veta hur mycket "lunarium" man behöver fylla på i Rocket Rangers för att komma till de olika platserna?
P.S. Jag har tappat kodboken

Flera spel har s.k. Manualskydd som innebär att man skall knappa in ett ord ur manualen, en kodskiva eller liknande sätt att göra att bara de som har originalspel kan tillgodogöra sig nöjet av spelet. Det är inte DMz:s uppgift att understödja piratkopiering genom att ge er dessa siffror eller andra passord.
Ditt skäl är rent löjligt och att hunden ätit upp den eller att den försvann då man flyttade ignorerar vi också. Ni får säkert hjälp där ni köpt spelet OM, ni köpt det.

Pontus

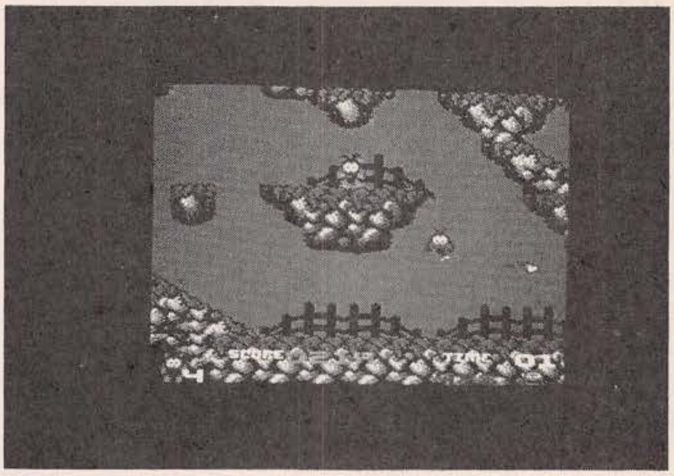
Anständigt bilspel

1. Är Hard Drivin' ett bra spel?
2. Vad skall man ha för program om man har en videokamera?
3. Min monitor blixtrar och låter fast den är ny. Är det något fel på den?

Adde

1. Det är väldigt snabbt. Det uppdaterar skärmen 50 ggr per sekund och vad jag vet var det ett av de första spelen som gjorde det. Jag tycker att det är en tämligen anständigt bilspel.
2. Det beror på vad man vill göra! Vill du digitalisera är DigiView Gold ett av de bästa.
3. Be en servicetekniker att kolla den innan garantin går ut.

Pontus



Pontus utsåg Creatures till "Batman the Movie's" jämlike, liksom Rick Dangerous.

Hjälp mig upp!

Jag har problem i Dungeon Master. Jag har hittat firestaffen men jag kommer inte upp igen. Hur skall jag göra?

Chaos

Det enklaste är att beställa en kopia ur DMz från det stället vi publicerade den delen av lösningen.

Pontus

Lika roligt som "Batman the Movie"

Hej!
1. Jag funderar på att köpa ett spel som är lika roligt som "Batman the Movie". Vet du något som är likt? (Jag har Last Ninja I & II)
2. Hur resettar man ett spel med TFC III?

Spelfantasten

1. Tja, Rick Dangerous II är kanske ett alternativ, Creatures ett annat.
2. Man trycker på resetknappen!

Pontus

Rolls Royce av en Bubbla

1. Finns det spel till C64 som är lika bra som Operation Stealth, Kings Quest m.fl?
2. Är GEOS köpvärt?
3. Vilken skrivare kan ni rekommendera till C64?

Skebo Game Group

1. Zak McKracken är det som är mest likt.
2. Nej. Jag tycker att det är ett sätt att göra Rolls Royce av en WV "Bubbla", men t.ex. Anders Reuterswärd gillar det (konstigt, han verkar ganska sund för övrigt... :-)
3. Tja, STAR skrivarna har alltid tillhört mina favoriter.

Pontus

Montagets funktion

Är Gravity Force ett bra spel?

Thomas Ericsson

Nej inte speciellt!

Pontus

Besvärjaren besvarar

Besvärjaren kommer här med ytterligare lösningar för Er som kört fast i t.ex Loom, Kings Quest Space Quest II m.fl.

LOOM

● **Vad ska man göra i den mörka hyddan?**
Använd formeln du lärt dig av ugglorna, så ljusnar det!

● **Hur tar jag mig förbi virvelvinden?**
Lyssna på virvelvinden och spela tonkombinationen baklänges så 'snurras' virveln tillbaka'.

● **Hur kommer jag förbi fåraherdarna?**
Du måste först ta dig in till glasmästarna och titta i deras kristallkula. Där ser du en formel (terror) som skrämmer herdarna på flykten.

KINGS QUEST III

● **Hur får jag tag i 'Magic Wand'?**
Har du verkligen tittat överallt i trollkarlens rum? OVANPÅ klädskåpet, till exempel?

● **Hur kommer man ut ur trollkarlens hus?**
Har du prövat dörren? Ärligt talat, för att kunna göra längre utflykter, måste trollkarlen tala om för dig att han ska göra en resa.

● **Var och hur använder jag 'sleep powder'?**
Det ska användas på ett fuktigt ställe - som längst nere i kölen på piratskeppet.

● **Hur ska jag göra för att komma ut ur skeppet?**
Se ovanstående fråga. Vänta dock till att släppa pulvret till du hört utkiken ropa 'land i sikte'.

SPACE QUEST II

● **Hur får jag händerna fria för att använda den lysande juvelen i hålet vid dvärgarnas dal?**
Använd munnen!

FUTURE WARS

● **Vad ska jag göra när jag kommit till slottet och visat pendeln för vakten?**
Gå tillbaka till trädet och titta på marken. Ta myntet, använd det på värdshusvärden och lyssna på gästerna. Gå sedan tillbaka och visa pendeln för vakten igen.

● **Vad ska jag göra med det magnetiska kortet jag hittat i klostret?**
Gå till rummet med vintunnorna. Använd fjärrkontrollen på en av tunnorna. Gå in genom den som öppnar sig. I rummet innanför finns en dataskärm - där passar kortet.

● **Hur kommer jag förbi det gröna monstret i kloakerna?**
I ruinerna ligger en 'blowtorch' någonstans i nedre högra hörnet. Den är svår att hitta, men är bra mot monstret.

● **Vad hittar jag gasen som ska användas i cellen?**
Den finns i glasbehållaren (med tjejen i) i rummet bakom vintunnorna i klostret.

Har du besvär med ett äventyr? Då kan det löna sig att skriva till:
Besvärjaren,
Datormagazin,
Karlbergsvägen 77-81,
113 35 STOCKHOLM

AMIGA/ST
PRIS: Ej satt
TILLVERKARE: Palace

GRAFIK:	61%
ATMOSFÄR:	95%
PROBLEM:	89%
TOLK:	82%

+
Laddar snabbt.

–
Långsam tolk.
Går inte att installera.'.

TOTAL

92%



***HITTA BOMBEN** som hindrar demoniak att ta över. Delarna är dock utspridda i universum.*

Demoniak/AMIGA

En utforskares drömspel

Demoniak är utan tvekan det mest skruvade äventyrsspel jag någonsin stött på. Antingen är det helt genialt, eller totalt misslyckat — själv är jag böjd att välja det förra omdömet, fast det beror nog på vem som spelar spelet.

När det gäller bakgrund och metoder för att hantera spelet, skiljer det sig inte så mycket från traditionella textäventyr. Man skriver sina kommandon på normal engelska — tolken är faktiskt riktigt bra, trots att en del vanliga ord (''listen'', t.ex.) inte finns med. I vissa rum dyker det upp bilder (för det mesta ganska fula, så de kan man vara utan) medan andra bara beskrivs i text.

Själva storyn handlar om fyra helt vanliga superhjältar: Johnny Sirius — en vattenkammad Buck Rogers-typ; Doc Cortex — (ö)känd vetenskapsman; Sondra Houdini — som har tankeläsarförmåga; Madlok — en trollkarl och massmördare; samt Kyra Brand — även känd som Flame, eftersom hon har förmågan att sätta eld på sig själv och på så sätt bränna ihjäl sina fiender.

Göran Fröjdh är förvirrad av, men förtjust i, alla rollbyten i **Demoiak.**

Demoniak är skrivet i ett system som döpts till Pure Fiction. Detta innebär att det visserligen finns ett slutmål med spelet, men antalet sätt att ta sig dit är oändliga. Ett slags New Age-äventyr, med andra ord. Man kan nämligen byta roller hela tiden i spelet — om man är Sondra på Fundamenta, kan man skriva ''become sexy jailor'' och vips tar man rollen som fångvaktare i nätstrumpor i fängelset Freezyassov (när man kommit på att det finns en sexig fångvaktare där). Fångvaktaren kan sedan gå omkring och titta vem som sitter i cellerna, och hittar man någon intressant kan man alltid släppa ut honom/henne och sedan bli personen i fråga.

I Demoniak finns heller aldrig problemet med att få tag i grejor av olika personer. Om man vill ha en pistol av den fete fångvaktaren och han inte vill släppa den ifrån sig, blir man helt enkelt den fete fångvaktaren och ger bort pistolen.

Det är också vanligt att folk råkar i luven på varann — och striderna kan bli mycket underliga i detta spel. Spelaren kontrollerar ju alla roller genom roll-bytes-möjligheterna.

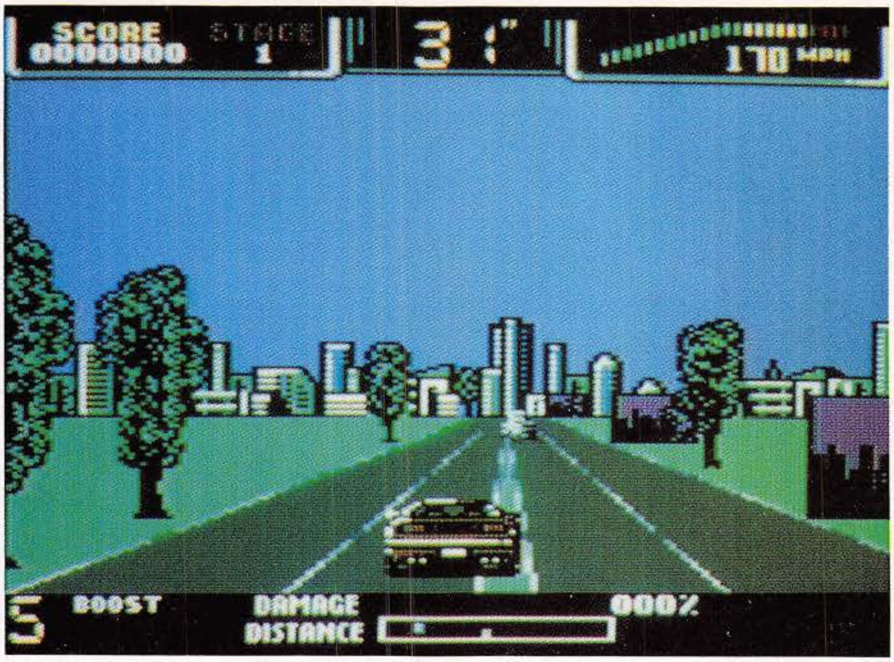
På det här viset kan man antagligen hålla på och utforska spelet i evigheter, vilket också är meningen. Författaren Alan Grant (som tecknat serier, bl a Judge Dredd för 2000 AD) skriver själv i förordet att han inte ens själv vet alla sätt att lösa spelet!

Jag är ganska förbryllad av Demoniak, men det är otroligt kul att spela, främst genom att alla begränsningar som funnits i gamla äventyrsspel till stor del är borta. Här är det själva utforskandet som är huvudsaken, inte att stånga sin panna blodig mot en massa omöjliga problem. Antagligen kan man spela detta spel i princip hur många gånger som helst, och hela tiden hitta nya vägar genom det.

Och skratt får man så det räcker.



***SNART KOMMER INVASIONEN.** Demoniak är en slags anti-gud från ett parallellt universum. Nu har han sänt ut sina trupper för att planlägga invasionen.*



Schyst ljud, snygg grafik. Men det är inte allt. För den som redan har ett bilspel, är detta inget att rekommendera.

C64	
PRIS: 349 kr	
TILLVERKARE: US Gold	
GRAFIK:	80%
LJUD:	90%
VARAKTIGHET:	80%
+	
–	
TOTAL	80%

Chase HQ 2/C64

Knappast värt pengarna

Pontus Berg tycker inte att **CHASE HQ 2** är särskilt roligt.

Minns någon Chase HQ 1? Om ni inte gör det borde jag bespara er påminnelsen av ett spel som såg ut som om det var gjort av en fullständig klåpare och det på en Spectrum. Usla färger, fruktansvärt (o)ljud och uselt spelvärde. Ett riktigt kalkonspel med andra ord. Att man försöker göra en uppföljare på en så dålig etta förvånar mig verkligen. Den här gången har uppgiften överlåtits i klart kompetenta händer; Probe Software.

Probe gjorde Turbo OutRun och det är inte utan att man känner igen sig. Grafiken är så bra den kan bli i ett spel med mycket grafik som, för att inte se hackig ut där den står längs vägrenen, måste finnas i många storlekar. Ljudet håller som vanligt mycket hög klass (Maniacs of Noise).

Antalet bilspel har nu blivit avsevärt. Har man redan några tycker jag man skall **(VOV! Red anm)** vara fanatiskt intresserad för att köpa ytterligare ett, såvida man inte vill ha spel på cartridge. Jag tycker inte att CHQ2 har något som t.ex. TurboOutRun saknade. Har du inget bilspel och är begränsad till bandspelare tycker jag att du skall **(VOV!)** ta en titt, annars är det tveksamt om det är värt pengarna.

AMIGA/ST/C64	
PRIS: 199 kr	
TILLVERKARE: UPI Soft	
GRAFIK:	55%
LJUD:	65%
VARAKTIGHET:	48%
+ Laddar snabbt och enkelt	
– Liten variation	
TOTAL	55%

Pick'n Pile/C64

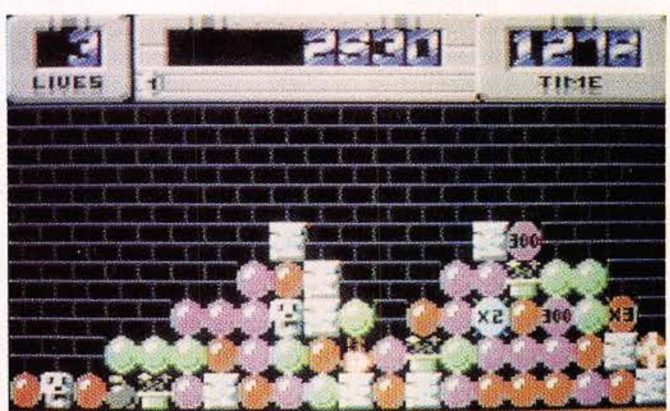
Köp hellre "Puzznic"!

Lars Jansson är en envis typ. Han ägnar massor av timmar åt PICK'N PILE.

Det släpps allt färre spel enbart till 64:an. Allt är mer eller mindre lyckade konverteringar av amigaspel. Pick'n Pile är en av de bättre.

Kulor i olika färger faller ned på spelplanen och bildar ett slumpmässigt mönster. Om man staplar kulor i samma färg på varandra försvinner de, och på samma sätt ska man försöka få bort alla kulor innan tiden runnit ut.

Kulorna går emellertid inte att stapla på varandra hur som helst, så det är inte alltid så enkelt.

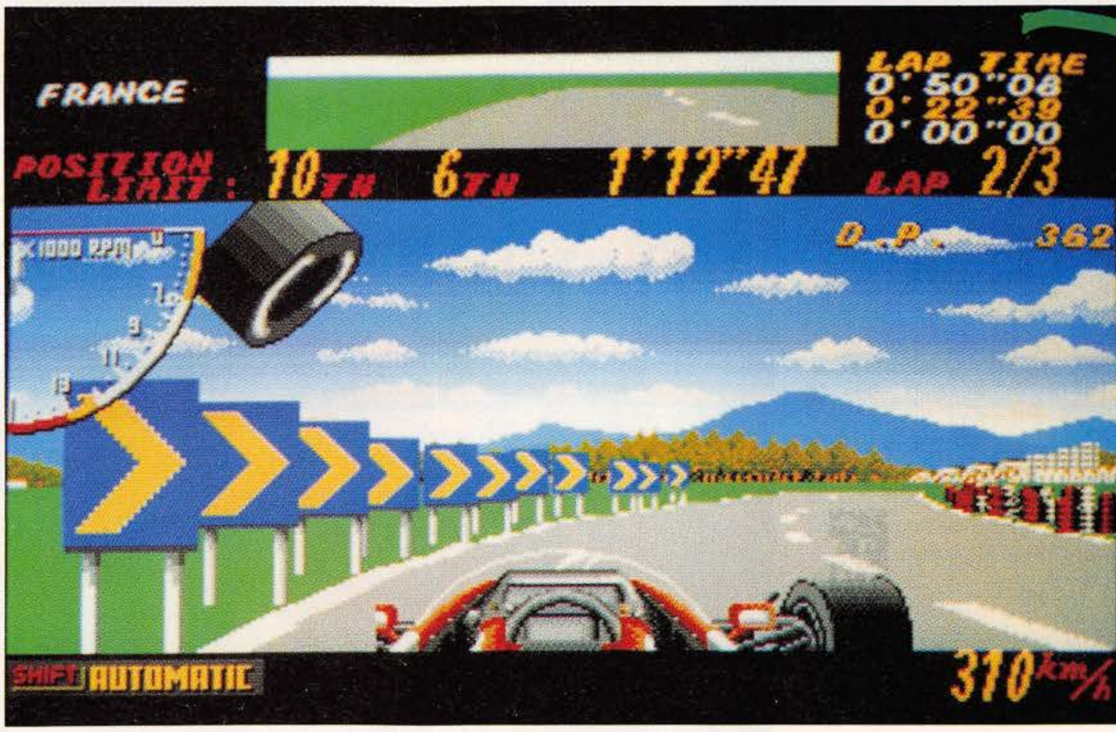


Dödskallarna erbjuder fint stöd åt kulor som annars skulle rasa.

Den här typen av spel kan vara ruskigt fängslande, men samtidigt också frustrerande — man SKA klara den där banan. Pick'n Pile är roligt till en början, men man tappar ganska snabbt intresset — de olika banorna är helt enkelt för lika varandra.

Letar ni efter ett spel av denna typ kan Puzznic vara ett alternativ.

AMIGA / ST / C64	
PRIS: 349 kr	
TILLVERKARE: US Gold	
GRAFIK:	86%
LJUD:	69%
VARAKTIGHET:	89%
+ En diskett. Laddar snabbt.	
– För lätt att "dö".	
TOTAL	90%



***TREHJULINGAR** gör sig inte på rallybanan. Tappar du ett hjul, kan du säga adjö till allt tävlande.*

Super Monaco GP/AMIGA och C64

Full rulle på rallyt

Att ta körkort är inte så lätt. **Lars Jansson** har dock lyckats, och fräser fram på Monacos finaste racingbanor.

Det är egentligen inte så svårt att beskriva ett bilspel — alla går ju bara ut på att man ska styra och gasa för att komma först i mål, vilket i och för sig inte alltid är så lätt.

De flesta bilspel brukar falla på styrningen. Jag har i ett antal recensioner efterlyst en analog ratt, ungefär som flygstickorna. Det bästa till buds i dagsläget är att använda musen. Indy 500 och Super HangOn är spel som är i princip omöjliga att styra med joystick, men underbara att köra med mus. Detsamma gäller Super Monaco G.P. Hur mycket man än sliter i joysticken vill bilen inte lyda. Det är speciellt frusterande på 64-versionen, eftersom spelaren där inte kan välja att köra med musen. Det går också att kalibrera musen, att ställa känslighet. Jag föredrar den högsta känsligheten, eftersom bilen då reagerar snabbare. Dessutom behöver man då inte sopa rent hela skrivbordet för att styra; musmattan räcker gott och väl till.

I Super Monaco GP börjar man med att kvalificera sig till en bana i Frankrike. Varvtiden avgör vilken position man får i startfältet. För att sedan komma vidare till nya banor gäller det att man placerar sig högt i själva loppen. Ju längre man kommer i spelet, desto snävare blir ''placeringsmarginalen''.

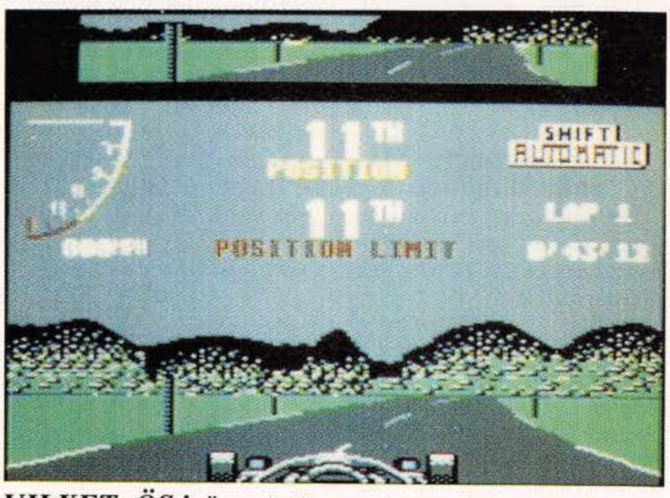
I de flesta bilspelen har man ett antal liv eller bilar att förbruka innan spelet är slut. I Super Monaco G.P får man bara en chans och det räcker med att köra bort ena framhjulet, så är man ute ur leken. Det är ganska frustrerande, speciellt om man kommit en bit in i spelet och måste börja om bara för att höger framdäck inte längre sitter där det ska. I och för sig är det väldigt verklighetstroget, men detta är ju spel och inte verklighet!

Grafiken i amigaversionen är mycket bra, med mjuk scroll och snygga bakgrunder. En kul finess är ''backspegeln'' där man kan se vad som händer bakom bilen. 64-versionen håller naturligtvis inte samma höga grafiska standard, men är mjuk och fungerar hygglig. Ljudet är tämligen ordinärt — jag har börjat förstå att det är svårt att åstadkomma ett ordentligt motorvrål — och i 64-versionen ganska tamt, med musiken som ljuspunkt.

Super Monaco G.P är ett av de bästa ''arkad''-bilspel jag spelat och jag måste säga att Sega och U.S Gold till sist verkligen lyckats.

Spring och köp!

DATORMAGAZIN SCREEN STAR



***VILKET ÖS!** Även i 64:a-versionen går det bra att fräsa ifrån konkurrenterna. I backspegeln är det alldeles tomt.*

VAD ÄR "TJUVTITTEN"? *På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format Betygsskalan är här lite annorlunda. ☆ = Säkert helkasst på alla format, ☆☆ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen, ☆☆☆= Bra, värt att kika närmare på, ☆☆☆☆ = Mycket bra, beställ redan nu!, ☆☆☆☆☆ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!*

Wing Commander/PC

Striden om Vintergatan år 2654

Med Origins Wing Commander har de snabba PC-burkarna plötsligt blivit riktiga arkadmaskiner. För denna rymdstrids-simulator är det absolut närmaste jag har kommit den äkta arkadhallskänslan på en hemdator.

Wing Commander är mycket lätt att lära sig men svårt att behärska, och det har krävts många timmars spelande innan mitt alter ego, den unge andrelöjtnanten Jeltsin, även kallad Grim Jim, lyckats bli dekorerad med medaljer och prylar.



Det råder ett krig i galaxen mellan jordingar och en främmande illasinnad ras Kilrathi, och du ska se till att de inte tar över Vintetrgatan som varit koloniaserat av Jorden i århundraden.

Koloniserade

Så här ligger det till: året är 2654, och den Terranska Confederationen har sedan ett par hundra år koloniserat Vintergatan. Men för 25 år sedan stötte jordborna plötsligt på en främmande ras, Kilrathi, som var fientligt sinnade och hade ambitioner på att lägga hela galaxen under sig.

Sedan dess har ett förödande krig rått mellan mänskligheten och Kilrathi, och du är en av de unga stridspiloter ombord på "hangarskeppet" TCS Tiger's Claw, som ska se till att Jorden går segrande ur striden.

Wing Commander är som sagt en enkel spelidé, men mycket grundligt genomförd. Idékläckare och författare är den unge Chris Roberts, en av USA:s hetaste namn i spelbranschen just nu (det skulle förvåna mig om inte Dynamix/Sierra redan köpt över honom). Det gäller allt från dokumentationen, med en uppdiktad "skeppstidning" för alla de hundratals ombord på skeppet, en bar ombord där man kan träffa andra piloter och få taktiktips och råd, till ens befälhavare som utförligt förklarar ens uppdrag — som i andra amerikanska simulatorer är det ***mycket*** viktigt att man utför sina uppdrag enligt order, det går inte an att bara skjuta och ha sig.

Så när det gäller att eskortera ett transportskepp till dess hopp-position, är det inte tal om att jaga efter fiendeskepp — man ska stanna och vakta transportskeppet, punkt slut. Sedan finns det naturligtvis operationer där det bara gäller att patrullera — då kan man skjuta så mycket man vill på den lede fi.

Fullt med missiler

Allteftersom man genomför sina uppdrag blir man "uppflyttad" till alltmer berömda konstellationer av stridsflygare, och får allt större stridsskepp att flyga. Skeppen uppför sig helt olika, vilket är ganska bra gjort av programmerarna. Ett litet attackskepp är mycket rörligare än ett lite större som är fullpackat med missiler.

Under stridernas gång kan man kommunicera med sin 'Wing man' och beordra honom/henne att anfalla, att attackera ett speciellt mål mm. Ja, det går till och med att kommunicera med fiendeskeppen!

Otroligt underhållande

Det här är ett otroligt underhållande spel, och jag hoppas att Origin släpper fler uppdragsdiskar till det.

Grafiken är 256 färgers VGA, och den är otroligt detaljerad, särskilt i 3D-sekvenserna - de olika rymdskeppen byggs upp i bitmapgrafisk i stället för av 3D-objekt, vilket ger en helt annan verklighetskänsla i spelet. Däremot kunde Origin nog jobbat lite mer med stillbilderna på människor - de ser faktiskt inte kloka ut...

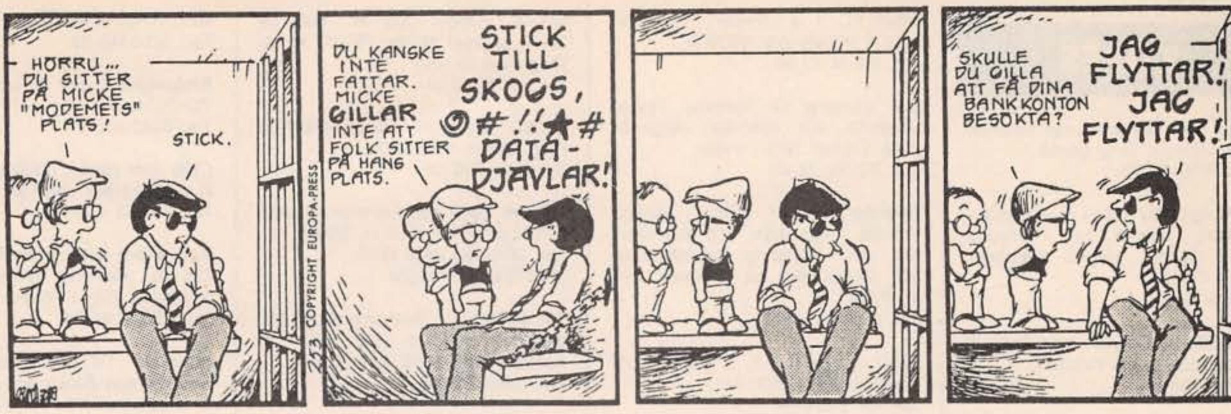
Spelet kräver nästan installation på hårddisk, och utnyttjar expanderat minne på 286/386-maskiner (OBS! Inte samma sak som utökat minne). På 386 är detta lätt fixat med en speciell driver för expanderat minne, på 286:or måste man ha ett särskilt kort.

Hur som helst, det är ett toppenspel hur man än ser på det.

GÖRAN FRÖJDH

WING COMMANDER/
Origin
Betyg: ☆☆☆☆
Version i test: PC
Amigaversion planeras inom kort.

Bloom County
av Berke Breathead



Fox Trot
av Bill Ahmed



Duffy
av Bruce Hammond



Krax
av Jeff MacNelly



Grattis, ni vann!

■ Fem vinnare har vi dragit bland våra nya prenumeranter och de som förnyat sin prenumeration. De fina tröjor som vi delar ut kommer per post så fort som möjligt!

Vinnarna är: **Rikard Svensson**, Lysekil, **Anders Tycman**, Partille, **Johan Striberger**, Malmö, **Sigsten Åkesson**, Simrishamn och **Fredrik Säfsten** i Umeå

KÖPES

Amiga 500 med eller utan tillbehör. Allt av intresse. Ring Daniel.
Tel: 035-10 49 02

Till Amiga 500 köpes registerprg + bokföring, budget mm, nyttoprg. Mikael Sundin, Hagen Skeppsta, 705 94 Örebro
Tel: 019-22 81 34

Amig 500 m tillbehör, helst även m skrivare. Bra skick. Kvällstid.
Tel: 0371-981 09

Amiga 500 med spel, joy och ev med x minne eller x-drive.
Tel: 0481-210 67

Disketter köpes, gärna anoname-disketter. Begagnat 2400 bps modem köpes, max 500 kr + ett bra bokföringsprg till PC. Ring genast dygnet runt!

SÄLJES

Tel: 011-18 72 17
C128 diskdrive bandstation, TFC III, spel, joystick.
Tel: 0371-146 19

Amiga 1000 extradrive monitor, diskar mm. 6000 kr.
Tel: 0418-595 52

128D, disketter, spel. 2500 kr.
Tel: 035-12 48 27

C64 m Å Ä Ö diskdr., diskbox, spel, 2 joysticks och ljuspistol. 3800 kr.
Tel: 0380-168 53

C128D med supertext 128, superbas 128, GEOS 128, m Fontpack 1 och GeoPublish, RAM expansion 1750, printer interface + massor av strategispel och andra spel, mus, joystick och paddlarm medföljer. 4000 kr. Diskdrive 1521 orginal: tar alla spel m Stealthfighter och 10 disketter. 1500 kr. Båda för 5000 kr.
Tel: 08-86 13 13

Turbokort A2630 till Amiga 2000. 030 prg, 882 matteproc., 2 Mb 32 bit RAM. Nytt! 15995 kr.
Tel: 08-716 00 40

Ljuspistol till Amiga, passar bl a Capone och P.O.W. 300 kr.
Tel: 08-716 00 40

Turbokort till 2000 16 Mhz och plats för matteproc.
Tel: 08-716 00 40

Amiga: Deluxe video III, Wings, Battle of Britain. Billigt!
Tel: 0456-513 34

C64: Power Play. Nintendo: Ghost Busters II, Captain Comic. Billigt!
Tel: 0456-513 34

Basic prg: Zed-Glos, glosprg, spara, ladda, skriva ut glosor mm. Kalaha-Backgammonliknande spel. 30 kr/prg på PG 625 44 81-2 el ring Alex.
Tel: 0303-237 36

Multifonts, eleganta Amigafonter. 35 kr/disk på PG 402 44 20-4.

Atari PC 1 + monitor PCM 124, mus + ordbeh. prg. 4800 kr.
Tel: 016-14 93 69

Bra glosprg på svenska. Tyska, engelska och spanska testglosor finns. Endast 119 kr. Peter.
Tel: 031-22 38 60

Registerprg, för mindre utförliga register. Lägg själv upp kolumner, fält mm. Sortering, utskriftsfunkt. Mkt överskådligt på svenska. 295 kr. Peter.
Tel: 031-22 38 60.

128D, bandst, mus, 2 joy, 12 org spel, disketter. 3500 kr.
Tel: 0477-220 04

Riktig färgskrivare, Tektronix 4696 bläckstråleskrivare inkl drivfil till Amiga, manual och PC-prg. Std Centronic port. Ca 3 år, skick som ny, utan färg och papper. Hämtpris max 5000:- ev högstbjubande. Åke.
Tel: 013-29 85 60

C128, 1571 drive, bandst., 2 joy, spel, disketter. 2000 kr.
Tel: 019-759 39

A2000C, 2058 2Mb, HD 2091A 40Mb, 1084 Mon mm mm. I delar.
Tel: 090-13 38 42

Nintendo, pangpris. Enhet m 11 spel, bl a Bionic, Batman, Festers. Nypris över 5000 kr, nu 2600 kr. Jimmy.
Tel: 035-344 01

C64 bandst. Cartridge III, 1 joy + 275 spel. 1600 kr.
Tel: 0157-410 66

Amiga Action Replay, 500 kr. 2400 Supra modem, 1000 kr. Amiga System Programmers Guide 300 kr. Ronnie Sunde, Höstvädersg. 71, 417 33 Göteborg

C64 bandsp, spelcartridge, spel, joy, böcker, 650 kr. Diskspel säljes, 70-100 kr.
Tel: 0525-209 03

Amigaspel som nya. Loom, 195 kr. Space Ace, 300 kr. Indiana 3, 180 kr. Zak Mc Kracken, 180 kr. Dragon Force, 245 kr. Batman, 165 kr. Pris kan diskuteras. Ring Anders.
Tel: 026-19 21 88

Amiga 500 + drive + 3 handböcker + maskinspråkbok + x-minne + 3 bra joystick + 220 disketter + 4 boxar + 4 orgspel + mus + musmatta mm. Nytt 9600 kr, nu 4995 kr.
Tel: 031-91 77 12

Amigaspel, Dragons Lair 200 kr, Rocket Ranger 100 kr. Har ca 30-40 orgspel till för 75-200 kr st. Ring Jens för info.
Tel: 08-25 90 91

ANNONS-STOPP

Nr 9/91
Utgivningsdag: 10/5
Annonsstopp den 18/4

Nr 10/91
Utgivningsdag: 30/5
Annonsstopp den 9/5

Nr 11/91
Utgivningsdag: 20/6
Annonsstopp den 30/5

C128D säljes m mycket tillbehör. Ring Anders efter 17.00.
Tel: 0481-730 02

Modem 2400 bps komplett, nästan nytt Ncomm 1.9, 1000 kr. Mikael.
Tel: 0510-653 34 e 18.00
el 0510-877 61 dagtid

Till A2000: PC Bridgebord + 5.25" diskdrive + 70 Mb HD m Kontrollerkort, 4500 kr. E 16.00.
Tel: 0243-272 44

"Joystick ratt" Challenge, liknar Zoom. Passar till C64/128, Amiga mm. 200 kr. Ring för mer info e 16.00.
Tel: 042-22 88 04

Conacrost. En PD-serie på 5 disketter för dig som är intr av demos och disktidn och vill ha de bästa och färskaste. 100 kr för hela paketet. För mer info, ring Andreas.
Tel: 0155-232 38

Importkatalog C64/Amiga. Brevmallar, adresser, prisexempel mm. Import tidning ImportNews! Heta tips - låga priser. Illustrerad. Uffe.
Tel: 08-96 40 72

Amiga: F16 Falcon och Wolfpack säljes el bytes. Daniel.
Tel: 0370-718 62

Amiga 500 (som ny) med mus, musmatta, RF-mod och 40 disketter i en diskettbox. 1 års garanti. 3499 kr. Ring Luiao.
Tel: 031-47 49 43

Printer Commodore MPS 1230 säljes för 1500 kr.
Tel: 042-16 06 10

Amiga 500, x-drive, x-minne, monitor 8833, IBM fyrfärgsbläckstråleskrivare, ca 150 disketter, joy. 12000 kr.
Tel: 0760-724 64

Amiga B2000, monitor 1084, printer facit, PC-kort, 2 3,5" 1 5,25", 200 disketter, joy, böcker, 3 boxar, tidningar, 15000 kr.
Tel: 0590-122 66

C64 säljes inkl bandsp, 2 joy, endast 850 kr. Datorbord, 350 kr. TFC III, 200 kr.
Tel: 042 16 17 76

C64, diskdrive, bandspelare, disketter, spel, joy, 2000 kr.
Tel: 0142-204 67

Amigasampler. AMAS stereo/mono, midi + prg. Oanvänt för 900 kr!
Tel: 013-10 40 21

C128D paket m mycket tilb. Extraminne 270-512 Kb, 5500 kr.
Tel: 0290-709 75

Amigaspel, prg bytes el säljes. Silent service, Motor Massacre, Indianapolis 500 och Kindwords 1.2B. Johan.
Tel: 0140-601 86

Homekeyboard, Yamaha PSR 4500 m Midi säljes m ställ. 1 år gammal, 6500 kr. Patrik.
Tel: 031-26 10 49

Original till Amiga: UMS II, Blue Max, Rings of Medusa, 175 kr st.
Tel: 0250-146 29

Amigaspel: Larry II och III m fl. 150-250 kr st.
Tel: 0520-402 97

C128 med bandst, diskdrive, joy, TFC III + 80 disketter. 2900 kr. Benny.
Tel: 054-52 47 14

Amiga org spel säljes. Space Ace, 275 kr. Rainbow Island, 175 kr. Skychase, 150 kr. Yngve.
Tel: 090-12 43 24

Nintendo TV spel med 2 spel, Super MArio Bross och Duck Hunt + 1 ljuspistol. 750 kr el bud. Ring dygnet runt.
Tel: 011-18 72 17

Amiga org F16 Combat Pilot, Omega 150 kr st. Jan.
Tel: 0303-127 40

Teenage Mutant Hero Turtles till Amiga säljes för 200 kr. Mattias Svensson, Rådmansgränd 67, 563 00 Gränna

C64 m modem 1200, ritprg, TFC III, prgbok, 2 joy, org och turbosp, omkopl, load it bandsp. Ring och diskutera pris.
Tel: 0910-513 30

Diverse. Monitor Philips CM8833 inkl kabel, 2300 kr. Star LC10C inkl kabel, 2000 kr. Kindwords, 250 kr. E 16.00.
Tel: 0980-161 62 el 0978-550 42

"Kickstart Guide to Amiga", erkänt bra bok om Amiga. Ett måste för alla seriösa och intresserade. Ett par olästa ex. Ny 195 kr, nu 135 kr. Lars.
Tel: 0418-595 10, 584 67

C64, diskdrive, 3 diskboxar, 150 diskar, spel, 2 joy, TFC III, AR MK5, databord, diskklippare, bandst + spel. 4000 kr. Med TV 4900 kr. Ring efter 17.00. Andreas.
Tel: 040-92 08 89

C128 + diskdr 1571 + cartridge III + monitor + printer KX-P 1180 + 2 joy + spel + nyttoprg + instr. böcker. Allt för endast 5500 kr. Manuel e 16.30.
Tel: 0325-716 96

Amiga 500 m x-minne och x-drive, 3 joy, musmatta, 2 diskettboxar m disketter, mus och RF-modulator. 6000 kr. David mellan 17-21.
Tel: 0433-212 75

Amiga 2000 inkl färgmonitor, joy, disketter. 9000 kr.
Tel: 42 00 33

C64, diskdrive, bandsp, spel, 2 joy, 2500 kr.
Tel: 031-88 49 18

BYTES

A500: M1 T Platoon bytes mot Storm Across Europe.
Tel: 0303-929 32

BREVVÄNNER

Amigakontakter sökes för byte av prg. Johan Einarsson, Avstycknings-v. 11, 175 43 Järfälla

Amigos sökes för byte av prg. Skriv till: Esbjörn Petterson, PL 36, 705 95 Örebro

Amigakontakter sökes för byte av prg och demos. 100 % svar. Skriv till: Anders Karlsson, Box 5139, 311 05 Falkenberg

Amigakontakter sökes för byte av prg och demos. Skriv till: André Söderlind, Blåklintsv. 30, 310 40 Haverdal

Amigakontakter sökes för byte av PD-disketter. Kent Ljunggren, Solhemsv. 5, 137 40 Västerhaninge

Amigakontakter sökes för byte av prg. Disk 100% svar, brev 75% svar. Skriv till: Fredrik Örtlund, Sandg. 19, 590 10 Boxholm

64 kontakter sökes för byte av demos och prg. Skicka en disk + svarsporto till: Mikael Trevik, Morkullev. 19, 310 42 Haverdal

Amiga 500 brevkompisar sökes. Skriv till: Joakim Hjelm, Poppelv. 4, 442 77 Romelanda

Amiga/C128 kontakter sökes som även kör Märklin-Digital. Skriv till: Kjell Ericsson, Silleskärsg. 37, 421 59 V Frölunda

Amos kontakter sökes för byte av häftiga prg. Jag är 12,5 år och svarar på allt. Skriv till: Björn Ahlquist, Havreg. 3, 531 41 Lidköping

Amigakontakter sökes. Disk = 100% svar. Skriv till: Ola Danielsen, Hans Petters Vei 15, 1630 Gamla Fristad, Norge

Amigakontakter sökes. Disk = 100% svar. Lars Nygren, Hesteskoen 23, 1630 Gamle Fristad, Norge

Amigakontakter sökes för byte av demos. Alla får svar! Skriv till: Morten Brudvik, Loddefjordv. 24, 5071 Loddefjord, Norge

Amigakontakter sökes för byte av prg. Skriv till Joel Kanerva, Torggatan 12A, 221 00 Mariehamn, Finland

Amigakontakter sökes för byte av prg. Skriv till Johnny Hellman, Mariegatan 1, 221 00 Mariehamn, Finland

Ny grupp söker kontakter för byte av demos. 104 % får svar! Skriv eller ring till: Jonas Lindgren, Lövåsv. 18, 702 29 Örebro. Tel: 019-24 44 07 !!Amiga-coder sökes!!

64 polare sökes. Diskett = svar. R Karlsson, Nygatan 26, 930 47 Byske

Gemini looking for hot & cool contacts. Write to: Mats Andersson, S Hunnetorpsv. 106, 256 62 Helsingborg

Amigakontakter sökes för byte av prg och demos. 99 % svar. Lukas Lindquist, Fräkenv. 6, 590 54 Sturefors

Amigakontakter sökes för byte av demos mm. Svarar på alla, så fort ni skickar. Skriv till: Rookie/TBL, Box 2014, 452 02 Kalix

Amigakontakter sökes för byte av prg mm. 100% får svar. Martin Johansson, Kapplandsg. 82, 414 78 Göteborg

Amigakontakter sökes för byte av prg och demos. Ej under 13 år. Skriv till: Stefan Salomonsson, Guldvingev. 1, 302 65 Halmstad

C64 kontakter m disk sökes för byte av prg och demos. Jonas Björk, 4:e Bjurhovdagången 12, 723 52 Västerås

Amigakontakter sökes av: Hallvard Winterseth, Boks 6, 1642 Saltnes, Norge

Amiga 500-ägare sökes för byte av prg. Hr allt det nyaste. 100% svar. Skicka helst lista. Øyvind Horten, Håkon Håkonssons v. 31, 2600 Lillehammer, Norge

Kontakter sökes för byte av prg. Helst disk. Skriv till: Johannes Rossing, Gamla Nissastigen 76, 313 00 Oskarström

Amigakonakter sökes för byte av prg och demos. 99,99% svar. Skriv till: Peter Berglund, Finnforsv. 55, 936 00 Boliden

Amigakontakter sökes för byte av prg och demos. Skriv till: Martin Pärnaste, Brottstav. 28, 632 23 Eskilstuna

Amigakontakter sökes i hela Norden. 100% svar. Skriv till: Mattias Dahlberg, Markgatan 10, 441 51 Alingsås

64/128 kontakter med disk sökes. Disk = 101% svar. Niklas Wikander, Simborgarv. 108, 184 37 Åkersberga

Dr Funlight söker kontakter för byte av prg. Brev + lista = 100% svar. Write to: Tony Mert, Ekholmsv. 85, 127 47 Skärholmen

Amigakontakter sökes för byte av prg, demos etc. Alla får svar. Skriv till: Jan Børge Loe, Furuveien 18, 3300 Hokksund, Norge

Amigakontakter sökes, skriv till: Håvard Sjøblom, Josef Mindesgt. 4D, 3250 Larvik, Norge

A500 kontakter sökes för byte av prg mm. 100% svar. Petter F Haugen, Statsråd Johansensgt. 3, 3190 Horten, Norge

Zone söker kontakter för byte av prg och demos. 1000% svar. Skriv till: Percevan, Byavägen 22, 263 91 Höganäs

Amigakontakter sökes för byte av prg. Lista =svar. Johan Hansson, Krikonstigen 6, 196 31 Kungsängen

Amigakontakter sökes för byte av prg och demos. Skriv till: Roger Björk, Skogsgatan 20, 273 32 Tomelilla

Amigafreaks sökes för byte av prg och demos. Disk = 100% svar. Erland Heum, Fossli Bommestad, 3270 Nanset, Norge

Amigakontakter sökes för byte av prg. 100% svar. Diskett = 110% svar. Skriv till: Johan Johansson, Pl 4113, 430 30 Frillesås

Amiga 500 kontakter sökes. 110% svar.Skriv till: H. Sohlbergsv. 20, 1064 Oslo 10, Norge

Amigakontakter sökes. Svar garanteras. Olle Olsson, Roseng. 20, 826 00 Söderhamn

Hi, this is Bart of Hitec who's searching for new contacts on C64 with disk. Bart of Hitec, Kaprisg. 20, 424 44 Angered

C64 polare sökes för byte av demos och prg. 100% svar. Skicka gärna med en diskett. R Karlsson, Nygatan 26, 930 47 Byske

ARBETEN

Tjäna pengar (C:a 10000 kr) på enkelt hemarbete. För startpaket, skicka frankerat och adresserat svarskuvert. P Larsson, Posthornsg. 29, 654 70 Karlstad

Amigagrupp söker coders och musiker. Kontakta: Dr. Zatan of Terror Dome, Hästhovsv. 11, 437 31 Lindome

Grafker och coder sökes till demogrupp. Skriv till: Toxic, Kindbonsv. 40, 311 36 Falkenberg

Vill du enkelt tjäna 10 000-tals kronor på ett superenkelt hemmaarbete? För gratis info, skicka ett frankerat och adresserat svarskuvert till: Tobias Ohlsson, Granstigen 23, 910 36 Sävar. Nu, för chansen kommer kanske aldrig igen!

Äntligen! Ett lätt hemarbete som du kan tjäna pengar på. För info, skicka ett frankerat och adresserat svarskuvert till: R Steiner, Plommonv. 54, 741 31 Knivsta

REGLER FÖR DATORBÖRSEN

Datorbörsen är endast öppen för PRIVATPERSONER som vill sälja, köpa och/eller byta datorer, tillbehör samt originalprogram, samt för dem som söker eller har jobb att erbjuda.

Den är också öppen för för dem som söker brevvänner. Att annonsera under rubriken "brevvänner" med syfte att organisera byte av piratkopior är dock enligt lagen förbjudet.

Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel och nyttoprogram samt manualer. Överträdelse av dessa regler kan medföra rättslig prövning. Det innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse upp till två år.

Försäljning/byte av program eller spel maximeras till två titlar per annons. Titlar och pris vid försäljning/byte måste alltid uppges i annonsen.

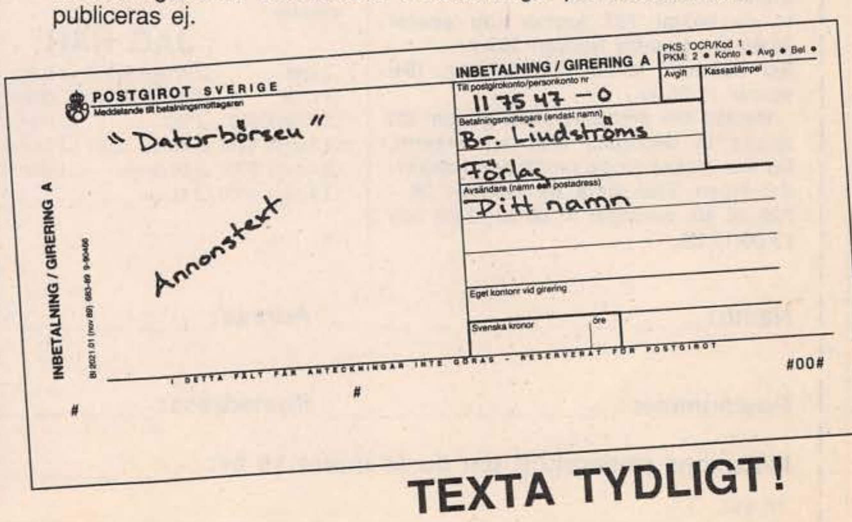
Annonstexter som inte följer reglerna publiceras inte och inbetalat belopp återfås ej.

Annonspriset är 20 kronor per 55 tecken.

För frågor om Datorbörsen, tala med Gunilla Stübner, tel: 08-33 59 00.

SÅ BESTÄLLER DU ANNONS

Datorbörsen är endast öppen för privatpersoner. Pengar och annonstext måste alltid skickas till **Pg. 11 75 47 -0, Br. Lindströms Förlag.** Märk inbetalningskortet "Datorbörsen". Beställningar per fax eller brev publiceras ej.


POSTGIROT SVERIGE
Meddelande till betalningsmottagaren
" Datorbörsen "
Annonstext
INBETALNING / GIRERING A
Till postgirokonto/personkonto nr
11 75 47 -0
Betalningsmottagare
Br. Lindströms Förlag
Avsändare (namn och postadress)
Ditt namn
Eget kontonr vid girering
Svenska kronor | öre
#00#

TEXTA TYDLIGT!

NÄSTA NUMMER KOMMER 10 MAJ

COMPUTER TRADE SHOW

Nu är det dags igen för England stora spelshow: Computer Trade Show i London. Datormagazins Christer Rindeblad och Lars Jansson rapporterar i nästa nummer om allt som hände på och runt om mässan.

Vilket spel blev årets spel? Vilka nya produkter presenterades?



Här på Business Designe Center i London visas många nya datorspel för första gången.



Räkna med publikrekordn är Sveriges första Amigamässa arrangeras den 11-12 maj 1991.

Sveriges första Amigamässa!

Lördag och söndag den 11-12 maj arrangeras Sveriges första Amigamässa på Djurgården i Stockholm. I nästa nummer presenterar vi den officiella mässkatalogen med allt du behöver veta.

Nu är den här

LAST NINJA 3

Stark försenad och efterlängtad. Men nu är den äntligen här, Last Ninja 3 från System 3. I nästa nummer kan du läsa vad våra Ninja-freaks tyckte om denna nya version!



ELLJIS



Köp AMIGA i PAKET!

AMIGA 500 PAKET
– komplett startpaket

2 joysticks, mus, musmatta, 3 svenska manualer, WB 1.3, Basic, RF modulator, 10 tomdisketter.

Nyttoprogram: Ordbehandling, musikprogram, grafikprogram, pussel.

Spel: Italia 1990, BMX, Advanced ski, Pro Tennis.

Tips: Tipsextras

2 års riksgaranti

Allt detta för
5.495:-
konto 240:-/mån

AMIGA 500 + P8833 ARTIST

Amiga 500 inkl. mus, 4 nyttoprogram, manualer + monitor P8833. 2-års riksgar. WB 1:3, Basic.

7.395:-
konto 290:-/mån

AMIGA 500 + SKRIVARE

Amiga 500 inkl. mus, 4 nyttoprogram WB 1:3, Basic, RF-mod, manualer + Star LC20. Skrivarkabel.

6.850:-
konto 290:-/mån

FÖRSÄLJNINGSVILLKOR
Butik eller postorderförsäljning.
Vid postorder tillkommer postens avgifter.

Diverse

	PRIS	KONTO per mån.
A590 20Mb Hårddisk	4.295	190
C1084 Monitor inkl. kabel	2.995	140
512 Kb ram A500	555	
AMIGA 2000 grundutf.	8.900	340
AMIGA 2000 / 40 Mb Hårddisk	12.900	440
AT kort inkl. 5.25"	4.995	190
Acc. 68030/Matte/2 Mb	9.990	340
PHILIPS 8833–II Artist	2.895	140
STAR LC20	2.150	140
" LC10 color	2.595	140
" LC24–10	2.995	140
" LC200	3.495	140
" LC24–200	4.495	190
" LC24–200 color	4.995	190
Skrivarkabel 3 meter	169	
Diskettbox 3.5" (80 st)	129	
Diskettbox 5.25" (100 st)	129	
	50–100 st	över 100
Disketter 3.5" DD	5	4,5
Maxell 3.5" DD	10	8

ELLJIS Trading AB
POSTORDER/BUTIK • UDDEVALLA
Besöksadress: Gerles väg 1
Postadress: Box 672, 451 24 Uddevalla.
Tel: 0522-353 50, Fax: 353 44

ELLJIS Trading AB
POSTORDER/BUTIK • VÄXJÖ
Besöksadress: Storgatan 36, FLANÖREN
Tel: 0470-151 21, Fax: 151 21

MARKNADSTIDNING B
~~Avs. Br. Lindströms Förlag~~
~~Box 21163~~
~~100 31 STOCKHOLM~~

1338268 DAT91008
NORDQVIST RUNE

ETG 3 F
3 BORLÄNGE